

A-9

Tipo ataque

⚠ CUIDADO: No uses los trompos o los estadios Beyblade™ sobre una mesa o sobre cualquier otra superficie elevada.

Los trompos y los estadios BEYBLADE deben usarse en el suelo. No te inclines sobre el estadio mientras los trompos están girando, ya que pueden rebotar y causar lesiones a los ojos y la cara.

Incluye un trompo BEYBLADE desarmado, un propulsor y una varilla dentada. Requiere armado, sin herramientas.

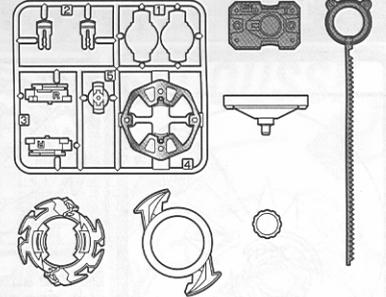
- Lee las instrucciones antes de armar y de jugar, y guárdalas para referencia futura.
- Al retirar las piezas de su marco, pídele a un adulto que les recorte el exceso de plástico con tijeras o cualquier otra herramienta apropiada.
- En el marco están inscritos unos números. Fíjate bien en ellos para armar las piezas correctamente.
- Deshazte inmediatamente de las bolsas plásticas.

PIEZAS:

Guía con piezas, base del trompo, anillo de ataque A, anillo de ataque B, eje de metal, anillo-pesa de metal, propulsor y varilla dentada.

NOTES:

Includes 2 Bit Chips. The Bit Chip with holes/triangle on one side can be used with BEYBLADE Electronic Launcher (sold separately).



CONSTRUYE:

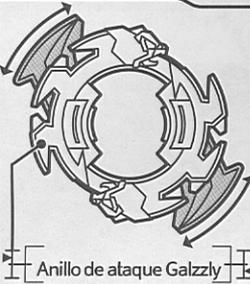
- Coloca las etiquetas tal como se indica.
Anillo de ataque A, Anillo de ataque B.
Nota: La tapita de espectro cuyo lado tiene inscrito orificios y un triángulo puede usarse con los propulsores electrónicos BEYBLADE (vendidos por separado).
- Coloca el anillo-pesa de metal sobre el engranaje (5).
- Encaja las dos mitades del engranaje de rotación (3) sobre el núcleo insertando el anillo-pesa de metal y las piezas (3) en las ranuras.
- Base del trompo. Inserta las uniones (2) en la base hasta que sus extremos rebasen los botones. No los insertes más adentro por el momento.
- Coloca el engranaje de rotación en la base.
- Encaja las uniones (2) en la base hasta el fondo para trabar el engranaje de rotación.
- Place ④ Weight Disk on Blade Base.
- Snap Attack Ring (parts A and B).
- Attach Bit Chip ① to Attack Ring.
- Place Attack Ring on Blade Base, aligning tabs on ring with grooves on spin gear. Turn ring LEFT until it locks onto spin gear. (To remove ring from gear, turn ring to the right.)
A LA IZQUIERDA PARA CERRAR
- ¡Ahora tu trompo BEYBLADE está listo para combatir!

PROPULSA:

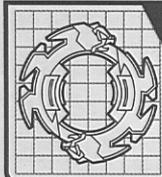
- Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica. *Vista de arriba*
- Inserta las estrías del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.
- Sosteniendo la parte inferior del propulsor, gira el trompo hacia la izquierda para que se traben en su lugar.
- Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

NOTA: Usa los engranajes de rotación izquierda con los propulsores de rotación izquierda, y los engranajes de rotación derecha con los propulsores de rotación derecha.

Anillo de doble ataque

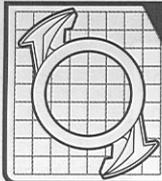


Anillo de ataque Galzzy



NÚCLEO

Anillo

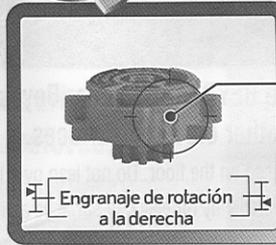


SUB

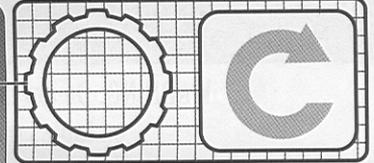
Anillo

Anillo de doble ataque giratorio

SISTEMA DE ROTACIÓN



Engranaje de rotación a la derecha



El engranaje de rotación a la derecha es amovible y puede intercambiarse con otros engranajes de rotación para aumentar las opciones de modificar tu trompo y un mayor número de estrategias de combate.

1

PROPULSA



ANILLO DE DOBLE ATAQUE GIRATORIO

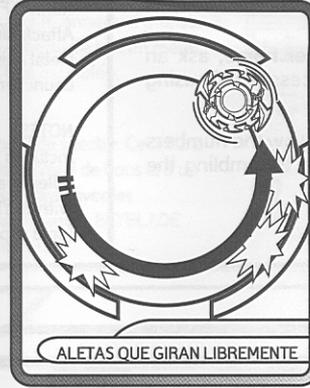


GALZZY Anillo de ataque

¡Es un anillo de doble ataque! El anillo inferior giratorio te permite ensanchar tu ataque empujando el oponente fuera del estadio. Tus oponentes difícilmente podrán escapar de tu ataque por los muchos ganchos de tu trompo, que además te proporcionan a este más equilibrio.

2

COMBATE



ALETAS QUE GIRAN LIBREMENTE



Anillo que absorbe los golpes.

UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unirlas para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los empaques que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

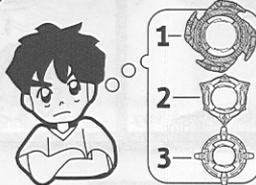
TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!

1



Alista tus 3 trompos Beyblade.

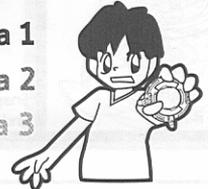
2



Determina en qué orden los lanzarás.

3

- ▶ Ronda 1
- Ronda 2
- Ronda 3



Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.

4

Jueguen las tres rondas.



5

- ▶ Ronda 1
- ▶ Ronda 2
- ▶ Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!

