

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée. Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

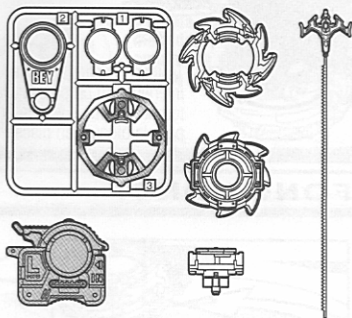
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE[®] sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:

Cadre de pièces, anneau d'attaque, tige cannelée, disque lesté, base de la toupie, engrenage dynamique de rotation à gauche et propulseur pour rotation à gauche.

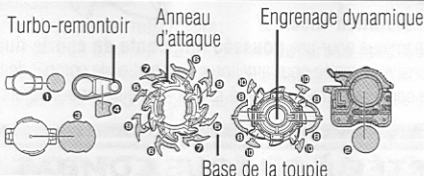


Les arènes BEYSTADIUM sont vendues séparément.

CONSTRUIS:

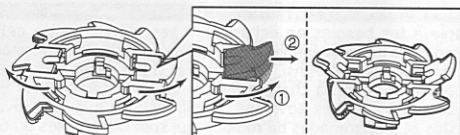
1

Applique les autocollants tel qu'illustré. Ne les applique que sur le côté lisse des capuchons.



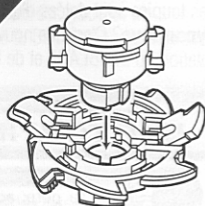
2

Sépare les pièces de verrouillage (à 2 endroits) pendant que tu les pousses vers le haut.



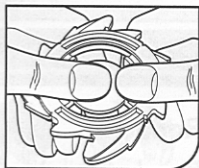
3

Insère l'engrenage dynamique de rotation à gauche dans la base.



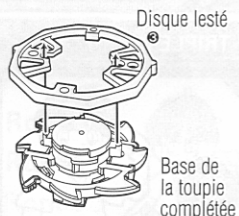
4

Presse les pièces de verrouillage (à 2 endroits) vers le bas et vers l'intérieur pour fixer en place l'engrenage dynamique.



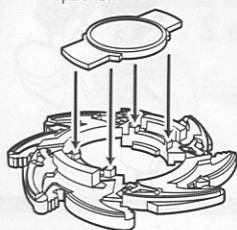
5

Dépose le disque lesté sur la base.



6

Capuchon

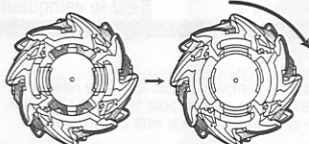


Anneau d'attaque

7

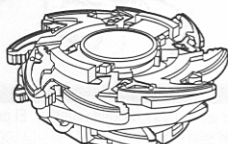
Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la DROITE jusqu'à ce qu'il bloque en place. Tourne l'anneau vers la gauche pour le détacher de la base.

À DROITE POUR VERROUILLER



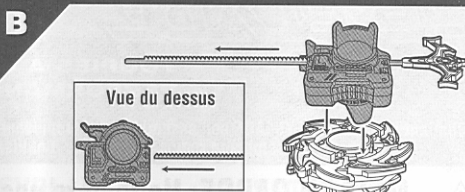
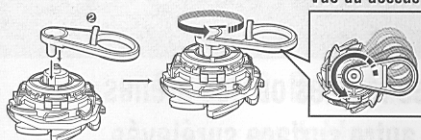
8

Ta toupie est maintenant prête au combat!



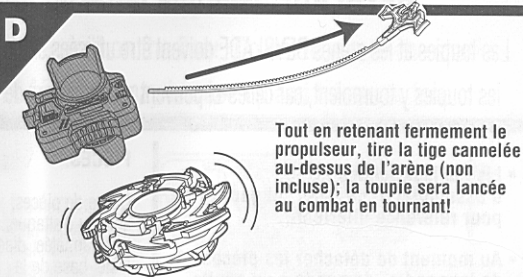
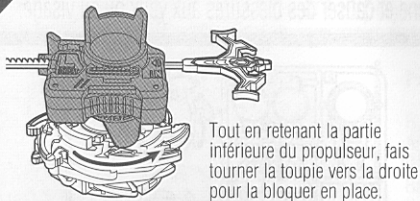
PROPULSE:

A Fixe le turbo-remontoir à l'axe de l'engrenage dynamique et remonte-le vers la droite (pour les toupiés à rotation à droite) ou vers la gauche (pour les toupiés à rotation à gauche).

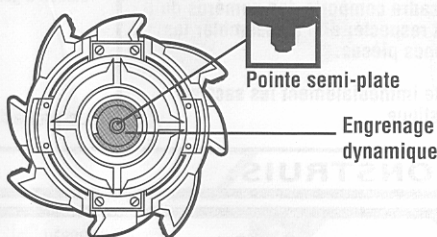
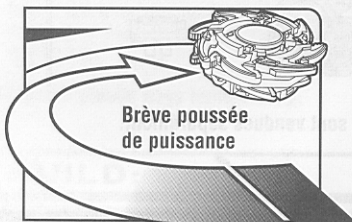


Introduis la tige cannelée dans le propulseur tel qu'indiqué.

C Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.



FONCTIONS:



L'engrenage dynamique pour une accélération choc:

Les toupiés sont dotées d'un engrenage dynamique pour une **poussée fulgurante de courte durée**. Qu'est-ce qu'un **engrenage dynamique**? C'est une nouvelle pièce offensive inventée pour améliorer le potentiel de combat de ton BEYBLADE. Les forces de rotation du BEYBLADE et de l'engrenage se combinent pour donner à ta toupie une super accélération!

UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

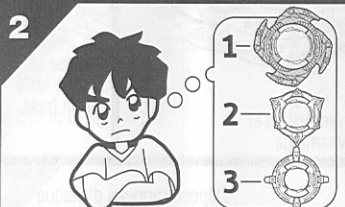
COMMENT
ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupiés BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneaux d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupiés. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

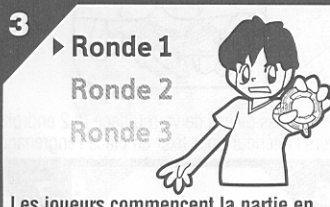
TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupiés BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!



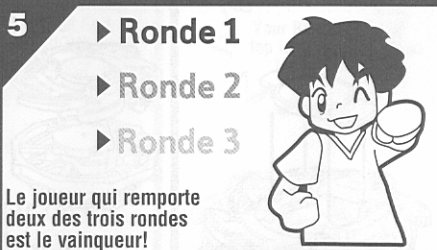
Prépare tes 3 toupiés Beyblade.



Décide dans quel ordre tu les lanceras.



Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.



Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!