

A-9

Type attaque

⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

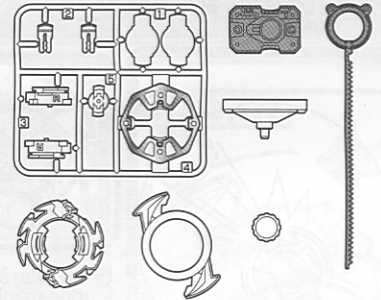
Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournent, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée. Assemblage requis, sans l'aide d'outils.

- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.

PIÈCES:
Support des pièces, base de la toupie, anneau d'attaque A, anneau d'attaque B, axe de métal, anneau de lest en métal, propulseur et tige cannelée.

NOTA:
Inclut 2 capuchons de spectre. Celui dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle peut être utilisé avec les propulseurs électroniques BEYBLADE (vendus séparément).

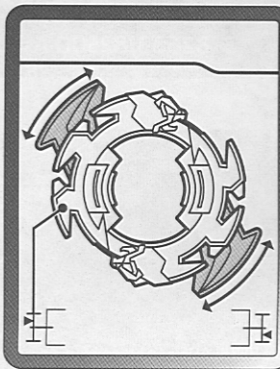


CONSTRUIS:

- Décolle et applique les autocollants comme indiqué.**
Anneau d'attaque A, Anneau d'attaque B.
NOTA: L'autocollant de capuchon de spectre de la grande feuille d'autocollants doit être appliqué au capuchon dont un des côtés est marqué de trous et d'un triangle. Applique les autocollants du côté lisse des capuchons.
- Anneau de lest en métal**
Place l'anneau de lest en métal sur l'engrenage (5).
- Referme les moitiés de l'engrenage de rotation (3) sur le noyau en insérant l'anneau de lest (3) dans les rainures.**
- Base de la toupie**
Insère les fixations (2) dans la base, jusqu'à ce que leur extrémité dépasse les boutons. Ne les insère pas plus loin pour l'instant.
- Place l'engrenage de rotation dans la base.**
- Enclenche les fixations (2) bien à fond dans la base pour y fixer l'engrenage de rotation.**
- Dépose le disque lesté (4) sur la base.**
- Fixe l'anneau d'attaque (pièces A et B).**
- Fixe le capuchon de spectre (1) sur l'anneau d'attaque.**
- Dépose l'anneau d'attaque sur la base en alignant ses languettes sur les rainures de l'engrenage de rotation. Tourne l'anneau vers la GAUCHE jusqu'à ce qu'il bloque en place. (Tourne l'anneau vers la droite pour le détacher de la base.)**
À GAUCHE POUR FERMER
- Ta toupie est maintenant parée au combat!**

PROPULSE:

- Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.**
REMARQUE: Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.
- Insère les tiges du propulseur dans les ouvertures de la toupie, comme indiqué.**
- Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.**
- Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!**



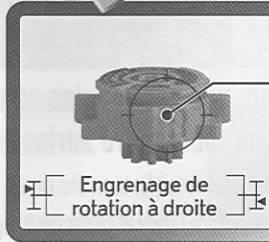
NOYAU
Anneau



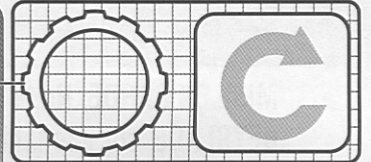
SOUS
Anneau

Anneau à double attaque tournoyante!

SYSTEME DE ROTATION



Engrenage de rotation à droite



L'engrenage amovible de rotation à droite peut être échangé contre d'autres engrenages de rotation pour une personnalisation accrue de ta toupie et encore plus de stratégies de combat.

1 PROPULSE



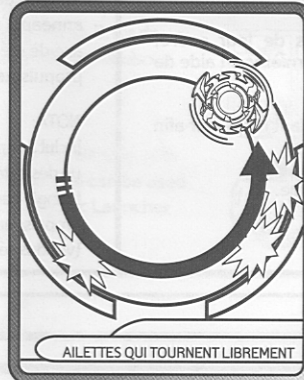
ANNEAU À DOUBLE ATTAQUE
TOURNOYANTE



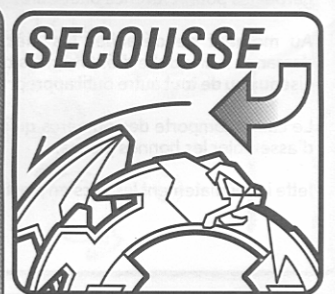
GALZZY
Anneau d'attaque

Un anneau à double attaque! L'anneau inférieur tournoyant te permet d'élargir ton rayon d'attaque en poussant l'adversaire hors de l'arène. Tes adversaires auront du mal à échapper à ton attaque à cause des crochets, qui aident en plus à l'équilibre de la toupie.

2 COMBATS



AILETTES QUI TOURNENT LIBREMENT



Anneau qui absorbe les coups!

UNE TOUPIE ADAPTÉE À CHAQUE COMBAT

COMMENT ADAPTER TA TOUPIE?

Tu peux adapter ta toupie à tes besoins en échangeant ses pièces contre celles d'autres toupies BEYBLADE pour ainsi obtenir une nouvelle toupie. Ce faisant, tu modifies la performance de ta toupie pour qu'elle réponde aux besoins du moment. Ainsi, par exemple, si ton adversaire joue avec une toupie de type attaque, tu auras peut-être intérêt à changer les pièces de ta toupie pour en créer une de type défense qui puisse résister aux attaques adverses. Familiarise-toi avec les divers types d'anneau d'attaque, de disques lestés et d'engrenages de rotation qui sont disponibles ou que tu possèdes déjà dans ta collection. Examine aussi les tableaux étoilés qui apparaissent sur les emballages, qui t'indiquent les forces des pièces de chacune des toupies. Enfin, rends-toi au site beyblade.hasbro.com pour encore plus d'information.

TRIPLE RONDE Ton adversaire et toi vous affrontez avec chacun 3 toupies BEYBLADE, pour trois fois plus d'action!

1

Prépare tes 3 toupies Beyblade.

2

Décide dans quel ordre tu les lanceras.

3

► Ronde 1
Ronde 2
Ronde 3

Les joueurs commencent la partie en lançant leur première toupie Beyblade.

4

Jouez les trois rondes.

5

► Ronde 1
► Ronde 2
► Ronde 3

Le joueur qui remporte deux des trois rondes est le vainqueur!

P/N 6304250000