EDAD 8+

82590/82500 Asst.

BEYBLADE

Draciel Fortress™

TROMPOS DE ALTO NIVEL

A-35

Tipo defensa

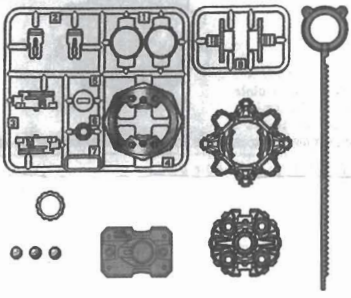
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.
Requiere armado, sin herramientas.

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

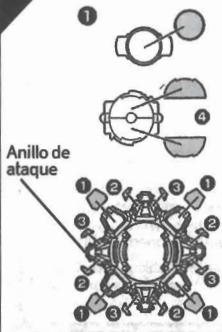
PIEZAS:
Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, pesa del disco, bolitas metálicas, propulsor y varilla dentada.



Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

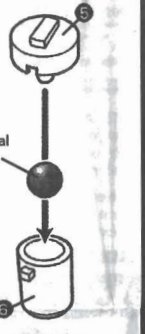
CONSTRUYE:

1 Coloca las etiquetas tal como se indica.



Nota: La etiqueta para tapita en la hoja grande de etiquetas debe aplicarse en la tapita que tiene orificios y triángulo en uno de sus lados. Coloca las etiquetas en el lado liso de las tapitas.

2 Inserta una bolita de metal en el eje interno (6) y coloca la tapa (5) sobre el eje.



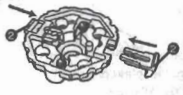
3 Traba ambas piezas (8) del eje externo sobre el eje interno.

4 Coloca la pesa del disco sobre el eje.

5 Encaja ambas piezas (3) del engranaje sobre el eje.

6 Inserta las bolitas metálicas en la base.

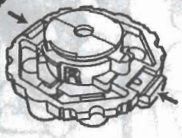
7



Inserta las uniones (2) en la base hasta que sus extremos rebasen los botones. No los insertes más adentro por el momento.

8 Coloca el engranaje de rotación en la base.

9



Encaja las uniones en la base hasta el fondo para trabar el engranaje de rotación a la derecha.

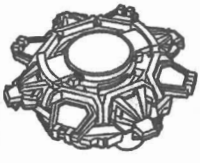
10 Coloca la pesa del disco sobre la base.

11 Traba la tapita al anillo de ataque.

12 Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe en posición. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo de la base.)

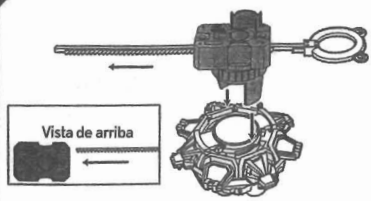
13

¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

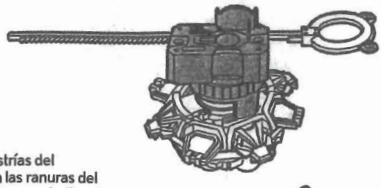


PROPULSA:

A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

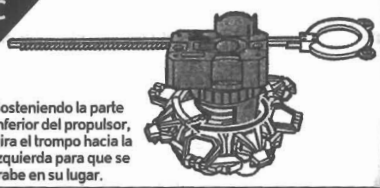


B



Inserta las estrías del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

C

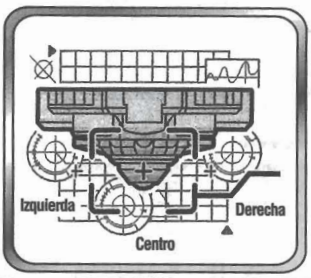


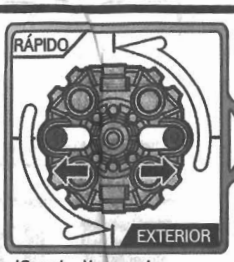
Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

D

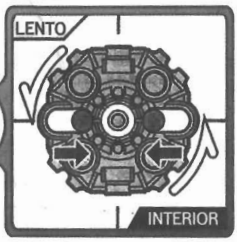
Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

CARACTERÍSTICAS:





¡Cuando el trompo gira velozmente, la fuerza centrífuga empuja las bolitas hacia afuera para mejorar la rotación!



¡Cuando el trompo gira lentamente, las bolitas están empujadas hacia adentro para mejorar la velocidad y la resistencia!

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

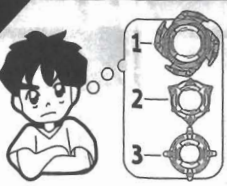
Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlas para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1

Alista tus 3 trompos Beyblade.

2



Determina en qué orden los lanzarás.

3

▶ Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.

5

▶ Ronda 1
▶ Ronda 2
▶ Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2.
nos de Manufactura S. de R.L. de C.V. km 17,5 Carr. Tlalnepantla-Cuautitlán, Loma Bonita,Cuautitlán Izcalli, Edo. de Méx. C.P. 54756 R.F.C.: SMM-
e Servicio para México: Tel.: 5872-9483 y para el interior de la República 01-800-712-6225. Distributed in the United Kingdom by Hasbro UK Ltd.,
, Gwent NP9 0YH. Distributed in Australia by Hasbro Australia Ltd., 570 Blaxland Road, Eastwood, NSW 2122, Australia. Tel.: (02) 9874-0999. Distribute
sbro New Zealand Ltd., Albany Highways, Auckland, PO Box 100 940. North Shore Mail Centre, Auckland, New Zealand 1333. Tel.: (649) 415-9916.