



Incluye un propulsor B-DAMAN desarmado, B-DABALLS y un blanco cilíndrico.
Requiere armado, sin herramientas.

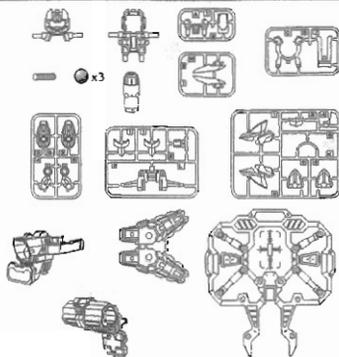
TIPO CONTROL

⚠ CUIDADO: No uses los propulsores B-DAMAN o los tableros de juego B-DAMAN sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.
Los propulsores/tableros de juego B-DAMAN deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el tablero de juego mientras se activan los propulsores ya que los B-DABALLS pueden rebotar y lastimar los ojos o la cara.

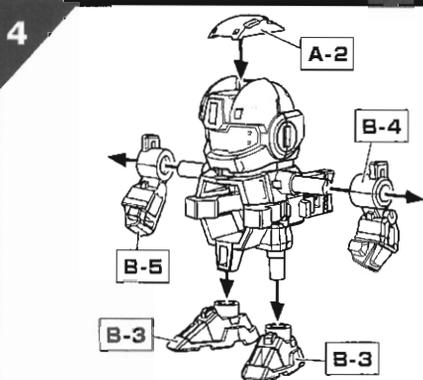
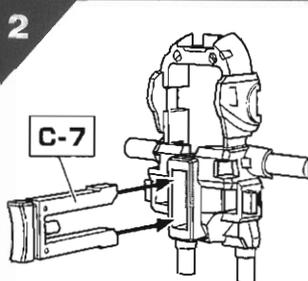
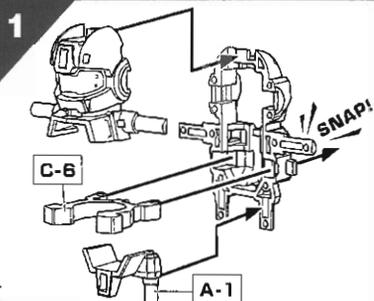
- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente
- No retires las piezas de la guía hasta que te lo indiquen en las instrucciones.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

Parte delantera del cuerpo IBA, parte trasera del cuerpo IBA, guía con piezas IBA, mira del escudo DHB, cargador DHB, 1 resorte, 3 B-DABALLS, blanco cilíndrico, calcomanías

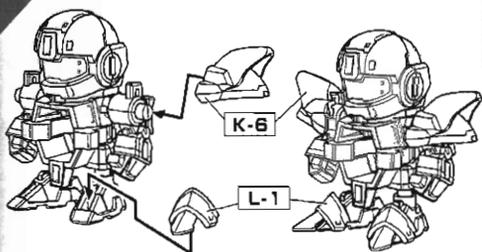


CONSTRUYE EL CUERPO IBA:

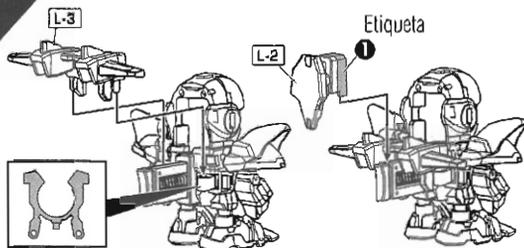


ARMADO DE LA ARMADURA DE CHROME ZEPHYR:

