



EDAD 8+
82609/82528 Asst.

Griffolyon 2™

TROMPOS DE ALTO NIVEL

A-28

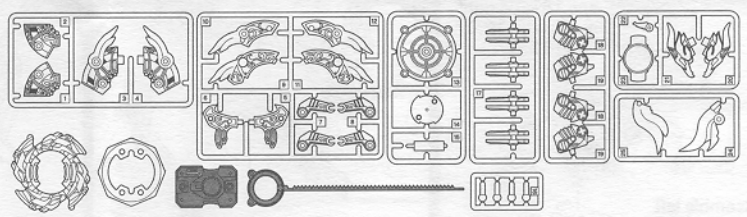
Con figura oculta del dragón GRIFFOLYON 2™.

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.
Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.

Requiere armado con un destornillador en cruz (no incluido).

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.



PIEZAS:
Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, anillo-pesa de metal, propulsor para rotación a la derecha, varilla dentada. Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

CONSTRUYE TU TROMPO:

1 Coloca las etiquetas tal como se indica.

2 Une las piezas 13, 14 y 15 de la base del trompo con un destornillador y los 2 tornillos.

3 Anillo-pesa de metal

Traba el anillo-pesa de metal.

4 Anillo de ataque

Traba la tapita al anillo de ataque.

5 Traba el anillo de ataque en la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje de rotación. Gira el anillo de ataque hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe en el engranaje de rotación. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo del engranaje.)

6 ¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

PROPULSA:

A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

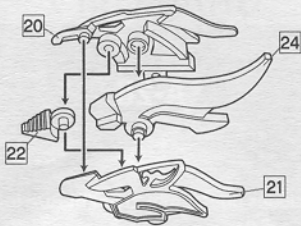
B Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (no incluido), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

CONSTRUYE EL DRAGÓN:

1



Arma la cabeza con las piezas 20, 21, 22 y 24.

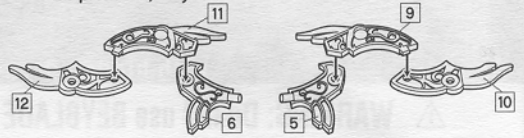
2



Arma el cuerpo con las piezas 1, 2, 3 y 4, insertando primero la cabeza y la cola (25).

3

Arma el ala derecha con las piezas 6, 11 y 12.



Arma el ala izquierda con las piezas 5, 9 y 10.

4



Arma las patas derechas de delante y de atrás con las piezas 7, 16, 17 y 18.

Arma las patas izquierdas de delante y de atrás con las piezas 8, 16, 17 y 19.

5



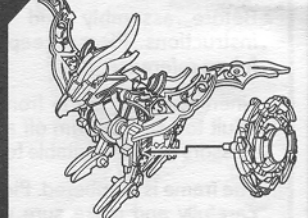
Arma el dragón.

6



7

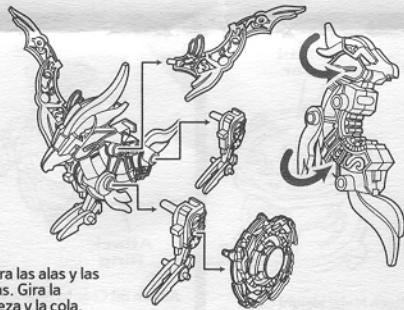
Agrega el trompo para crear un escudo.



No lo lances cuando tiene esta forma.

PARA OCULTAR LA BESTIA FABULOSA:

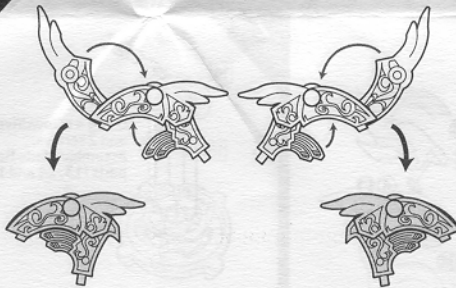
1



Retira las alas y las patas. Gira la cabeza y la cola.

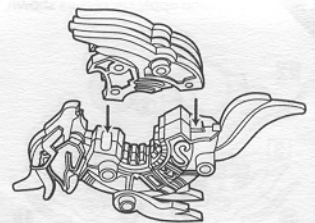
2

Dobla las alas.



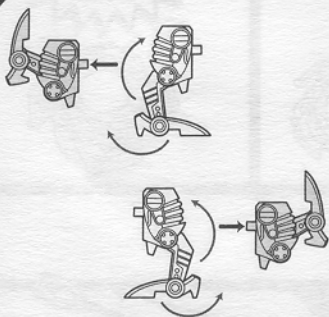
3

Une las alas al cuerpo.

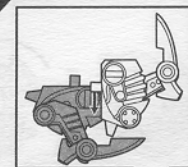


4

Dobla las patas.



5



Junta las patas.



6

Une las piezas tal como se indica.



7

¡Completo!



No lo lances cuando tiene esta forma.