

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.
Requiere armado, sin herramientas.

Tipo resistencia

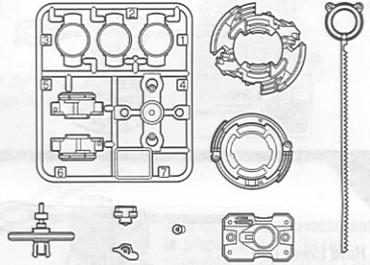
⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios BEYBLADE sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, pesa del engranaje, piezas para trabar, eje de metal, cojinete ABS, propulsor, varilla dentada, hoja de calcomanías.



Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

CONSTRUYE:

1 Coloca las etiquetas tal como se ilustra.

2

Cojinete ABS
Eje de metal
Pesa del engranaje

Para armar el engranaje interno. Paso 1

3

Para armar el engranaje interno. Paso 2

Asegúrate que el eje de la pesa del engranaje y las partes para trabar encajen en las ranuras 6. Traba el engranaje interno empujando la parte para trabar hacia arriba.

4 Arma la base del trompo.

6

Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del ENGRANAJE DINÁMICO de rotación derecha. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se traben en posición. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo de la base.)

5

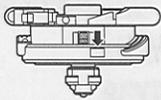
Coloca la tapita sobre el anillo de ataque.

7

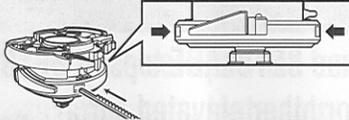
¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

ANTES DE LANZAR:

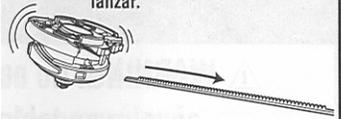
A Usa la punta de la varilla dentada para destrabar las partes que se traban.



B Introduce la varilla dentada dentro de la base del trompo. TORCH PEGASUS puede ser lanzado para girar hacia la derecha o hacia la izquierda dependiendo en que dirección introduces la varilla. El giro hacia la izquierda tiene una pequeña protuberancia. Si jalas la varilla ahora, y colocas el trompo en el estadio, TORCH PEGASUS puede ser lanzado sin el propulsor.



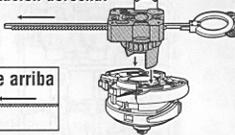
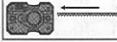
C Si usas el propulsor, une el trompo al propulsor, sosten el trompo y jala la varilla dentada de la base para comenzar el engranaje interno antes de jalar la varilla del propulsor para lanzar.



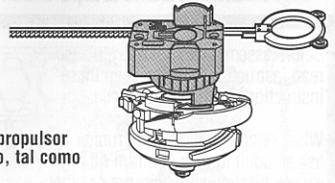
PROPULSA:

A Introduce la varilla dentada en el propulsor, tal como se indica. TORCH PEGASUS se usa sólo con propulsores de rotación derecha.

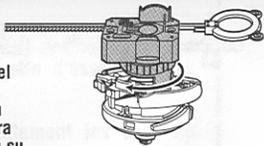
Vista de arriba



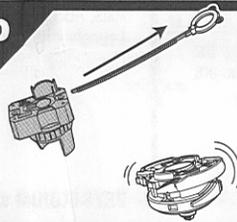
B Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.



C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se traben en su lugar.



D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla con estrías encima del estadio (no incluido), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.



CARACTERÍSTICAS:

Engranaje dinámico para una aceleración fulgurante: Los trompos están dotados de un engranaje dinámico para lograr un poderoso empuje de corta duración. Cuando el engranaje se activa, hasta la punta semiplana se convierte en una punta supermóvil. ¿Qué es un engranaje dinámico? Es una nueva pieza ofensiva inventada para mejorar el potencial de combate de tu BEYBLADE. ¡Las fuerzas giratorias del BEYBLADE y del engranaje se combinan para darle a tu trompo una super aceleración!
ENGRANAJE DINÁMICO de Tipo 4 – Engranaje Gyro – Un engranaje interno hace que la punta del trompo gire independientemente, dependiendo que tan fuerte la jales. Este trompo se puede lanzar con giro izquierdo o derecho, con o sin propulsor.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

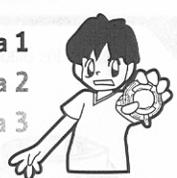
1 Alista tus 3 trompos Beyblade.



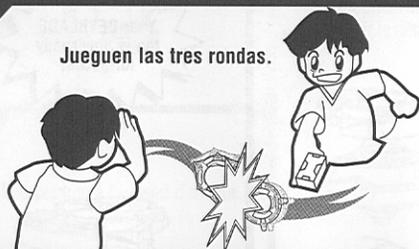
2 Determina en qué orden los lanzarás.



3 ▶ Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3
Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.



4 Juegan las tres rondas.



5 ▶ Ronda 1
▶ Ronda 2
▶ Ronda 3
¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

