



ÂGE 8+

82592/82500 Asst.

Bump King™

TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE

16

Type endurance

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.
Assemblage requis à l'aide d'un tournevis cruciforme, non compris.

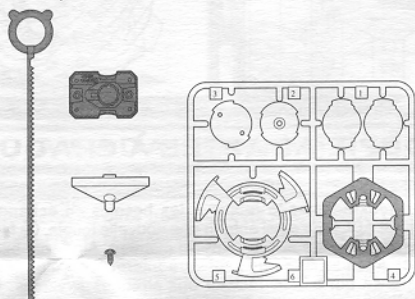
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et l'arène BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:

Cadre de pièces, base de la toupie, propulseur et tige cannelée.



Les arènes BEYBLADE sont vendues séparément.

CONSTRUIS :

1 Décolle et applique l'autocollant, comme indiqué.

Autocollant

2 Fixe l'engrenage de rotation 3 et le dessus de l'engrenage 2 à la base de la toupie à l'aide de la vis.

Base de la toupie

Nota: La vis doit être complètement enfoncée.

3

Place le disque lesté 4 sur la base.

4

Fixe le capuchon à l'anneau d'attaque.

5

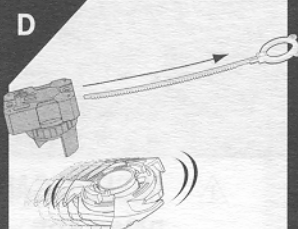
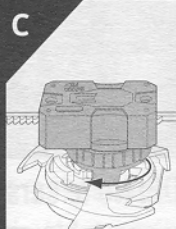
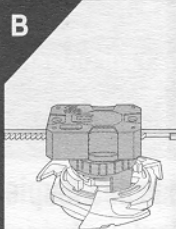
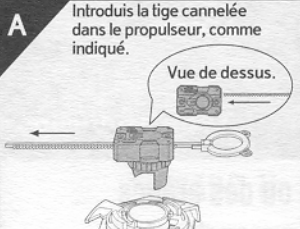
Fixe l'anneau d'attaque à la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place. Tourne-le vers la droite pour le détacher de la base.

À GAUCHE POUR FERMER

6

Ta toupie est maintenant prête au combat!

PROPULSE :

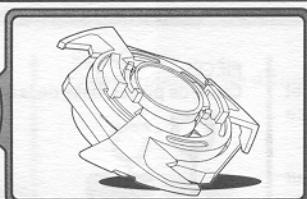
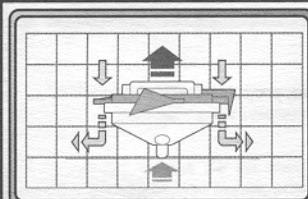


NOTA: Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.

Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.

Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.

Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!

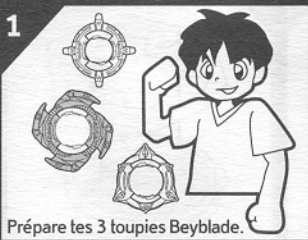


UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans la collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!



P/N 0000000000