

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.  
Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

**A-14**  
Type défense



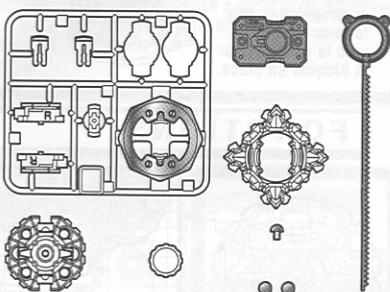
## MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

### PIÈCES:

Cadre des pièces  
Disque lesté  
Base de la toupie  
Anneau d'attaque  
Pointe en métal  
Boules métalliques "B" (2)  
Anneau de lest en métal  
Propulseur de rotation à droite  
Tige cannelée



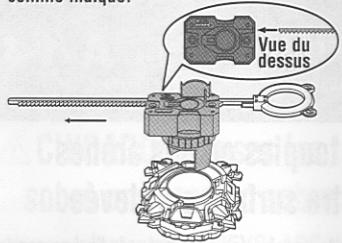
Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

## CONSTRUIS:

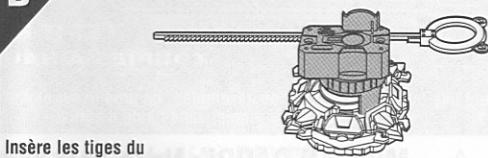
- Place l'anneau de lest en métal sur l'engrenage ⑤.
- Referme chaque moitié de l'engrenage de rotation à droite ③ sur l'engrenage ⑤ pour y enfermer l'anneau de lest en métal.
- Applique les autocollants comme indiqué.
- Insère la pointe de métal ⑥ fermement dans la base de la toupie.
- Dépose les boules métalliques ⑦ dans la base.
- Insère les fixations ② dans la base jusqu'à ce que leur extrémité dépasse les boutons. Ne les insère pas plus loin pour l'instant.
- Dépose l'engrenage de rotation à droite dans la base.
- Enclenche les fixations ② bien à fond dans la base pour y fixer l'engrenage de rotation à droite.
- Dépose un capuchon ① sur l'anneau d'attaque.
- Dépose le disque lesté ④ sur la base.
- Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la gauche jusqu'à ce qu'il bloque en place. (Tourne l'anneau vers la droite pour le détacher de la base.)
- Ta toupie est maintenant prête au combat!**

## PROPULE:

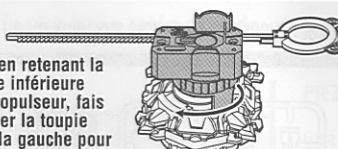
**A** Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.



**B**



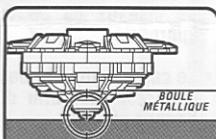
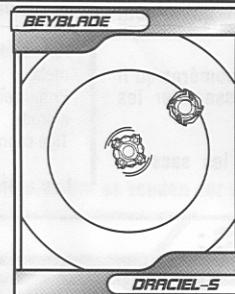
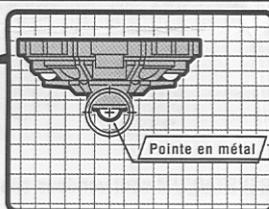
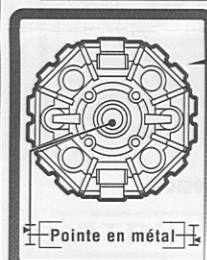
**C** Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.



**D**



## FONCTIONS:



Pointe en métal: Des pouvoirs accrus! Lorsque la toupie se trouve autour de l'arène, la pointe augmente son pouvoir défensif. Quand la toupie ralentit, se dirigeant vers le centre, la pointe conserve sa vitesse pour augmenter son pouvoir d'endurance.

Anneau d'attaque: Idéal pour l'attaque lorsque la toupie tourne vers la gauche à l'aide de son engrenage de rotation à gauche. (Lorsqu'utilisé avec un engrenage de rotation à droite, il est efficace pour la défense.)

## UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

### COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site [beyblade.hasbro.com](http://beyblade.hasbro.com) pour encore plus d'information.

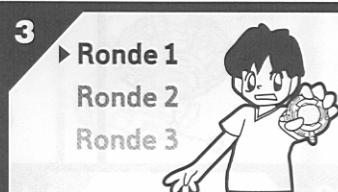
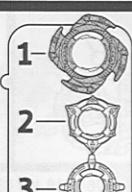
**TRIPLE RONDE** Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!



Prépare tes 3 toupies Beyblade.



Décide dans quel ordre tu les lanceras.



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.



Jouez les trois rondes.



Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!