

**⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.**

Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Se requiere armado con un destornillador en cruz, no incluido.

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor, una varilla dentada e instrucciones.

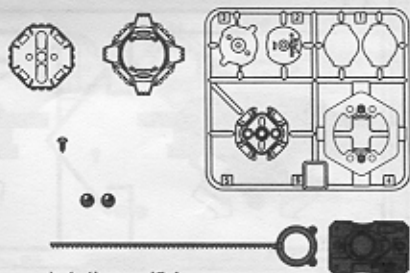
- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

**PIEZAS:**

Guía con piezas, tornillo de la base del trompo, 2 bolitas de metal, anillo de ataque, disco de peso, propulsor, varilla dentada.

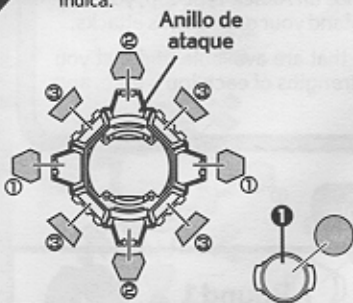
Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

**Nota:** Incluye 2 tapitas. La tapita cuyo lado tiene orificios y un triángulo puede usarse con los propulsores electrónicos BEYBLADE (vendidos por separado).



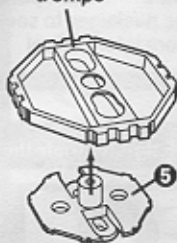
## CONSTRUYE:

- 1** Coloca las etiquetas tal como se indica.



**NOTA:** La etiqueta para tapita que se encuentra en la hoja grande de etiquetas debe aplicarse en la tapita 1 cuyo lado tiene orificios o un triángulo. Aplica las etiquetas en el lado liso de las tapitas.

- 2** Base del trompo



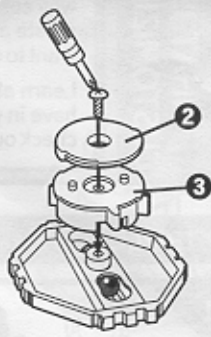
Encaja la base del trompo en la pieza 5.

- 3**



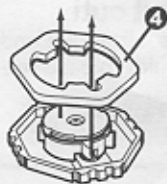
Coloca las bolitas de metal en la base del trompo insertándolas por el extremo más ancho de los orificios.

- 4**



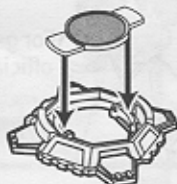
Con el tornillo, arma y coloca las piezas 2 y 3 del engranaje de rotación en la base del trompo. Nota: Enrosca el tornillo bien a fondo.

- 5**



Coloca la pesa del disco (4) en la base.

- 6**



Coloca la tapita sobre el anillo de ataque.

- 7**



Coloca el anillo de ataque sobre la base alineando sus lengüetas con las ranuras del engranaje de rotación. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se traben en posición. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo de la base.)

A LA IZQUIERDA PARA CERRAR

- 8**

¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!



## PROPULSA:

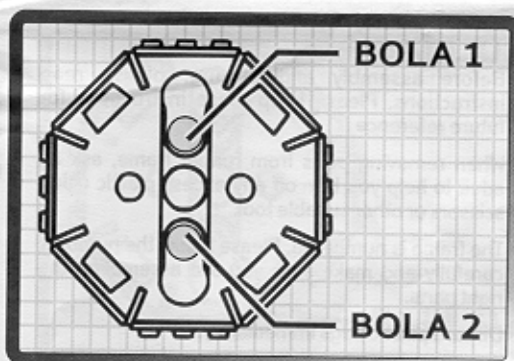
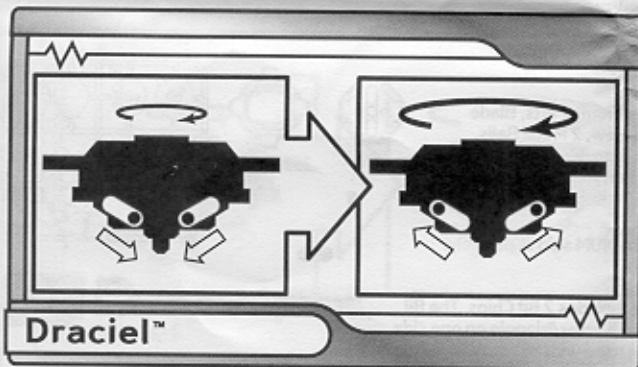
**A** Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

**B** Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

**C** Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

**D** Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla con estrías encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

**NOTA:** Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.



## UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

### ¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de ayudarte contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio [beyblade.hasbro.com](http://beyblade.hasbro.com) para más información.

## TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

**1** Alista tus 3 trompos Beyblade.

**2** Determina en qué orden los lanzarás.

**3** ▶ Ronda 1  
Ronda 2  
Ronda 3  
Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

**4** Jueguen las tres rondas.

**5** ▶ Ronda 1  
▶ Ronda 2  
▶ Ronda 3  
¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

Para ideas de juego, estrategias y las reglas oficiales del juego, mira **BEYBLADE.COM**  
[BEYBLADE.HASBRO.COM](http://BEYBLADE.HASBRO.COM)