



TROMPOS DE ALTO NIVEL

EDAD: 8+
82577/82500 Asst.

Trygle™

A-17
Tipo ataque

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o el estadio Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y el estadio BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Requiere armado, sin herramientas.

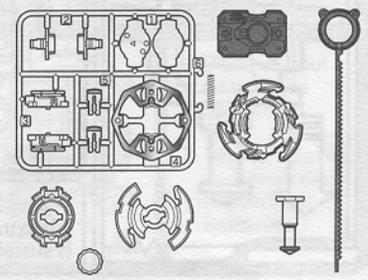
Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

Piezas:
Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque, alas, anillo-pesa de metal, eje, resorte, propulsor, varilla dentada.

Los estadios BEYBLADE se venden por separado.

Nota: Incluye 2 tapitas. La tapita cuyo lado tiene orificios y un triángulo puede usarse con los propulsores electrónicos BEYBLADE (vendidos por separado).



CONSTRUYE:

1 Coloca las etiquetas tal como se indica.

Anillo de ataque

Alas

NOTA: La etiqueta para tapita que se encuentra en la hoja grande de etiquetas debe aplicarse en la tapita 1 cuyo lado tiene orificios y un triángulo. Aplica las etiquetas en el lado liso de las tapitas.

2

Eje

Inserta el resorte 6 en el eje.

3

Encaja las dos mitades 2 de la parte superior del eje sobre este último.

4

Anillo-pesa

Coloca el anillo-pesa de metal sobre el eje.

5

Encaja las dos mitades 3 del engranaje de rotación a la derecha sobre el eje para encerrar el anillo-pesa.

6

Base del trompo

Coloca las alas sobre la base del trompo.

7

Inserta las uniones 5 en la base del trompo hasta que sus extremos rebasen los botones. No las insertes más adentro por el momento.

8

Coloca el engranaje de rotación a la derecha en la base.

9

Encaja las uniones en la base hasta el fondo para trabar el engranaje de rotación a la derecha.

10

Coloca la pesa del disco 4 sobre la base.

11

Traba la tapita al anillo de ataque y encaja luego la tapa transparente.

12

Traba el anillo de ataque en la base alineando las lengüetas del anillo con las ranuras del engranaje de rotación. Gira el anillo de ataque hacia la IZQUIERDA hasta que se trabe en el engranaje de rotación. (Gira el anillo hacia la derecha para extraerlo del engranaje.)

A LA IZQUIERDA PARA CERRAR

13

¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

PROPULSA:

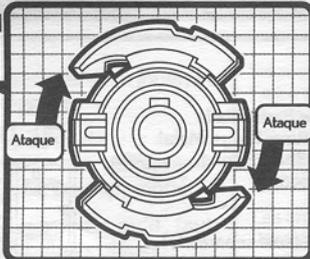
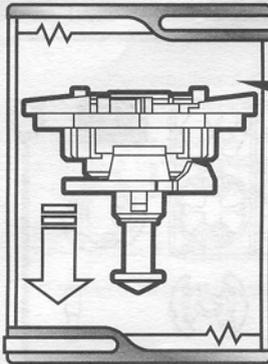
A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

B Inserta las estrías del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

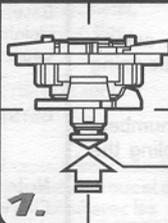
C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la derecha para que se traben en su lugar.

D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.



La punta del eje surge cuando el ataque del oponente se prolonga.

PARA PREPARAR EL SALTO:



1. Inserta el extremo de la punta bien adentro.
2. Gira las alas de la base en la dirección indicada.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlos para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1

Alista tus 3 trompos Beyblade.

2

Determina en qué orden los lanzarás.

3

► Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.

5

► Ronda 1
► Ronda 2
► Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

Para ideas de juego, estrategias y las reglas oficiales del juego, mira BEYBLADE.COM BEYBLADE.HASBRO.COM