

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.
Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

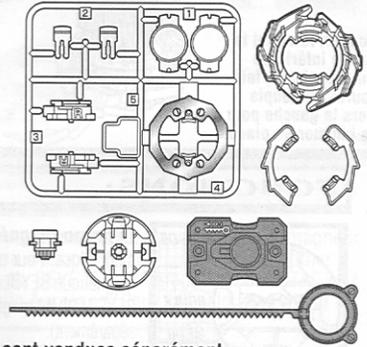
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique. N'approche pas les aimants des téléviseurs, des ordinateurs, des disquettes, des téléphones mobiles et des montres.

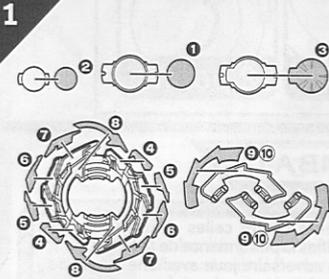
PIÈCES:

Cadre de pièces, base de la toupie, anneau d'attaque, noyau magnétique "N" de l'engrenage de rotation, propulseur et tige cannelée.

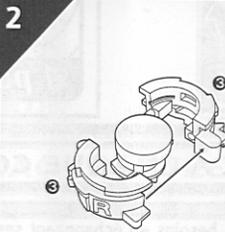


Les arènes BEYBLADE sont vendues séparément.

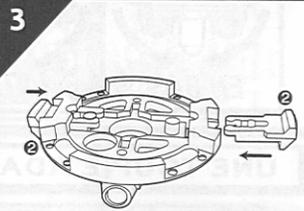
CONSTRUIS:



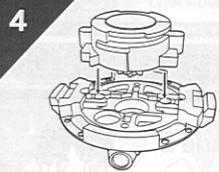
Applique les autocollants comme indiqué. Applique les autocollants sur le côté lisse des capuchons.



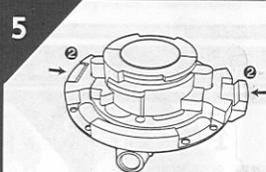
Enclenche les moitiés de l'engrenage de rotation à droite (3) sur le noyau magnétique "N" de l'engrenage de rotation en insérant le noyau et l'engrenage (3) dans les rainures.



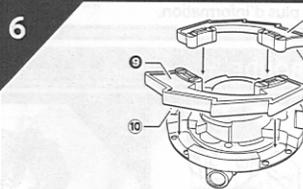
Insère les fixations (2) dans la base jusqu'à ce que leur extrémité dépasse les boutons. Ne les insère pas plus loin pour l'instant.



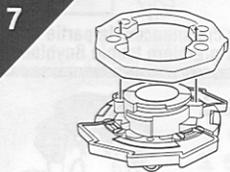
Insère l'engrenage de rotation dans la base de la toupie.



Enclenche les fixations (2) bien à fond dans la base pour y fixer l'engrenage de rotation.



Fixe les pièces de support interchangeables dans la base de la toupie. Ces pièces peuvent être orientées pour l'attaque ou la défense.

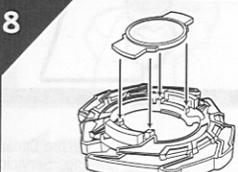


Dépose le disque lesté (4) sur la base.



Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation à droite. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place. Tourne l'anneau vers la droite pour le détacher de la base.

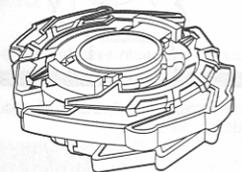
À GAUCHE
POUR
VERROUILLER



Fixe un capuchon à l'anneau d'attaque.

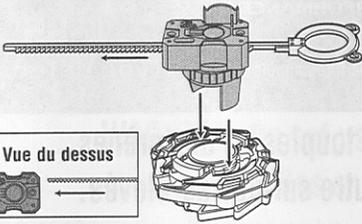


Ta toupie est maintenant parée au combat!



PROPULSE :

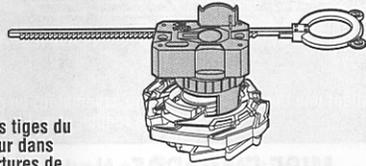
A Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.



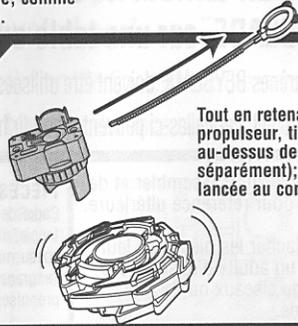
Vue du dessus

B

Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupière, comme indiqué.

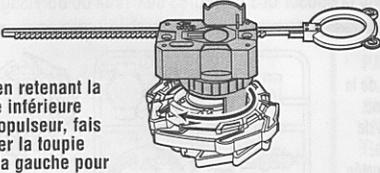


D

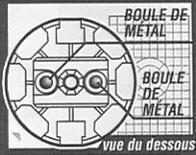


Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupière sera lancée au combat en tournant!

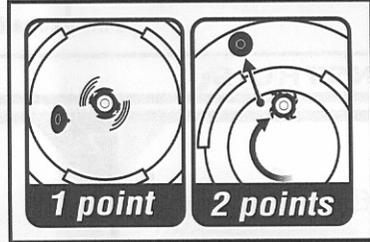
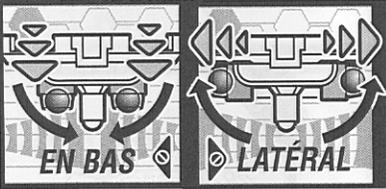
C Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupière vers la gauche pour la bloquer en place.



FONCTIONS :



Le noyau magnétique de l'engrenage de rotation te permet de renverser la force magnétique. Pour pouvoir utiliser cette fonction, tu dois combattre contre une autre toupière magnétique BEYBLADE ou dans une arène BEYSTADIUM magnétique, ou encore dans une arène BEYSTADIUM magnétisée à l'aide des Accessoires Magnétiques BEYBLADE (tous sont vendus séparément).



UNE TOUPIÈRE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIÈRE?

Tu peux adapter ta toupière à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupières BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupière. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupière pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupière de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupière pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans la collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupières. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

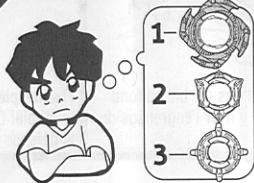
TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupières BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

1



Prépare tes 3 toupières Beyblade.

2



Décide dans quel ordre tu les lanceras.

3

► **Ronde 1**
Ronde 2
Ronde 3



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupière Beyblade.

4

Jouez les trois rondes.



5

► **Ronde 1**
► **Ronde 2**
► **Ronde 3**

Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!



P/N 633341000

Le produit et les couleurs peuvent varier. / El producto y los colores pueden variar.
Takara Co., Ltd.

Canada J4G 1G2.
e, Inc. All Rights Reserved.

Please keep company details for future reference.
Conservar notre adresse pour référence ultérieure.
Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada, 235
Imp.: Servicios Mex
990712-156. Centre
Caswell Way, Newp
in New Zealand by H
PRECAUCIÓN: No a