

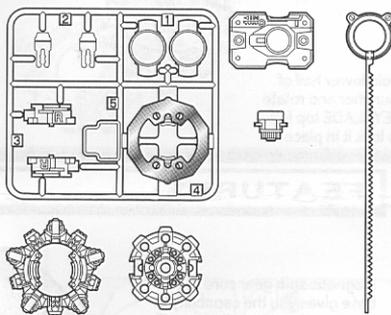
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.  
Requiere armado, sin herramientas.

### ⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.
- N'approche pas les aimants des téléviseurs, des ordinateurs, des disquettes, des téléphones mobiles et des montres.

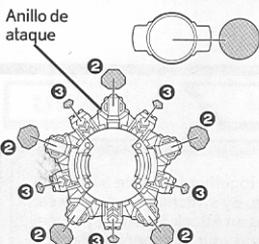
**PIEZAS:**  
Guía con piezas, pesa del disco, base del trompo, núcleo magnético N del engranaje de rotación, anillo de ataque, propulsor y varilla dentada.



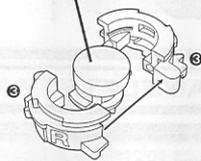
Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

## CONSTRUYE:

### 1 Coloca las etiquetas como se indica.



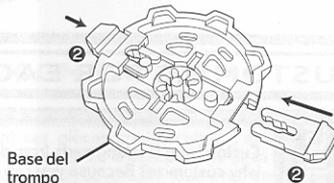
### 2 Noyau magnétique N



Encaja las dos mitades del engranaje de rotación derecha (3) sobre el núcleo magnético N del engranaje, asegurándote de insertar el núcleo magnético y las piezas (3) en las ranuras.

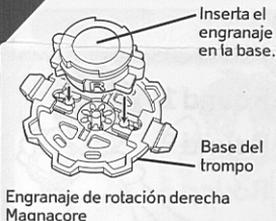
### 3 Armado de la base: Paso 1.

\* No podrás encajar el engranaje de rotación derecha Magnacore si las uniones están insertadas a fondo.



Inserta las uniones (2) en la base hasta que sus extremos rebasen los botones. No los insertes más adentro por el momento.

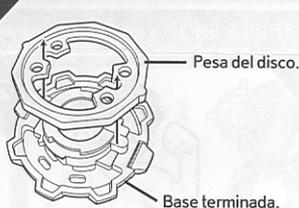
### 4 Armado de la base: Paso 2.



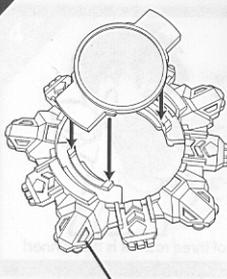
### 5 Armado de la base: Paso 3.

Encaja las uniones (2) en la base hasta el fondo para trabar el engranaje de rotación. Una vez insertadas a fondo, el engranaje de rotación Magnacore no podrá desprenderse.

### 6 Armado de la pesa del disco.



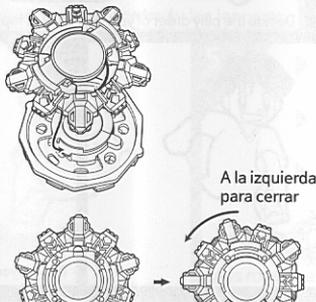
### 7 Para colocar la tapita.



Anillo de ataque

Para colocar la tapita.

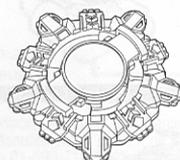
### 8 Para colocar el anillo de ataque.



Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje de rotación derecha. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se trabé. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo.)

### 9

¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!



## PROPULSA:

**A** Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

Vista de arriba

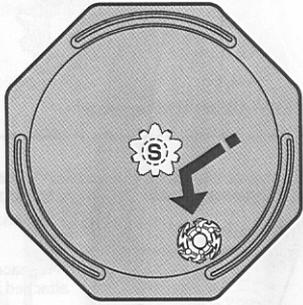
**B** Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

**C** Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

**D** Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

## CARACTERÍSTICAS:

El núcleo magnético del engranaje de rotación te ofrece la oportunidad de usar fuerza magnética negativa. Para experimentar la acción magnética, necesitas competir contra otro trompo magnético BEYBLADE y/o en un estadio magnético BEYSTADIUM o en un estadio BEYSTADIUM magnetizado con los accesorios magnéticos BEYBLADE (todos se venden por separado).



## UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlos para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio [beyblade.hasbro.com](http://beyblade.hasbro.com) para más información.

## TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

**1**

Alista tus 3 trompos Beyblade.

**2**

Determina en qué orden los lanzarás.

**3**

► Ronda 1  
Ronda 2  
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

**4**

Jueguen las tres rondas.

**5**

► Ronda 1  
► Ronda 2  
► Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!