



EDAD 8+

82591/82500 Asst.

Jumping Base™

TROMPOS DE ALTO NIVEL

13

Tipo ataque

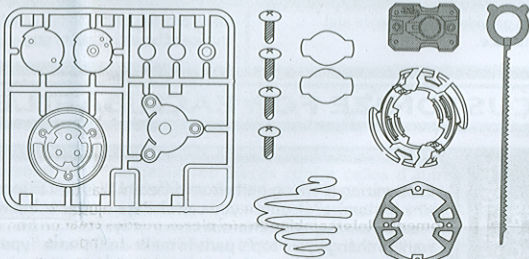
Requiere armado, con destornillador en cruz (no incluido).

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos BEYBLADE y estadios BEYSTADIUM deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

PIEZAS:

Guía con piezas, tornillos, resorte, anillo de ataque, pesa del disco, 3 puntas diferentes, propulsor, varilla dentada.

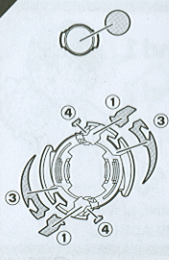


Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

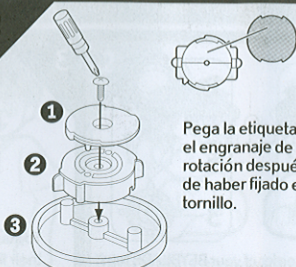
CONSTRUYE:

1



Coloca las etiquetas tal como se indica.

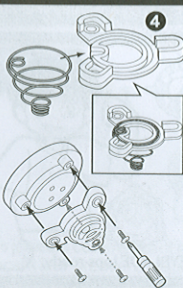
2



Atornilla el engranaje de rotación ① y ② en la base ③ con el tornillo largo.

Pega la etiqueta en el engranaje de rotación después de haber fijado el tornillo.

3



Encaja el resorte en el ④. Únelo a la base con ③ tornillos cortos.

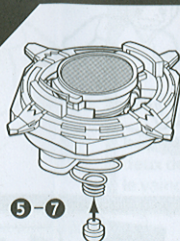
4



Coloca la pesa del disco, el anillo de ataque y la tapita en la base. Para unir el anillo de ataque a la base, alinea las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje. Gira el anillo a la IZQUIERDA hasta que se traben. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo del engranaje.)

A LA IZQUIERDA PARA CERRAR

5



Coloca una de las puntas (5-7) en la base.

6



¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

PROPULSA:

A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

Vista de arriba

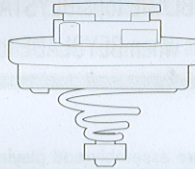
B Inserta las estrías del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estado (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

3 puntas distintas para emocionantes estrategias de combate

		
PUNTA REDONDA	PUNTA PUNTIAGUDA	PUNTA PLANA
Propicia un mejor equilibrio y resistencia.	Provee mejor estabilidad; reduce la posibilidad de rebotar fuera del recinto.	Aumenta la velocidad y movilidad.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlos para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.



TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1 Alista tus 3 trompos Beyblade.

2 Determina en qué orden los lanzarás.

3 ▶ Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3
Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4 Jueguen las tres rondas.

5 ▶ Ronda 1
▶ Ronda 2
▶ Ronda 3
¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!