

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.
Requiere armado, sin herramientas.

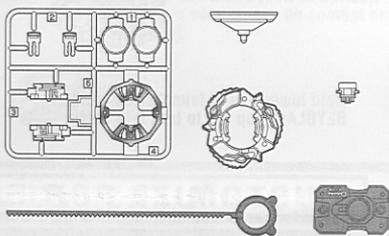
⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios BEYBLADE sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

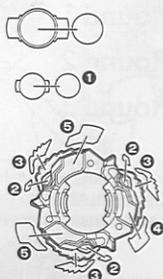
Guía con piezas, pesa del disco, base del trompo, soporte, anillo de ataque, pesa del núcleo, núcleo, etiquetas.



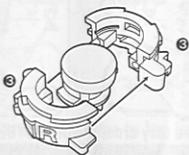
Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

CONSTRUYE:

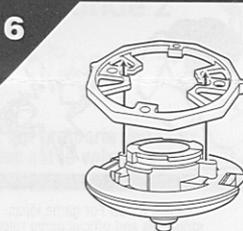
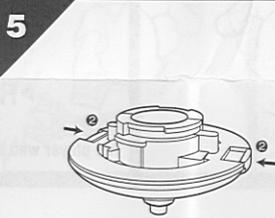
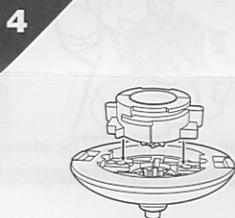
1 Coloca las etiquetas.



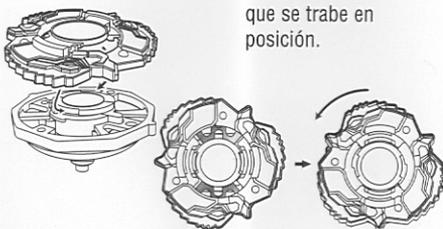
2 Encaja las dos mitades del engranaje sobre el núcleo.



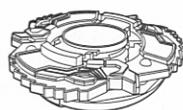
3 No insertes las uniones más adentro.



8 Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe en posición.



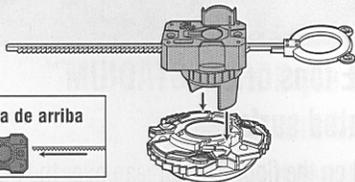
9 ¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!



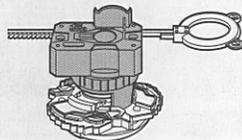
a.
fo.
io.
pr
D T
Ja
for
ur

PROPULSA:

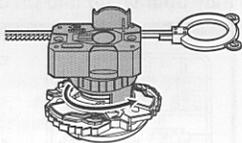
A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.



B Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.



C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se traben en su lugar.



D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (no incluido), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.



UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1

Alista tus 3 trompos Beyblade.

2

Determina en qué orden los lanzarás.

3

► Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.

5

► Ronda 1
► Ronda 2
► Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2.

© Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. Cedros Business Park, Autopista Federal México-Querétaro, km 42.5 C.P.54600 Tepotzotlán, R.F.C. SMM-990712-156. Centro de Servicio para México: Tel.: 5872-9483 y para el interior de la República 01-800-712-6225.

Representative in the United Kingdom is Hasbro UK Ltd., Caswell Way, Newport, Gwent NP9 0YH. Tel. 00800 22427276. Distributed in Australia by Hasbro 31axland Road, Eastwood, NSW 2122, Australia. Tel. (02) 9874-0999. Distributed in New Zealand by Hasbro Australia Ltd., PO Box 100-940, North Shore rd, New Zealand. Tel. (09) 915-5200. Please retain our address for future reference. Conserver notre adresse pour référence ultérieure. Recomendamos información. www.hasbro.com

¡Atentos a los ojos ni a la cara o dispáres a quemarropa. Utiliza sólo los proyectiles diseñados para este producto. No modifiques los proyectiles ni el lanza-proyectiles.