

Bed Bugs®

UN JUEGO A
CAZ

PARA 2 A 4 JUGADORES

¿Pueden tú y tus amigos enviar a nuestro compañero Y.D. Wake a la Tierra del Sueño capturando todos los Bed Bugs que se arrastran y hormigean sobre su cama?

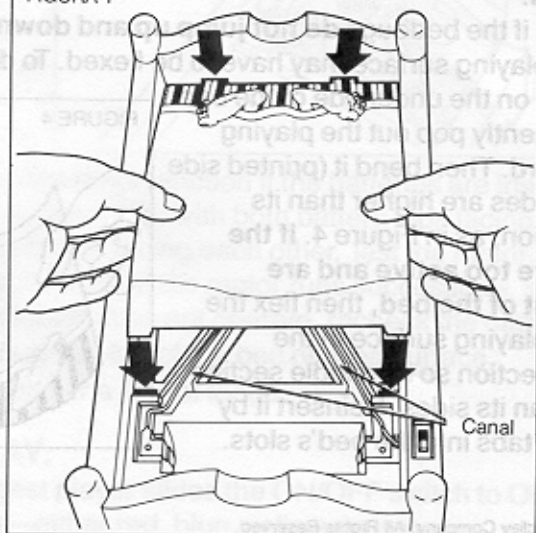
OBJETIVO: Tener la mayor cantidad de Bed Bugs capturados al finalizar el juego.

CONTENIDO: 1 cama a motor con una superficie para jugar de cartón y con una tapa de pilas, 4 pinzas, 48 Bed Bugs para jugar y 1 hoja con etiquetas.

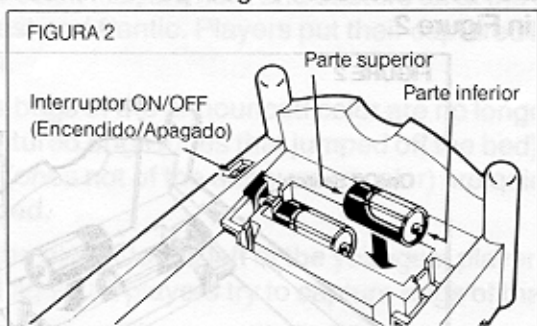
PREPARACION DEL JUEGO:

1. De la hoja con etiquetas desprende la que lleva el nombre del juego y pégala al pie de la cama, como se indica en la parte posterior de la caja.
2. **INSERTA LA SUPERFICIE DE JUEGO EN EL MARCO DE LA CAMA:** primero, asegúrate de que los dos cables de las pilas se encuentren dentro de los canales de plástico del marco de la cama; luego inserta las lengüetas de la superficie de cartón en las ranuras del marco de la cama, como se indica en la Figura 1.

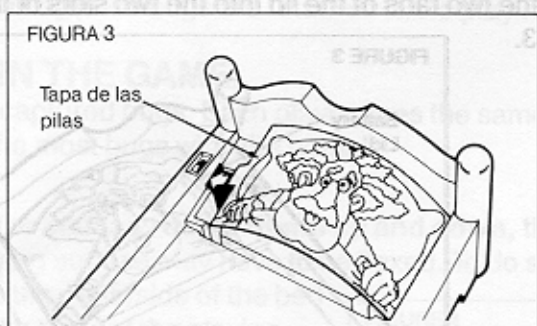
FIGURA 1



3. Se necesitan dos pilas celulares "C" para accionar el motor. Se recomiendan pilas alcalinas para un mejor rendimiento. Inserta las pilas en la forma indicada en la Figura 2.



4. Una vez que las pilas han sido insertadas, cúbreles con su tapa insertando las dos lengüetas en las respectivas ranuras de la cama, como se indica en la Figura 3.



Nota: el motor no funcionará si las pilas están insertadas en forma incorrecta —por ejemplo, con ambas partes superiores o con ambas partes inferiores enfrentándose. Prueba el motor deslizando el interruptor ON/OFF a la posición ON. Si el motor funciona correctamente, desliza el interruptor a la posición OFF; si el motor no opera, vuelve a revisar las pilas.

5. Coloca los 48 Bed Bugs sobre la superficie de juego de la cama.
6. Entrega a cada jugador un par de pinzas.

DESARROLLO DEL JUEGO:

1. El jugador de menos edad desliza el interruptor ON/OFF a la posición ON y anuncia un color—ya sea rojo, azul, amarillo o verde.



2. Mientras la cama se sacude, cada jugador usa sus pinzas para recoger Bed Bugs del color anunciado. Los jugadores cazan y capturan todos al mismo tiempo, de manera que el juego es veloz y frenético. Los jugadores colocan sus Bed Bugs capturados en pilas frente a ellos.
3. Cuando ya no hay más Bed Bugs del color anunciado en la cama, todos los Bed Bugs no capturados (los que saltaron fuera de la cama) o los Bed Bugs capturados por error (los que no son del color anunciado) son rápidamente arrojados sobre la cama.
4. Frenéticamente, el jugador situado a la izquierda del jugador de menos edad ahora anuncia un color y nuevamente todos los jugadores tratan de capturar Bed Bugs de ese color.
5. Sigue cazando y capturando en la manera descrita, hasta que todos los Bed Bugs hayan sido capturados. El jugador que se encuentra a la izquierda es siempre el que anuncia el próximo color que debe ser capturado, pero tiene que hacerlo sólo después de que los Bed Bugs no capturados o los capturados por error hayan sido devueltos a la superficie de juego.

COMO GANAR EL JUEGO:

Cuenta tus Bed Bugs capturados. Cada jugador hace lo mismo. ¡El que haya capturado más Bed Bugs gana el juego!

IMPORTANTE:

Durante el juego, si los Bed Bugs **no saltan hacia arriba y hacia abajo**, ello indica que la superficie de cartón de la cama necesita ser flexionada. Para tal propósito, coloca tus dedos sobre el lado inferior del marco de la cama y suavemente empuja hacia arriba para sacar la superficie de cartón donde se juega. Luego dóblala (con el lado impreso hacia arriba) de manera que sus lados queden más altos que su sección media, como se muestra en la Figura 4. **Si los Bed Bugs están demasiado activos y saltan de la cama**, entonces dobla la superficie de cartón en la dirección opuesta, de manera que su sección media quede más alta que sus lados. Para reinsertarla, introduce sus lengüetas en las ranuras de la cama.

FIGURA 4

