



ÂGE: 8+
82579/82500 Asst.



TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE

Master Driger™

A-37
Type attaque

MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et l'arène BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

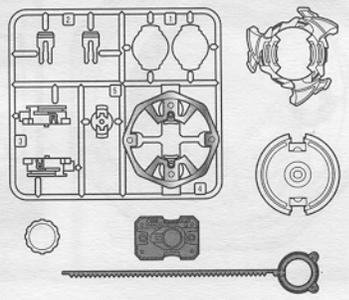
Inclut une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:
Cadre de pièces, anneau d'attaque, anneau de lest en métal, base, propulseur et tige cannelée.

Les arènes BEYBLADE sont vendues séparément.

Nota: Le capuchon dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle peut être utilisé avec les propulseurs électroniques BEYBLADE (vendus séparément).



CONSTRUIS:

1 Décolle et applique les autocollants, comme indiqué.

NOTA: L'autocollant de capuchon de la grande feuille d'autocollants doit être appliqué au capuchon 1 dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle. Applique les autocollants du côté lisse des capuchons.

2

Anneau de lest
Place l'anneau de lest en métal sur la pièce 5.

3

Referme chaque moitié de l'engrenage de rotation à droite 3 sur l'engrenage pour y enfermer l'anneau de lest en métal.

4

Base de la toupie
Insère les fixations 2 dans la base, jusqu'à ce que leur extrémité dépasse les boutons. Ne les insère pas plus loin pour l'instant.

5

Place l'engrenage de rotation à droite dans la base de la toupie.

6

Enclenche les fixations bien à fond dans la base pour y fixer l'engrenage de rotation à droite.

7

Place le disque lesté 4 sur la base de la toupie.

8

Fixe un capuchon à l'anneau d'attaque.

9

Fixe l'anneau d'attaque à la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place. Tourne-le vers la droite pour le détacher de la base.

À GAUCHE POUR FERMER

10

Ta toupie est maintenant parée au combat!

PROPULSE :

A Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.

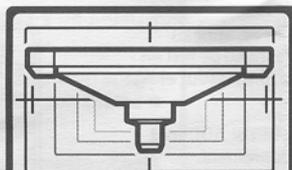
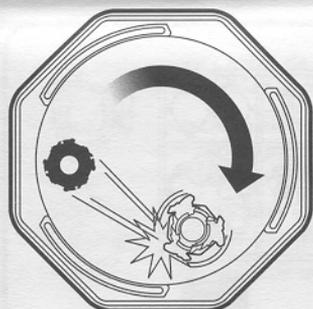
Vue du dessus

B Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.

C Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.

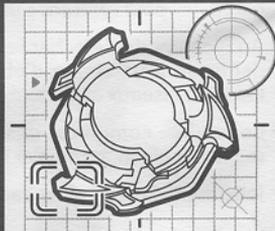
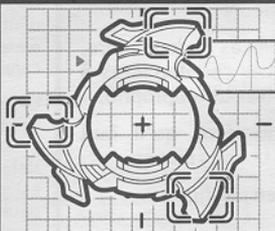
D Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!

REMARQUE : Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.



Pointe semi-plane pour plus de vitesse au combat!

L'anneau d'attaque est muni de 3 grosses griffes pour de puissantes attaques!



UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

1

Prépare tes 3 toupies Beyblade.

2

Décide dans quel ordre tu les lanceras.

3

► **Ronde 1**
Ronde 2
Ronde 3

Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.

4

Jouez les trois rondes.

5

► **Ronde 1**
► **Ronde 2**
► **Ronde 3**

Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

Pour des trucs, des stratégies et les règles officielles du jeu, rends-toi au

BEYBLADE.COM
BEYBLADE.HASBRO.COM

produit et les couleurs peuvent varier. / El producto y los colores pueden variar.

U.S. Pat. & TM Office.
ara Co., Ltd.
E PROJECT-TV TOKYO
All Rights Reserved.

Licensed by d-rights Inc.

Please keep company details for future reference.
Conserver notre adresse pour référence ultérieure.
Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Canada, P.O. Box / C.P. 267, Station / Succ. A, Longue
Imp.: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. /
la República 01-800-712-6225. Distributed in the United Kingd
Distributed in New Zealand by Hasbro New Zealand Ltd., Albar