

Dranzer G'

TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE

ENGINE GEAR™* SUPER-SPEED SYSTEM

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée. Assemblage requis, sans l'aide d'outils. Type mixte

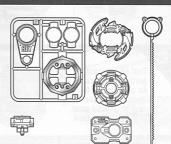
MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournoient, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:

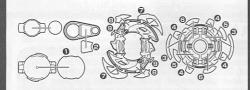
Cadre de pièces, disque lesté, base de la toupie, anneau d'attaque, noyau de l'ENGRENAGE DYNAMIQUE, feuilles de décalques, propulseur, tige cannelée et turboremontoir.



Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

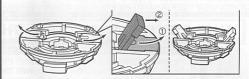
CONSTRUIS:

Applique les autocollants.

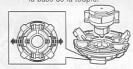


4

Pousse vers le haut les languettes situées sur la partie externe des pièces de verrouillage (à 2 endroits) et tire-les.



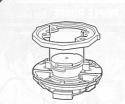
Tire les leviers d'embrayage comme indiqué, et fixe ensuite l'ENGRENAGE DYNAMIQUE à la base de la toupie.



Presse vers l'intérieur et vers le bas les pièces de verrouillage (à 2 endroits) pour fixer l'ENGRENAGE DYNAMIQUE de rotation à droite.



5

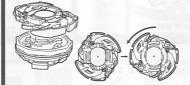


6



Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'ENGRENAGE DYNAMIQUE de rotation à droite. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à

ce qu'il bloque en place.



8





DE LANCER:

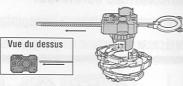


A. Tire les leviers d'embrayage pour verrouiller l'ENGRENAGE DYNAMIQUE.

B. Sers-toi du turbo-remontoir pour remonter la pointe de l'ENGRENAGE DYNAMIQUE vers la droite jusqu'au déclic.

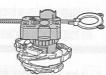
PROPULSE:

Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.

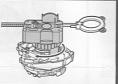


Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.

B



Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.



Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!



FONCTIONS:









L'ENGRENAGE DYNAMIQUE pour une accélération choc: Les toupies sont dotées d'un ENGRENAGE DYNAMIQUE pour une poussée fulgurante L'ENGRENAGE D'INAMIQUE pour une acceleration circles couples sont doitees d'unitervale d'Inamique pour une poussee fuigurante de courte durée. Quand l'engrenage s'enclenche, même une pointe semi-plate sera changée en une pointe super-mobile. Qu'est-ce qu'un ENGRENAGE DYNAMIQUE? C'est une nouvelle pièce offensive inventée pour améliorer el potentiel de combat de ton BEYBLADE. Les forces de rotation du BEYBLADE et de l'engrenage se combinent pour donner à ta toupie une super accélération!

ENGRENAGE DYNAMIQUE de Type 3 - Coup fulgurant

Quand la touple frappe un mur ou une autre touple, les leviers d'embrayage s'enfonceront pour libérer une poussée de vitesse!

UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!



Prépare tes 3 toupies Beyblade.



Décide dans quel ordre tu les lanceras.



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.



Ronde 1

Ronde 2

Ronde 3

Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!



6395660000

P/N

Please keep company details for future reference. Conserver notre adresse pour référence ultérieure. Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada, Imp. por: Servicios Estado de México. Manufacturer's repri Australia Ltd., 570 E Mail Centre, Aucklar Precaución: No apun