Dark Effigy™*

REVOLUTION TROMPOS DE ALTO NIVEL

MA-04

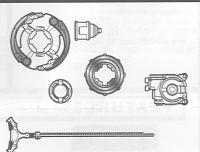
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada. Requiere armado, sin herramientas. Tipo mixto

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

Protector de tapita, anillo de ataque, pesa del disco, núcleo giratorio, etiquetas.

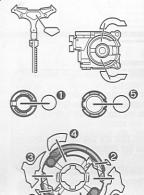


Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

3

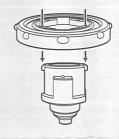
CONSTRUYE:

1 Coloca las calcomanías.

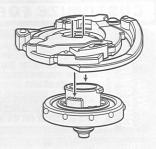


Asegúrate que la pesa del disco esté volteada del buen

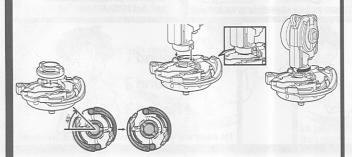
lado.



Coloca el anillo de ataque en el sentido correcto.

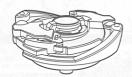


Manteniendo el núcleo giratorio en su sitio, alinea las ranuras del protector de tapita con las lengüetas del núcleo. Usando la llave para tapitas, traba le protector de tapita girándolo hacia la derecha.



5



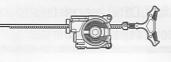


PROPULSA:

A

Con el propulsor bidireccional, escoge en qué sentido harás girar tu trompo (rotación a la izquierda o a la derecha). Inserta la varilla dentada como se indica.

ROTACIÓN A LA DERECHA

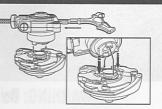




ROTACIÓN A LA IZQUIERDA

В

Inserta las lengüetas de apoyo en las ranuras del protector de tapita. El propulsor se mantiene unido al trompo cuando es introducido correctamente.



C



Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

CARACTERÍSTICAS:



Los componentes de acero de los trompos **HARD METAL SYSTEM™*** y su profil bajo te dan una gran fuerza ofensiva y convierten tu trompo en un blanco más pequeño.

La mayor parte de las piezas de tu trompo HARD METAL SYSTEM $^{\text{TM}*}$ son intercambiables con las de otros trompos HARD METAL SYSTEM $^{\text{TM}*}$.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

CÓMO ADAPTAF Tu trompo? Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlas para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuer zas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!







Determina en qué orden los lanzarás.

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.



▶ Ronda 1

▶ Ronda 2

▶Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!



2350 de la Province, Longueuil. QC, Canada J4G 1G2.
Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. Cedros Business Park, Autopista Federal México-Querétaro, km 42,5 C.P.54600 Tepotzotlán,
R.F.C. SMM-990712-156. Centro de Servicio para México: Tel.: 5872-9483 y para el interior de la República 01-800-712-6225.
sentative in the United Kingdom is Hasbro UK Ltd., Caswell Way, Newport, Gwent NP9 0YH. Tel. 00800 22427276. Distributed in Australia by Hasbro
axland Road, Eastwood, NSW 2122, Australia. Tel. (02) 9874-0999. Distributed in New Zealand by Hasbro Australia Ltd., PO Box 100-940, North Shore
1, New Zealand. Tel. (09) 915-5200.