

Guardian Driger™

LEI II RIP:

TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE $B_{
m F}101$

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée. Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

Type attaque

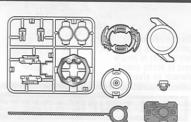
MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournoient, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:

Cadre des pièces, disque lesté, base de la toupie, anneaux d'attaque, noyau lesté, autocollants.



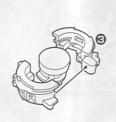
Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

3

CONSTRUIS:

Applique les autocollants





Ne les insère pas plus loin.



4



6



7

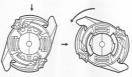


Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place.



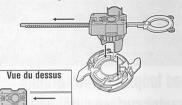
Ta toupie est maintenant parée au combat!

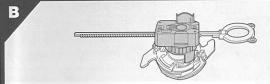




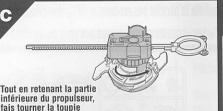
PROPULSE:

Introduis la tige cannelée dans le propulseur.





Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.



D Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (non comprise); la toupie sera lancée au combat en tournant!

UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

vers la droite pour la bloquer en place.

> Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour ençore plus d'information. pour encore plus d'information.

TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!





▶ Ronde 1 Ronde 2 Ronde 3 Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.

Prépare tes 3 toupies Beyblade

Jouez les trois rondes.

Ronde 1 Ronde 2



Ronde 3

Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!



ki Takao•BB2Project•TV Tokyo

ki Takao•BB3Project•TV Tokyo Licensed by d-rights Inc. © ABC Family Worldwide, Inc. All Rights Reserved. EIN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE / HECHO EN CHINA

Please keep company details for future reference. Conserver notre adresse pour référence ultérieure. Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada Imp. por: Servicio Estado de México Manufacturer's rep Australia Ltd., 570 Mail Centre, Auckla Precaución: No apu