

PROPULSA:

A Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

B Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

C Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

D Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

1 modo de ataque

2 modo de defensa

3 modo de equilibrio

ataque

defensa

resistencia

ataque

defensa

resistencia

ataque

defensa

resistencia

¡Pasa de un modo al otro entre los 3 modos! Para cambiar la punta, jálala hacia abajo, gírala hasta que obtengas la punta deseada y reintrodúcela para trabarla.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de ayudarte contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1 Alista tus 3 trompos Beyblade.

2 Determina en qué orden los lanzarás.

3 ▶ Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4 Jueguen las tres rondas.

5 ▶ Ronda 1
▶ Ronda 2
▶ Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

Para ideas de juego, estrategias y las reglas oficiales del juego, mira

BEYBLADE.COM
BEYBLADE.HASBRO.COM