



EDAD: 8+
82586/82500 Asst.

Seaborg 2™

A-40

Tipo defensa/ataque

TROMPOS DE ALTO NIVEL

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Requiere armado, sin herramientas.

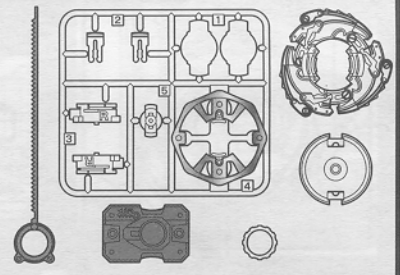
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:
Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, anillo-pesa de metal, propulsor y varilla dentada.

Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

Nota: Incluye 2 tapitas. La tapita cuyo lado tiene orificios y un triángulo puede usarse con los propulsores electrónicos BEYBLADE (vendidos por separado).



CONSTRUYE:

1 Coloca las etiquetas tal como se indica.

Anillo de ataque

NOTA: La etiqueta para tapita que se encuentra en la hoja grande de etiquetas debe aplicarse en la tapita 1 cuyo lado tiene orificios y un triángulo. Aplica las etiquetas en el lado liso de las tapitas.

2

Anillo-pesa de metal

Coloca el anillo-pesa sobre la pieza (5).

3

Encaja las dos mitades del engranaje de rotación a la derecha (3) en el anillo-pesa encerrándolo bien.

4

Inserta las uniones (2) en la base hasta que sus extremos rebasen los botones. No las insertes más adentro por el momento.

5

Coloca el engranaje de rotación a la derecha en la base.

6

Encaja las uniones en la base hasta el fondo para trabar el engranaje de rotación a la derecha.

7

Coloca la pesa del disco (4) en la base.

9

Traba el anillo de ataque en la base alineando sus lengüetas con las ranuras del engranaje. Gira el anillo hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo.)

ALA IZQUIERDA PARA CERRAR

10

¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

8

Encaja la tapita sobre el anillo de ataque.

PROPULSA:

A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

Vista de arriba

B Inserta las estrías del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabaje en su lugar.

D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

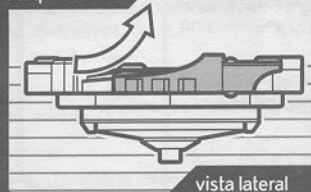
¡Rechaza el ataque del oponente!

tipo defensa



¡Ataque por debajo!

ataque vertical



Modifica su manera de atacar mientras gira a la izquierda, cambiándose a un anillo de tipo ataque que golpea al oponente de arriba hacia abajo.

tipo ataque



ataque demoledor



UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

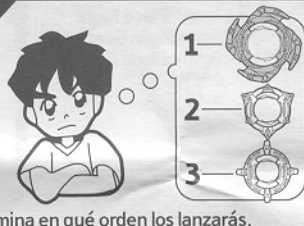
Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1



2



3

► Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.



5

► Ronda 1
► Ronda 2
► Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!



Para ideas de juego, estrategias y las reglas oficiales del juego, mira

BEYBLADE.COM
BEYBLADE.HASBRO.COM