



TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE  
SÉRIE MÉTAL MAÎTRE

# Dragoon F™\*

**A-25**  
Type attaque

## ⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et l'arène BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

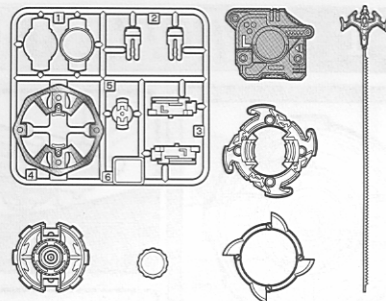
Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur, une tige cannelée et des instructions. Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

### PIÈCES:

Cadre de pièces, base de la toupie, anneau d'attaque supérieur, anneau d'attaque inférieur, anneau de lest en métal, propulseur et tige cannelée.

**Nota:** Le capuchon à spectre dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle peut être utilisé avec les propulseurs électroniques BEYBLADE, vendus séparément.



## CONSTRUIS:

**1** Découpe et applique les autocollants comme indiqué.

Nota: L'autocollant de capuchon de la grande feuille d'autocollants doit être appliqué au capuchon dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle. Applique les autocollants du côté lisse des capuchons.

**2** Anneau de lest

Place l'anneau de lest en métal sur l'engrenage (5).

**3**

Referme les moitiés de l'engrenage de rotation à gauche (3) sur l'axe. L'anneau de lest et la pièce (3) doivent être insérés dans les rainures.

**4**

Insère les fixations (2) dans la base, jusqu'à ce que leur extrémité dépasse les boutons. Ne les insère pas plus loin pour l'instant.

**5**

Place l'engrenage de rotation à gauche dans la base.

**6**

Enclenche les fixations (2) bien à fond dans la base pour y fixer l'engrenage de rotation à gauche.

**7**

Place le disque lesté (4) sur la base.

**8**

Emboîte l'anneau d'attaque sur le cadre de l'anneau d'attaque.

**9**

Fixe un capuchon à l'anneau d'attaque.

**10**

Fixe l'anneau d'attaque à la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la DROITE jusqu'à ce qu'il bloque en place. Tourne-le vers la gauche pour le détacher de la base.

À DROITE POUR FERMER

**11**

Ta toupie est maintenant parée au combat!

## PROPULSE:

**A** Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.

Vue du dessus.

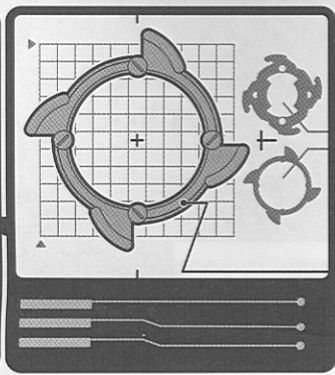
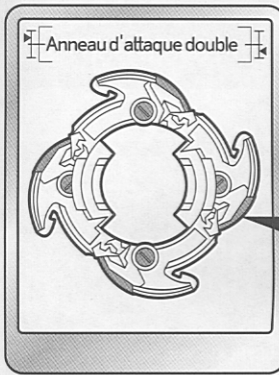
**B** Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.

**C** Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.

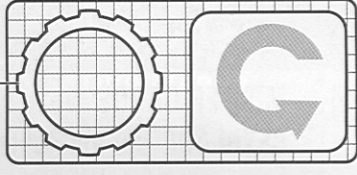
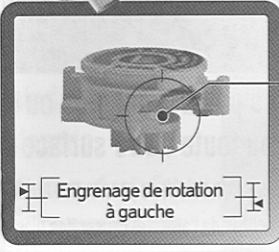
**D**

Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!

**REMARQUE:** Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.



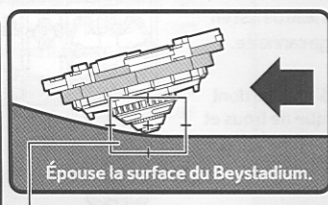
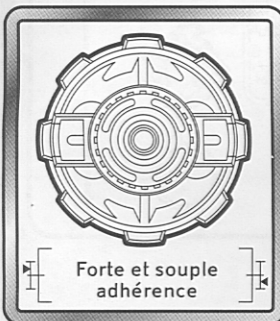
# ENGRENAGE DE ROTATION



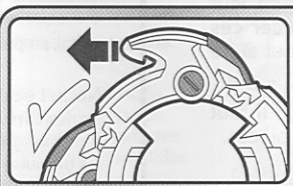
L'engrenage amovible de rotation à gauche peut être échangé contre d'autres engrenages de rotation pour une personnalisation accrue de la toupie et encore plus de stratégies de combat. Il est idéal pour des attaques à rotation inversée.

Hyper-robuste pour résister aux puissantes attaques! L'anneau d'attaque double au cabonate est super-solide et durable!

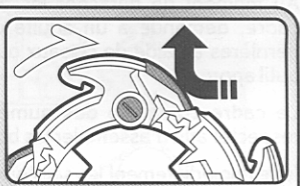
## 1 PROPULSE



## 2 COMBATS



Doté d'un engrenage de rotation à gauche, la toupie tourne vers la gauche en utilisant la forme de son anneau d'attaque pour attaquer l'adversaire.



Doté d'un engrenage de rotation à droite, la toupie tourne vers la droite en utilisant la forme de son anneau d'attaque pour aider à parer l'attaque de l'adversaire.

### UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

**COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?**

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site [beyblade.hasbro.com](http://beyblade.hasbro.com) pour encore plus d'information.

### TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

**1**

Prépare tes 3 toupies Beyblade.

**2**

Décide dans quel ordre tu les lanceras.

**3**

▶ **Ronde 1**  
Ronde 2  
Ronde 3

Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.

**4**

Jouez les trois rondes

**5**

▶ **Ronde 1**  
▶ **Ronde 2**  
▶ **Ronde 3**

L'adversaire qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

...t varier. / El producto y los colores pueden variar.  
...s Reg. U.S. Pat. & TM Office.  
...nsed by d-rights Inc.

Please keep company details for future reference.  
Conservar notre adresse pour référence ultérieure.  
Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2  
Imp.: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. km 17,5 Carr. Tlalneantla-  
PRECAUCIÓN: No apuntar a los ojos o a la cara ni disparar a quemarropa. / Distributed in  
9874-0999. Distributed in New Zealand by Hasbro New Zealand Ltd., Albany Highways, A