

Electrónico

82607 & 82608/82529 Asst.

EDAD 8+

TROMPOS DE ALTO NIVEL

B-6

Dranzer-S2™ Electrónico

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

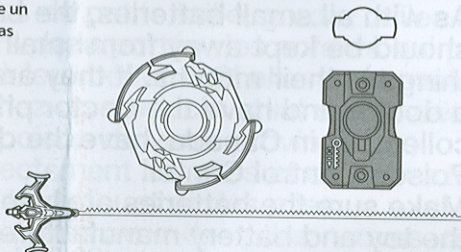
Incluye 4 pilas de reloj A76/LR44 (1,5 V). Requiere un destornillador en cruz (no incluido) para cambiar las pilas. Ver las instrucciones.

Incluye un trompo BEYBLADE, un propulsor, una varilla dentada y una tapita.

Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

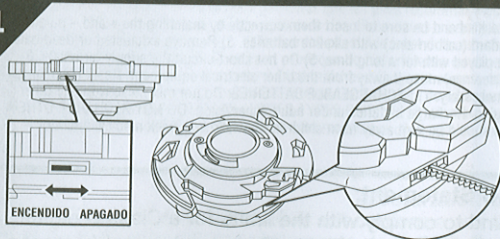
NOTA:

La tapita de este trompo puede usarse con los PROPULSORES ELECTRÓNICOS BEYBLADE (vendidos por separado).



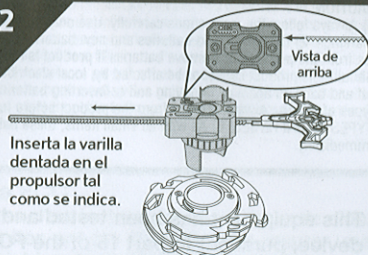
PROPULSA:

1



Mueve el interruptor a la posición de encendido usando la punta de la varilla dentada.

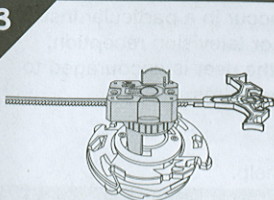
2



Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

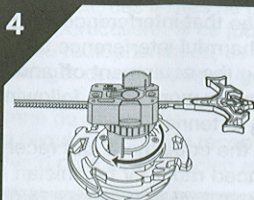
NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

3



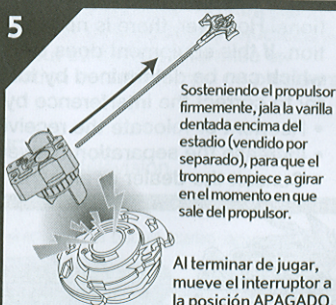
Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica. Si lo insertaste bien, el propulsor quedará trabado al trompo.

4



Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabé en su lugar.

5



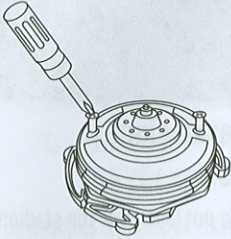
Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

Al terminar de jugar, mueve el interruptor a la posición APAGADO.

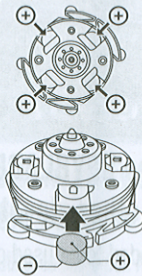
PARA CAMBIAR LAS PILAS

Con un destornillador en cruz, saca los 2 tornillos ubicados debajo del trompo y retira la tapa. Cambia las pilas gastadas por 4 pilas alcalinas A76/LR44 nuevas, tal como se ilustra. Atornilla la tapa firmemente.

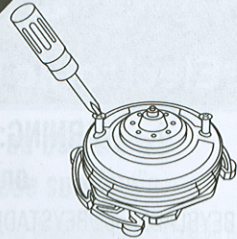
1



2



3



ADVERTENCIA:

1. Al igual que con pilas pequeñas, las pilas que se utilizan con este juguete deben mantenerse fuera del alcance de niños pequeños que aún se lleven objetos a la boca. Si un niño se tragase una de las pilas, llévelo inmediatamente a un médico y, para los residentes en EE.UU., pídale al doctor que haga una llamada por cobrar al (202) 625-3333.
2. Asegúrese de que las pilas estén colocadas correctamente y de seguir las instrucciones de los fabricantes del juguete y de las pilas.
3. No combine pilas viejas con pilas nuevas, ni pilas alcalinas con pilas estándar (carbón y zinc) o con pilas recargables (níquel y cadmio).

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS PILAS

Conserve esta información para referencia futura. Un adulto debe cambiar las pilas.

- 1) Siga cuidadosamente las instrucciones. Utilice sólo las pilas recomendadas y colóquelas respetando la polaridad + y - inscrita en el juguete.
- 2) No mezcle pilas gastadas con pilas nuevas, ni pilas alcalinas con pilas estándar (carbón/zinc).
- 3) Retire las pilas débiles o gastadas del juguete.
- 4) Retire las pilas del juguete en caso de que éste quede inactivo por un largo período.
- 5) No origine cortocircuitos en los bornes del compartimiento de las pilas.
- 6) Si el juguete provoca interferencias o es afectado por ellas, debe alejarlo de aparatos eléctricos y, si fuera necesario, reinicializarlo encendiéndolo y apagándolo, o bien sacando y reinsertando sus pilas.
- 7) PILAS RECARGABLES: No las combine con otros tipos de pilas. Retírelas siempre del juguete antes de recargarlas bajo la supervisión de un adulto. NO RECARGUE LOS OTROS TIPOS DE PILAS.
- 8) Al igual que con objetos pequeños, estas pilas deben mantenerse fuera del alcance de los niños. Si fueran ingeridas, consulte a un médico inmediatamente.