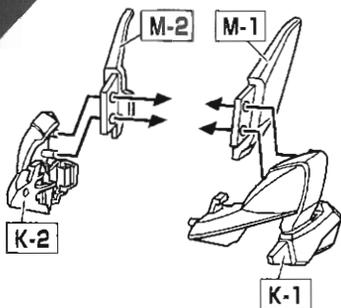
6



7



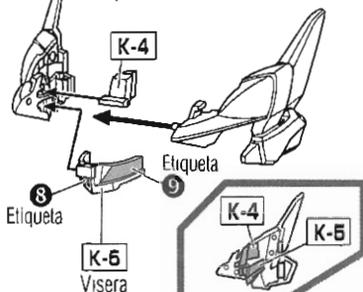
8



Casco

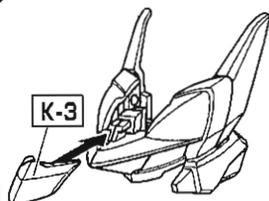
9

Presiona las piezas de la visera en una mitad del casco. Con cuidado junta las piezas del casco encerrando las piezas de la visera.

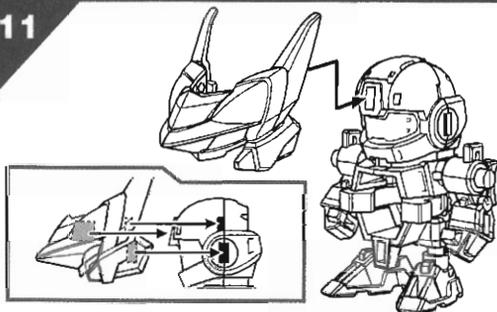


Visera

10



11



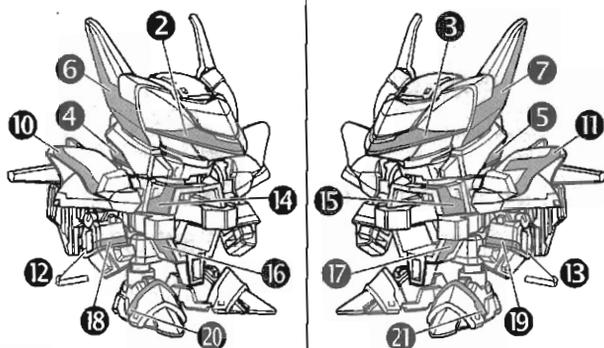
Empuja las lengüetas del casco en las ranuras de la cabeza.

12

¡Tu
CHROME ZEPHYR
está listo!

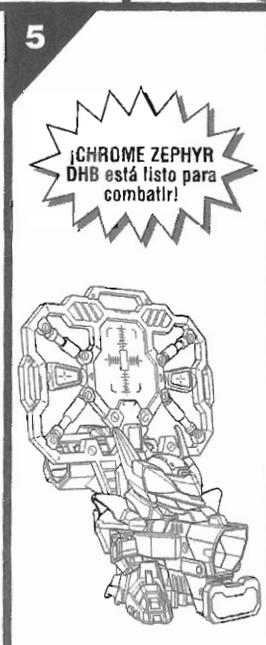
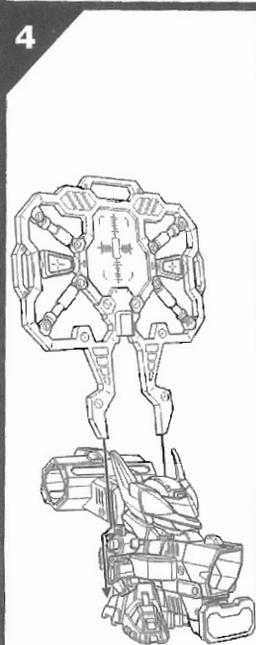
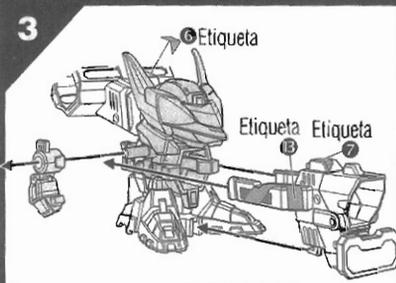
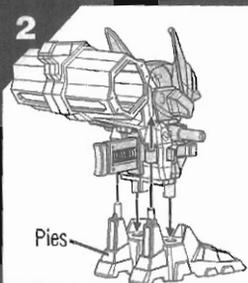
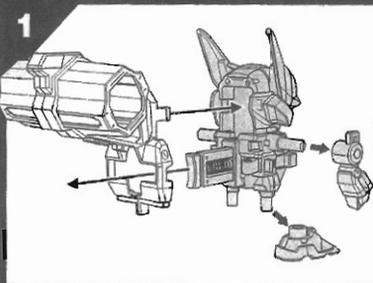


