

THERE'S ALWAYS TIME FOR A NURSERY RHYME!

Now the songs and rhymes you remember can be your child's favorite games!
They're simple to set up, easy to learn, and take only a few minutes to play.
Try them all!



- Bingo is His Name-O™
- Old MacDonald Had a Farm™
- Wee Little Piggies™
- The Wheels on the Bus Game®
- Itsy Bitsy Spider™
- Row Row Row Your Boat™



40904-I



HASBRO.COM

FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS

PROOF OF PURCHASE



40904

Baa Baa
Black Sheep
Game

MILTON BRADLEY™



Nursery Rhyme
GAMES

BAA BAA
BLACK SHEEP™
GAME



Storybook & Game Rules

The Story

A cold winter was on its way, but the woolly black sheep wasn't worried. His thick black coat would keep him nice and warm!



El Cuento

Un invierno frío venía de camino, pero la oveja negra y lanuda no se preocupó. ¡Su abrigo espeso lo mantendrá muy calentito!

During the hot summer, he had shaved off his wool to keep cool. Now there was a big pile of thick, black wool in the corner of the barn!



Durante el verano caluroso, la oveja recortó su lana para mantenerse fresco. ¡Ahora había una pila grande de lana negra y espesa en la esquina del granero!

The sheep thought, "If my wool keeps me warm, wouldn't it keep my friends warm, too?" So he began stuffing bags full of his wool.



La oveja pensó, "¿Si mi lana mantiene caliente a mí, no podrá mantener a mis amigos calientes, también?" Pues él empezó a llenar bolsas de lana.

Soon, he had 3 bags full - one for the farmer, one for the farmer's wife, and one for the little boy who lived down the lane.



Pronto, él tenía 3 bolsas llenas - una para el granjero, una para la esposa del granjero, y una para el niño que vive más abajo del camino.

But the woolly black sheep had 2 more friends – the little boy's sister and her new puppy. Luckily, he had enough wool for 2 more bags.



Pero la oveja negra y lanuda tenía 2 amigos más -- la hermana del niño y su perrito nuevo. Por suerte, él tenía bastante lana para llenar 2 bolsas más.

The farmer's wife knitted 5 thick, black woolly sweaters. When winter came, the sheep's wool kept all of his friends nice and warm!



La esposa del granjero tejió 5 suéteres de lana negra. Cuándo llegó el invierno, ¡la lana de la oveja mantuvo a todos sus amigos muy calientitos!

Game Rules

FOR 2 TO 4 PLAYERS / AGES 3 AND UP

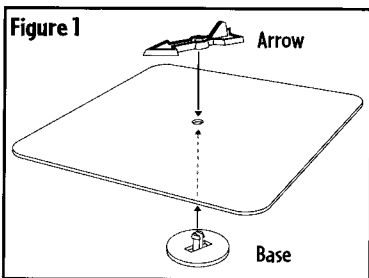
CONTENTS: Plastic sheep, 10 game tiles, 10 bag of wool tokens, spinner board, spinner arrow, spinner base

OBJECT: Collect the most bags of wool by matching the characters on them to the characters on the game tiles.

THE FIRST TIME YOU PLAY

Carefully detach the game parts from their cardboard sheets. Remove the plastic spinner arrow and base from the runner. Discard all waste.

Assemble the Spinner: Snap the spinner arrow and base together through the hole in the spinner board. See Figure 1.



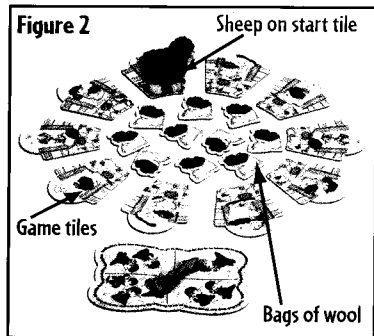
LET'S GET READY!

1. Place the game tiles in a circle, character-side up. Then spread out the bags of wool inside the circle, character-side down.

In a 3-player game, use all 10 bags and game tiles; in a 2- or 4-player game, remove one bag and game tile with matching characters.

2. Place the sheep on the tile that says START.

Figure 2 shows a 4-player game set up and ready to play.



LET'S PLAY!

The oldest player goes first. Play then continues to the left.

ON YOUR TURN

Spin the spinner, then move the sheep clockwise from tile to tile by the number of sheep you spun - 1, 2 or 3. (If an arrow points to a line, spin again.)

Now try to find a bag of wool that matches the tile the sheep is on. Turn any bag of wool character-side up.

• **A match!** If the character on the bag matches the character on the tile, place the bag in front of you. Then lift the sheep, turn the tile character-side down, and replace the sheep on the tile. Your turn is over.



