

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.
Requiere armado, sin herramientas.

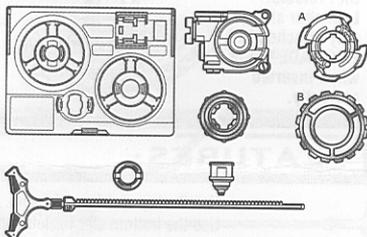
⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios BEYBLADE™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

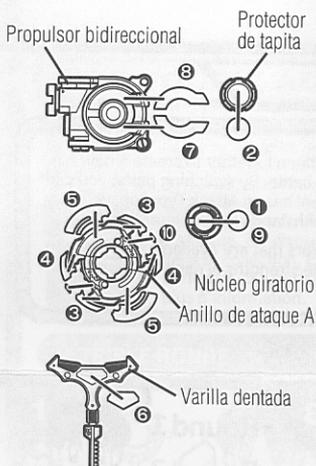
Estuche personalizado, protector de tapita, anillo de ataque A/B, pesa del disco, núcleo giratorio, propulsor bidireccional, varilla dentada, calcomanías.



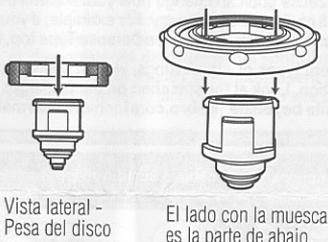
Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

CONSTRUYE:

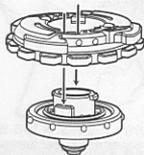
1 Coloca las calcomanías como ilustrado.



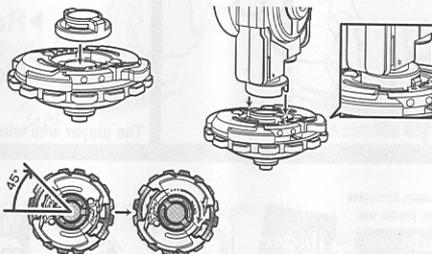
2 Arma la pesa del disco como se ilustra. Si armas ésta al revés, no podrás colocar el anillo de ataque.



4 Asegúrate de colocar el anillo de ataque en el sentido correcto, tal como se ilustra.



5 Manteniendo el núcleo giratorio en su sitio, alinea las ranuras del protector de tapita con las lengüetas del núcleo. Usando la llave para tapitas, traba le protector de tapita girándolo hacia la izquierda. Gira este último hacia la derecha con la llave para desarmar el trompo.



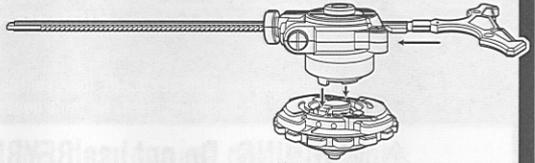
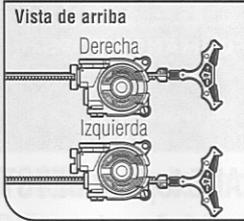
¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!



PROPULSA:

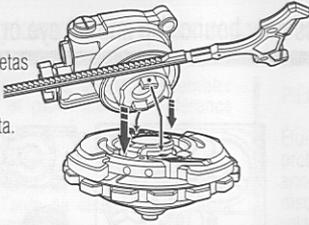
A

Con el propulsor bidireccional, escoge en qué sentido harás girar tu trompo (rotación a la izquierda o a la derecha). Inserta la varilla dentada como se indica.



B

Inserta las lengüetas de apoyo en las ranuras del protector de tapita. Si está encajado correctamente, el propulsor se quedará fijo.



C

Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del BEYSTADIUM (no incluido), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

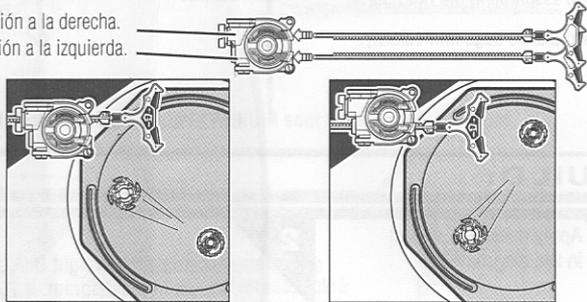


CARACTERÍSTICAS:

Usa la ranura de arriba para una rotación a la derecha.
Usa la ranura de abajo para una rotación a la izquierda.

Los componentes de metal de los trompos HARD METAL SYSTEM™* y su perfil bajo te dan una gran fuerza ofensiva y convierten tu trompo en un blanco más pequeño.

La mayor parte de las piezas de tu trompo HARD METAL SYSTEM son intercambiables con las de otros trompos HARD METAL SYSTEM.



UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los paquetes que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.



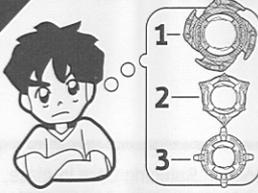
TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1



Alista tus 3 trompos Beyblade.

2



Determina en qué orden los lanzarás.

3

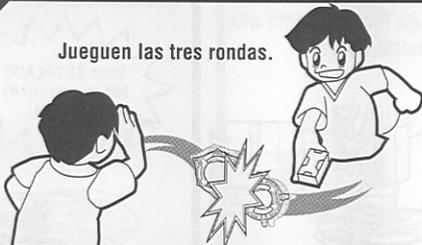
► Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3



Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.



5

► Ronda 1
► Ronda 2
► Ronda 3



¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!