COLOCA LAS ETIQUETAS:

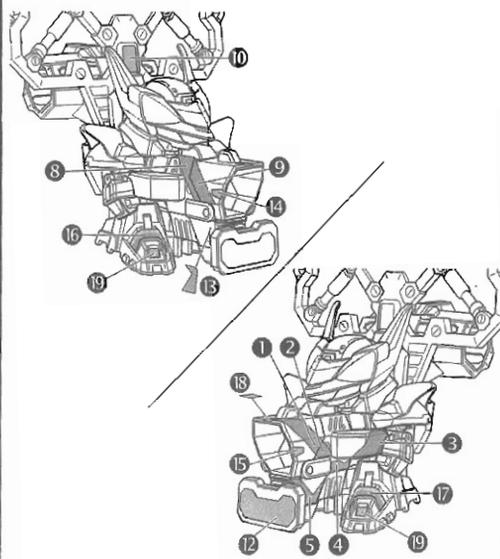


PARA COLOCAR LA ARMADURA DHB:

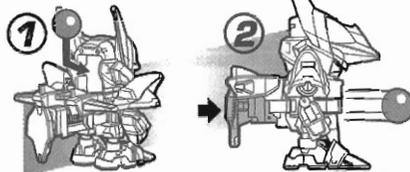
Retira los brazos y pies del cuerpo IBA. Quita todos los componentes de la armadura del cuerpo IBA excepto el casco. Una vez puesta la armadura DHB, vuelve a poner los brazos al cuerpo IBA.



PARA COLOCAR LAS ETIQUETAS DHB:



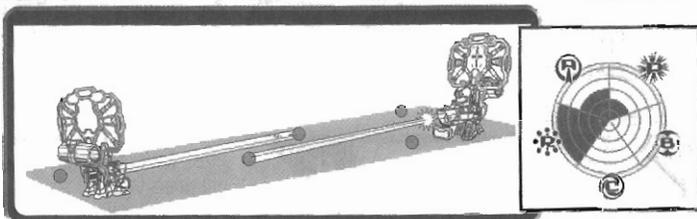
CARGA Y LANZA:



COMBATE DIRECTO:

Cada jugador toma su lugar a un extremo de la superficie de juego. Cuando ambos están listos, con sus B-DAMAN cargados, el combate empieza con el grito de "¡CARGA, CIERRA Y LANZA!"

Dispara tantas veces como sea necesario para neutralizar a tu oponente al golpear el blanco en el frente de su armadura DHB.



DATOS B-DAMAN:

CHROME ZEPHYR™ DATOS B-DAMAN:



Tipo
CONTROL



LA MATRIZ DE HABILIDAD B-DAMAN™:

LA MATRIZ DE HABILIDAD B-DAMAN te indicará cuán importante es cada una de las cinco habilidades para una determinada prueba. Échale una mirada a la MATRIZ DE HABILIDAD B-DAMAN antes de iniciar una prueba y personaliza tu B-DAMAN para ganar.

Precisión - Es importante para poder alcanzar un blanco en el puro centro durante las pruebas de Precisión.

Potencia - Alcanzar un blanco resulta a veces insuficiente; es preciso a veces golpearlo con fuerza.

Equilibrio - Un buen equilibrio evita a tu B-DAMAN tambalearse, especialmente cuando estás apuntando un blanco.

Control - En las pruebas de Control, debes ser capaz de mantener el control de tu B-DAMAN mientras se mueve de un lado a otro.

Tiro rápido - En las pruebas de Tiro Rápido, cuanto más rápido lanzas tus B-DABALLS™*, y en mayor cantidad, mejor serás.