

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur, une tige cannelée et des instructions.
Assemblage requis à l'aide d'un tournevis cruciforme, non compris.

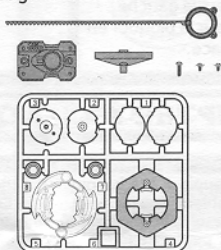
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et l'arène BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

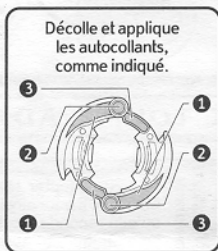
- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.
- Les arènes BEYBLADE sont vendues séparément.

PIÈCES:

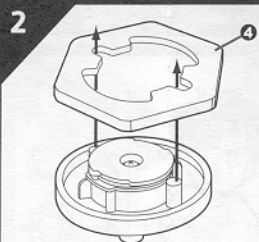
Cadre de pièces, 3 vis, base de la toupie, propulseur et tige cannelée.



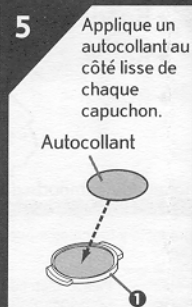
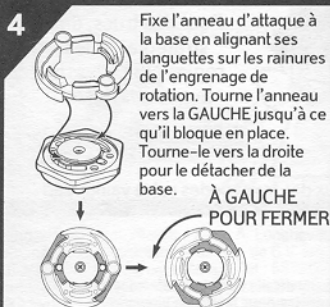
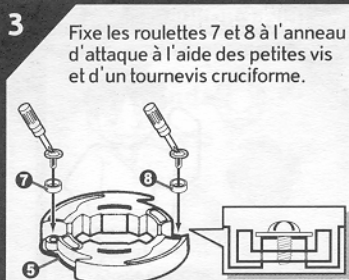
Découpe et applique les autocollants, comme indiqué.


CONSTRUIS:

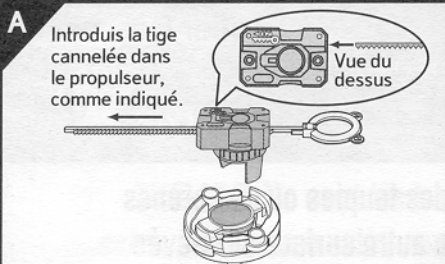

Nota: Il faut visser la vis bien à fond.



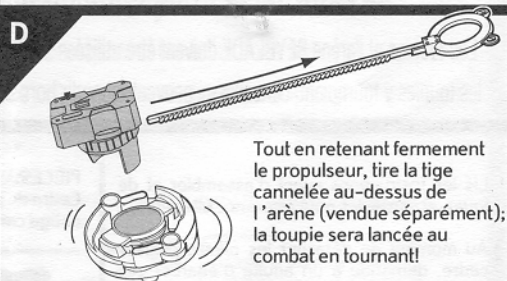
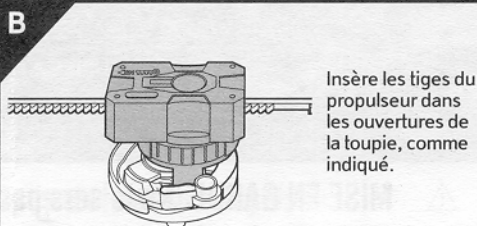
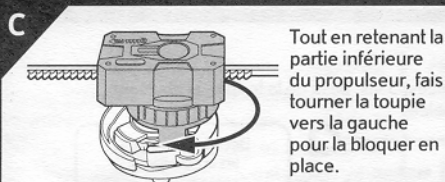
Place le disque lesté 4 sur la base.



PROPULSE :



NOTA: Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.

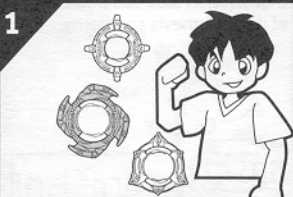


UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans la collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

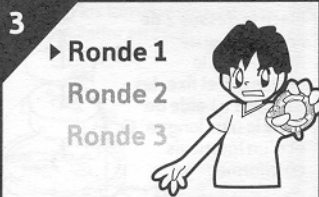
TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!



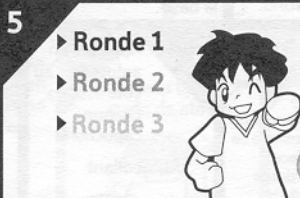
Prépare tes 3 toupies Beyblade.



Décide dans quel ordre tu les lanceras.



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie BEYBLADE.



Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

Pour des trucs, des stratégies et les règles officielles du jeu, rends-toi au

BEYBLADE.COM
BEYBLADE.HASBRO.COM

and colors may vary. / Le produit et les couleurs peuvent varier. / El producto y los colores pueden variar.

for TM* & © 2002 Hasbro.

ts Reserved. © denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office.

ctured under license from Takara Co., Ltd.

ON SOFT/TAKARA•BEYBLADE PROJECT•TV TOKYO.

ABC Family Worldwide, Inc. All Rights Reserved.

Licensed by d-rights Inc.

Please keep company details for future reference.

Conserver notre adresse pour référence ultérieure.

Recomendamos conservar esta información.

Hasbro Cana

Imp.: Servi

SMM-99071

Hasbro UK L

Tel.: (02) 98

New Zealand