

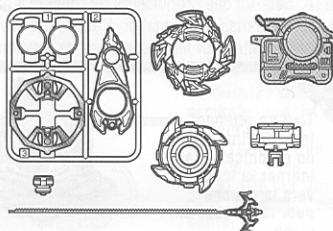
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournoient, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:

Cadre de pièces, disque lesté, base de la toupie, anneau d'attaque, engrenage de rotation turbo, pointe en métal adhérente, propulseur de rotation à gauche, turbo-remontoir, tige cannelée et décalques.

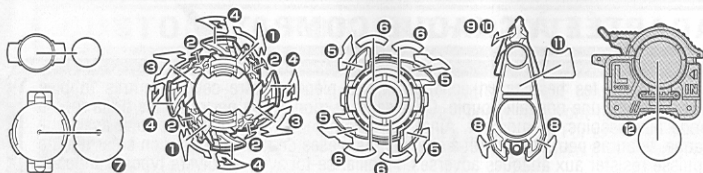


Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

CONSTRUIS:

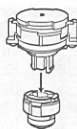
1

Applique les autocollants tel qu'illustré.



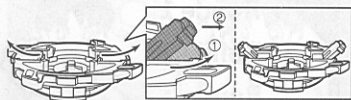
2

Assemblage de l'engrenage dynamique turbo



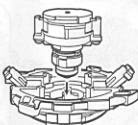
3

Pousse vers le haut les languettes situées sur la partie externe des pièces de verrouillage (à 2 endroits) et tire-les.



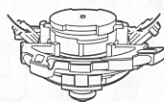
4

Dépose l'engrenage dynamique turbo sur la base de la toupie.



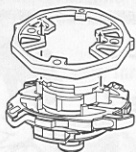
5

Appuie sur les pièces de verrouillage (à 2 endroits) pour bloquer en place l'engrenage dynamique turbo.



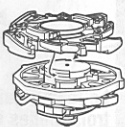
6

Dépose le disque lesté sur la base.



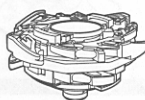
8

Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation turbo. Tourne l'anneau vers la droite jusqu'à ce qu'il bloque en place. (Tourne l'anneau vers la gauche pour le détacher de la base.)



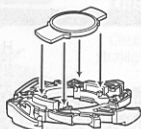
9

Ta toupie est maintenant parée au combat!



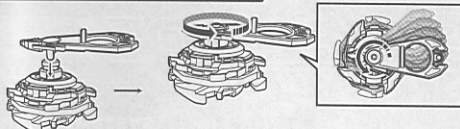
7

Fixe le capuchon à l'anneau d'attaque.



AVANT DE LANCER:

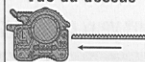
A. Utilise le Turbo-Remontoir pour remonter la pointe de l'engrenage dynamique vers la gauche jusqu'à ce que tu entendes un déclic.



PROPULSE:

A Insère la tige cannelée dans le propulseur comme indiqué.

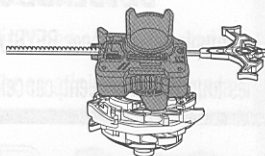
Vue du dessus



(NOTA: Sers-toi des propulseurs de rotation à gauche pour les engrenages de rotation à gauche et ceux de rotation à droite pour les engrenages de rotation à droite.)

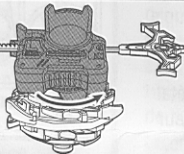
B

Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué. S'il est fixé correctement, le propulseur doit rester attaché à la toupie.

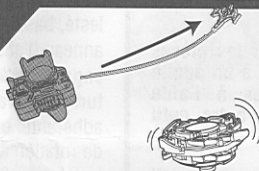


C

Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.

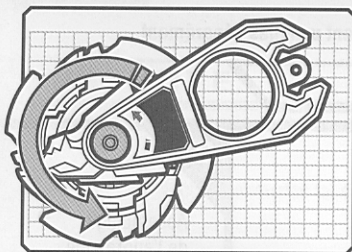


D



Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (non incluse); la toupie sera lancée au combat en tournant!

FONCTIONS:



L'engrenage dynamique pour une accélération choc: Les toupiers sont dotées d'un engrenage dynamique pour une poussée fulgurante de courte durée. Quand l'engrenage s'enclenche, même une pointe semi-plate sera changée en une pointe super-mobile. Qu'est-ce qu'un engrenage dynamique? C'est une nouvelle pièce offensive inventée pour améliorer el potentiel de combat de ton BEYBLADE. Les forces de rotation du BEYBLADE et de l'engrenage se combinent pour donner à ta toupie une super accélération!

ENGRENAGE DYNAMIQUE de Type 5 – Turbo gauche – Un ressort spécial donne à la toupie à rotation gauche une poussée de vitesse plus brève, mais plus puissante!

UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

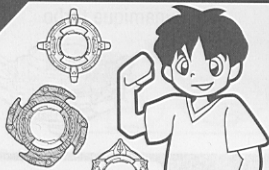
COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupiers BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupiers. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.



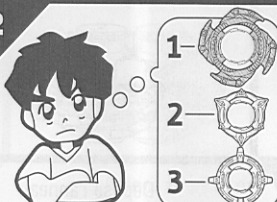
TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupiers BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

1



Prépare tes 3 toupiers Beyblade.

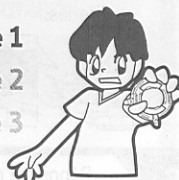
2



Décide dans quel ordre tu les lanceras.

3

► **Ronde 1**
Ronde 2
Ronde 3



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.

4

Jouez les trois rondes.



5

► **Ronde 1**
► **Ronde 2**
► **Ronde 3**



Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

P/N 6373080000

and colors may vary. / Le produit et les couleurs peuvent varier. / El producto y los colores pueden variar.

© 2004 Hasbro. All Rights Reserved. © denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office.

Produced under license from Takara Co., Ltd.

ABC Family Worldwide, Inc. All Rights Reserved.

CHINA / FABRIQUE EN CHINE / HECHO EN CHINA

Please keep company details for future reference.
Conservar notre adresse pour référence ultérieure.
Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada, 23
Imp. por: Servicio
Estado de México
Distributed in the U
NSW 2122, Austral
Auckland, New Zea
Precaución: No apu