

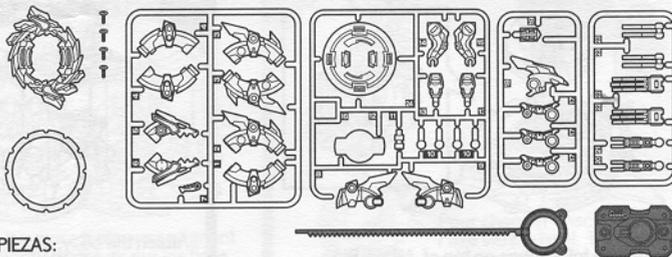
⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.

Requiere armado, con destornillador en cruz (no incluido).

- Lee las instrucciones antes de armar y jugar, y guárdelas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras u otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.



PIEZAS:
Guía con piezas, anillo-pesa, anillo de ataque, 4 tornillos, propulsor con rotación a la derecha, varilla dentada.

CONSTRUYE EL DRAGÓN:

1 Coloca las etiquetas tal como se indica.

2

Arma el cuerpo siguiendo los pasos de 1 a 4 y usando los tornillos y un destornillador en cruz. (El cuerpo solo puede armarse en este orden.)

3

Arma la pata izquierda.

Arma la pata derecha.

4

Arma el brazo derecho.

Arma el brazo izquierdo.

5

Gira el cuerpo tal como se ilustra.

6

Traba la tapita al anillo de ataque.

Para armar el escudo, coloca el anillo-pesa sobre la base del trompo y luego traba el anillo de ataque a la base.

7 Arma el dragón como se ilustra.

Encaja el escudo.

8

¡Tu dragón está listo para combatir!

No lo lances cuando tiene esta forma.

PARA OCULTAR EL SER FABULOSO:

1

Retira el escudo, los brazos, las patas y la cola. Pon el cuerpo en círculo.

2

Inserta la cola en la base del trompo.

3

Dobla las garras de las patas como se ilustra.

4

Coloca las patas dobladas en el anillo de ataque.

5

Une el cuerpo alineando los 4 orificios de los tornillos con las clavijas.

6

Para cambiar cada brazo, gira el eje hacia arriba. Gira y dobla la garra hacia dentro. Luego, junta los brazos.

7

Coloca los brazos tal como se indica.

8

¡Completo!
No lo lances cuando tiene esta forma.

9

Retira el cuerpo, los brazos y las patas antes de lanzar el trompo.

PROPULSA:

A

Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

Vista de arriba

B

Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

C

Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabaje en su lugar.

D

Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.