

Pilas incluidas. Para cambiarlas, usa un destornillador en cruz (no incluido) para insertar 4 pilas de reloj nuevas A-76 o LR44 (1.5 V). Se recomiendan pilas alcalinas. Incluye trompo BEYBLADE, propulsor y tapita.

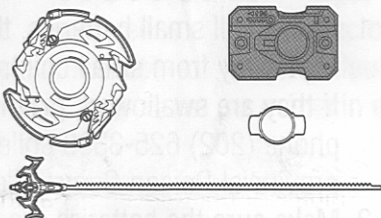
## ⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios BEYBLADE™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

### PIEZAS:

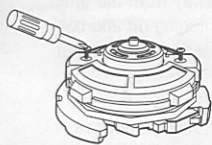
**Trompo BEYBLADE DRANZER G, propulsor para rotación a la derecha, varilla dentada y tapita.**



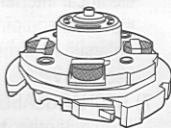
Los estadios BEYSTADIUM se venden por separado.

## PARA CAMBIAR LAS PILAS:

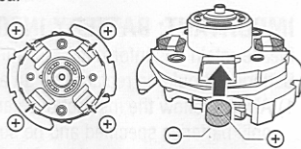
- 1** Afloja los 2 tornillos de la parte de abajo del trompo con un destornillador en cruz.



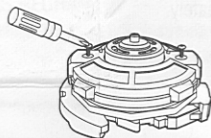
- 2** Quita la tapa inferior.



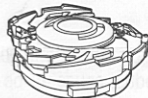
- Inserta 4 pilas de reloj nuevas A-76 como se indica.



- 3** Vuelve a colocar la tapa inferior y atorníllala en su sitio.

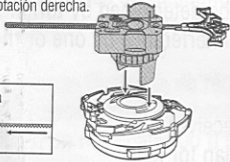


**¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!**

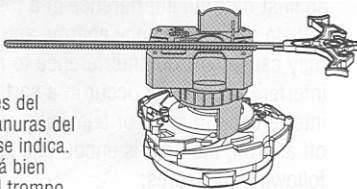


## PROPULSA:

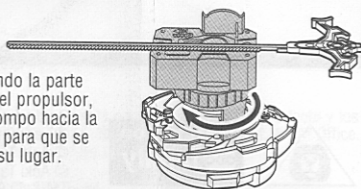
- A**
- Coloca la etiqueta del lado liso de la tapita.
  - Mueve el interruptor a ON (encendido). (Usa la punta de la varilla dentada para moverlo.)
  - Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.
- NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.



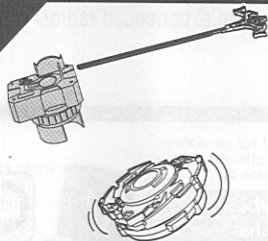
- B**
- Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica. Si el propulsor está bien enganchado con el trompo, quedará fijo.



- C**
- Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se trabe en su lugar.

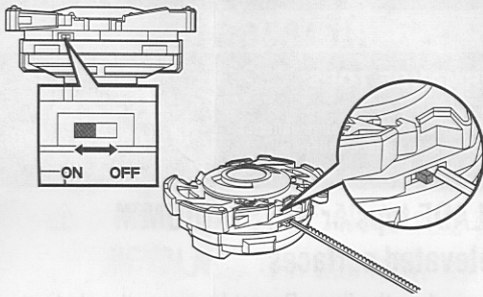


- D**
- Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (no incluido), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.



Al terminar de jugar, mueve el interruptor a OFF para apagarlo.

## CARACTERÍSTICAS:



Mueve el interruptor a ON (encendido).  
(Usa la punta de la varilla dentada para moverlo.)

Al terminar de jugar, mueve el interruptor a OFF para apagarlo.



## ADVERTENCIA:

1. Al igual que con pilas pequeñas, las pilas que se utilizan con este juguete deben mantenerse fuera del alcance de niños pequeños que aún se lleven objetos a la boca. Si un niño se tragase una de las pilas, llévelo inmediatamente a un médico y, para los residentes en EE.UU., pídale al doctor que haga una llamada por cobrar al (202) 625-3333.
2. Asegúrese de que las pilas estén colocadas correctamente y de seguir las instrucciones de los fabricantes del juguete y de las pilas.
3. No combine pilas viejas con pilas nuevas, ni pilas alcalinas con pilas estándar (carbón y zinc) o con pilas recargables (níquel y cadmio).

## INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS PILAS

Conserve esta información para referencia futura.

Un adulto debe cambiar las pilas.

- 1) Siga cuidadosamente las instrucciones. Utilice sólo las pilas recomendadas y colóquelas respetando la polaridad + y - inscrita en el juguete.
- 2) No mezcle pilas gastadas con pilas nuevas, ni pilas alcalinas con pilas estándar (carbón/zinc).
- 3) Retire las pilas débiles o gastadas del juguete.
- 4) Retire las pilas del juguete en caso de que éste quede inactivo por un largo período.
- 5) No origine cortocircuitos en los bornes del compartimiento de las pilas.
- 6) Si el juguete provoca interferencias o es afectado por ellas, debe alejarlo de aparatos eléctricos y, si fuera necesario, reinicializarlo encendiéndolo y apagándolo, o bien sacando y reinsertando sus pilas.
- 7) PILAS RECARGABLES: No las combine con otros tipos de pilas. Retírelas siempre del juguete antes de recargarlas bajo la supervisión de un adulto. NO RECARGUE LOS OTROS TIPOS DE PILAS.
- 8) Al igual que con objetos pequeños, estas pilas deben mantenerse fuera del alcance de los niños. Si fueran ingeridas, consulte a un médico inmediatamente.