• **A miss!** If the character on the bag does not match the character on the tile, you get a second chance to find a match! Turn a second bag character-side up. If it matches the tile, follow the rules for **A match!** If it doesn't match, sorry! Your turn is over.

When your turn ends, make sure all of the bags of wool inside the circle are character-side down.

Skipping over tiles: As game tiles are matched and turned character-side down, you must skip over them as you move.

HOW TO WIN

Keep playing until all bags of wool have been matched. All players count their bags. The player with the most wins!

In case of a tie, the youngest tying player wins.

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). Canadian consumers please write to: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

Reglas de Juego

PARA 2 A 4 JUGADORES / EDADES 3 EN ADELANTE

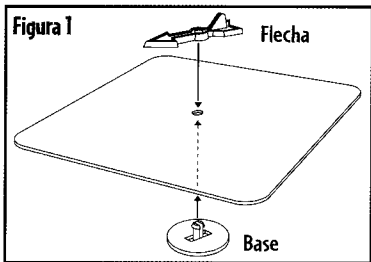
Contenido: Oveja plastica, 10 losetas de juego, 10 fichas de bolsas de lana, flecha giratoria, cartulina para la flecha, base para la flecha.

Objetivo: Colectar la mayor cantidad de bolsas de lana al emparejarlas con los personajes en las losetas de juego.

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

Separa con cuidado las piezas del juego de sus hojas de cartulina. Quita la flecha giratoria y la base plástica del corredor. Desecha todas las sobras.

Montaje de la flecha giratoria: Aprieta la flecha y la base juntas a través del agujero en la cartulina para la flecha. Vea la figura 1.



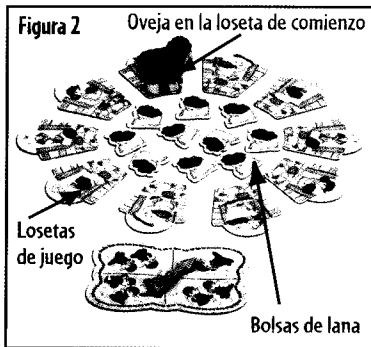
¡PREPÁRECE!

1. Coloca las losetas de juego en un círculo, el lado del personaje hacia arriba. Luego coloca las bolsas de lana dentro del círculo, el lado del personaje hacia abajo.

En un juego de 3 jugadores, usa todas las 10 bolsas; en un juego de 2 o 4 jugadores, retira una pareja igual de bolsa y loseta fuera del juego.

2. Coloca a la oveja sobre la loseta de comienzo (START).

La figura 2 muestra un juego de 4 jugadores ya establecido y listo para jugar.



¡VAMOS A JUGAR!

El jugador de mayor edad empieza. El juego entonces continúa hacia la izquierda.

EN TU TURNO

Gira la flecha, luego mueva a la oveja según las manecillas del reloj alrededor del círculo el número de ovejas indicado - 1, 2 o 3 espacios. (Si la flecha cae sobre una línea, gírala de nuevo.)

Intenta encontrar una bolsa de lana que haga pareja con el personaje en la loseta ocupada por la oveja. Escoja cualquier bolsa de lana, y voltéala con el personaje hacia arriba.

• **¡Una pareja!** Si el personaje de la bolsa hace pareja con la loseta, coloca la bolsa de lana delante de ti. Luego levanta la oveja, voltear la loseta con el lado del personaje hacia abajo, y ponga a la oveja sobre esa loseta. Tu turno ha terminado.



¡UNA PAREJA!



• **¡Un fallo!** Si el personaje no hace pareja con la loseta, ¡tienes una segunda oportunidad! Escoja una segunda bolsa de lana y voltéala.

Si hace pareja, siga las reglas para ¡Una pareja! Si no, tu turno ha terminado.

Cuando termines tu turno, asegúrate que todas las fichas estén volteadas con el lado del personaje hacia abajo.

Saltando sobre las losetas: Mientras se vayan volteando las losetas con el lado del personaje hacia abajo, se debe saltar sobre ellas según se mueve alrededor del círculo.

COMO GANAR

Debe seguir jugando hasta que todas las bolsas de lana hagan parejas. Todos los jugadores cuentan sus bolsas de lana. ¡El jugador con más bolsas gana!

En caso de un empate, el jugador más joven gana.

Estaremos encantados de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Escribe a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tfno: 888-836-7025 (llamada gratis). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

© 2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los Derechos Reservados. ® denota oficina de Reg. de Patentes y Marcas de EEUU. IMPRESO EN EEUU.