

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.  
Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

Type endurance

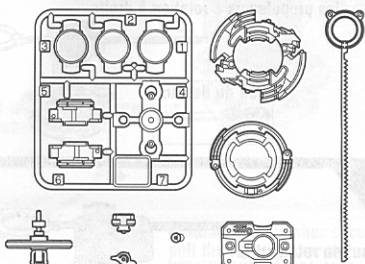
### ⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

#### PIÈCES:

Cadre de pièces, base de la toupie, anneau d'attaque, engrenage de lest, pièces de verrouillage, axe de métal, paliers ABS, propulseur, tige cannelée, feuille de décalques.



Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

### CONSTRUIS:

**1** Applique les autocollants tel qu'illustré.

**2**

Palier ABS

Axe de métal

Engrenage de lest

Assemblage du moteur interne, étape 1

**3**

Assemblage du moteur interne, étape 2

Assure-toi que l'engrenage de lest et les pièces de verrouillage correspondent aux rainures du ⑥. Bloque le moteur interne en place en remontant les pièces de verrouillage.

**4**

Assemblage de la base de la toupie.

**6**

Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage dynamique de rotation à droite. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place. (Tourne l'anneau vers la droite pour le détacher de la base.)

**7**

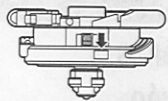
Ta toupie est maintenant prête au combat!

**5**

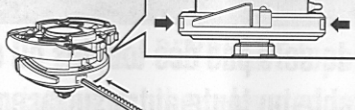
Fixe le capuchon à l'anneau d'attaque.

## AVANT DE LANCER:

**A** Utilise l'extrémité de la tige cannelée pour déverrouiller les pièces de verrouillage.



**B** Insère la tige cannelée dans la base de la toupie. Selon le sens que tu insères la tige cannelée dans la base, TORCH PEGASUS peut être lancée vers la droite ou vers la gauche. Le côté de la rotation à gauche est marqué d'une petite bosse. En tirant sur la tige cannelée maintenant, et en installant la toupie dans l'arène, TORCH PEGASUS peut être lancée sans propulseur.



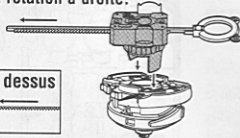
**C** Si tu utilises un propulseur, fixe la toupie au propulseur, tiens la toupie fermement et tire la tige cannelée dans la base pour activer le moteur interne avant de tirer la tige cannelée dans le propulseur pour la lancer.



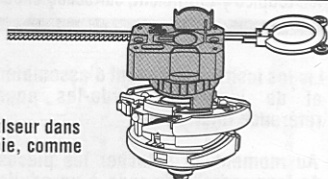
## PROPULSE:

**A** Insère la tige cannelée dans le propulseur comme indiqué. TORCH PEGASUS n'utilise que les propulseurs à rotation à droite.

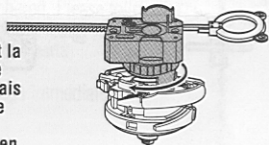
Vue du dessus



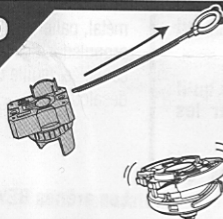
**B** Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.



**C** Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.



**D** Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (non incluse); la toupie sera lancée au combat en tournant!



## FONCTIONS:

**L'engrenage dynamique pour une accélération choc:** Les toupies sont dotées d'un engrenage dynamique pour une poussée fulgurante de courte durée. Quand l'engrenage s'enclenche, même une pointe semi-plate sera changée en une pointe super-mobile. Qu'est-ce qu'un engrenage dynamique? C'est une nouvelle pièce offensive inventée pour améliorer le potentiel de combat de ton BEYBLADE. Les forces de rotation du BEYBLADE et de l'engrenage se combinent pour donner à ta toupie une super accélération!

**ENGRENAGE DYNAMIQUE de Type 4 – Engrenage Gyro** – Un moteur interne fait tourner la pointe de la toupie indépendamment, selon la force de ton lancer. Cette toupie peut être lancée pour une rotation à gauche ou à droite, avec ou sans propulseur.

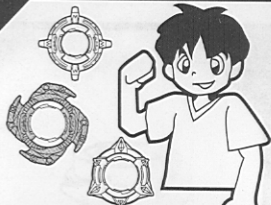
## UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

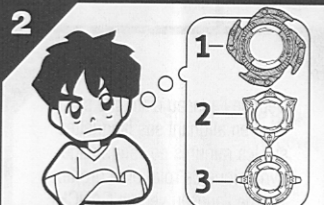
Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site [beyblade.hasbro.com](http://beyblade.hasbro.com) pour encore plus d'information.

**TRIPLE RONDE** Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

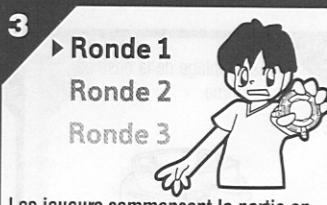
**1** Prépare tes 3 toupies Beyblade.



**2** Décide dans quel ordre tu les lanceras.



**3** ▶ Ronde 1  
Ronde 2  
Ronde 3  
Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.



**4** Jouez les trois rondes.



**5** ▶ Ronde 1  
▶ Ronde 2  
▶ Ronde 3  
Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

