Hasbro

BEYBLADE

TOUPIES À HAUTE PERFORMANCE

Avec la figurine cachée du dragon Zinrai.

AGE 8+

82611/82528 Asst.

ZINRAI™ 2

45

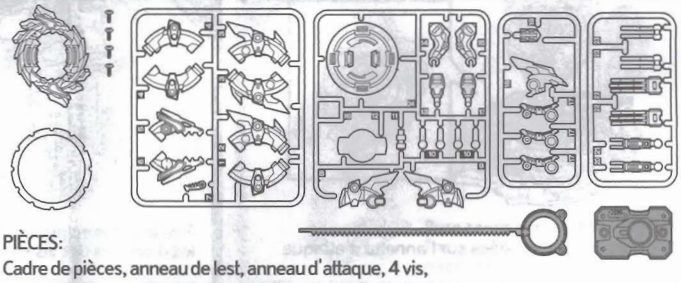
⚠ MISE EN GARDE: Ne te sers pas des toupies ou des arènes BEYBLADE™ sur une table ou toute autre surface surélevée.

Les toupies et les arènes BEYBLADE doivent être utilisées sur le sol. Ne te penche pas au-dessus de l'arène pendant que les toupies y tournoient, car celles-ci peuvent rebondir hors de l'arène et causer des blessures aux yeux ou au visage.

Contient une toupie BEYBLADE non assemblée, un propulseur et une tige cannelée.

Assemblage requis à l'aide d'un tournevis cruciforme, non compris.

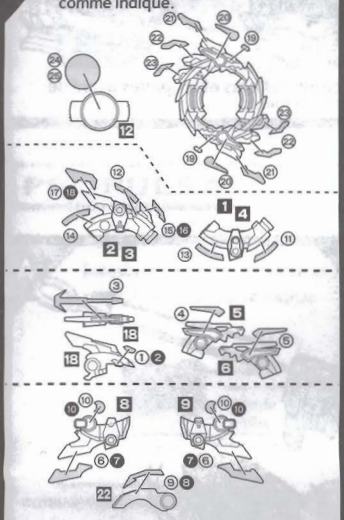
- Lis les instructions avant d'assembler et de jouer, et garde-les pour référence ultérieure.
- Au moment de détacher les pièces de leur cadre, demande à un adulte d'ébarber ces dernières à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Le cadre comporte des numéros qu'il faut respecter afin d'assembler les bonnes pièces.
- Jette immédiatement les sacs en plastique.



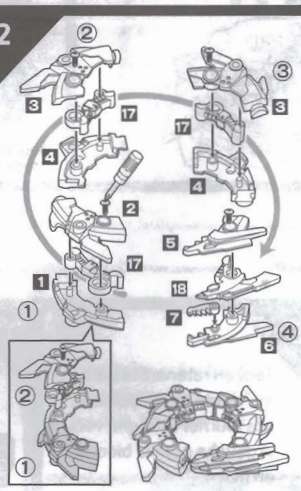
PIÈCES:
Cadre de pièces, anneau de lest, anneau d'attaque, 4 vis, propulseur pour rotation à droite et tige cannelée.

CONSTRUIS LE DRAGON:

1 Décolle et applique les autocollants comme indiqué.

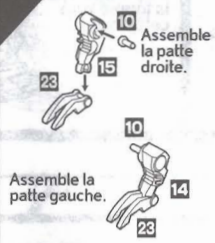


2

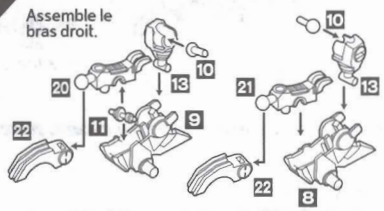


Assemble le corps à l'aide des vis et d'un tournevis cruciforme en suivant les étapes 1 à 4. (Le corps ne peut être assemblé que dans cet ordre.)

3

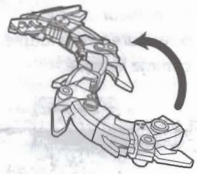


4



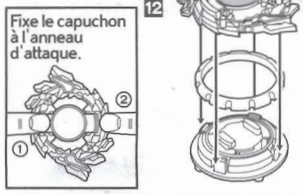
Assemble le bras gauche.

5



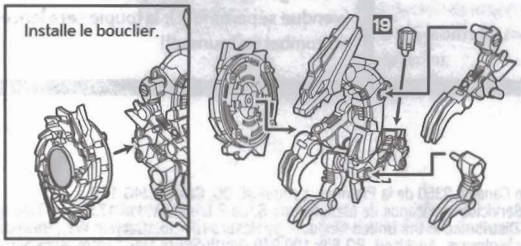
Tourne le corps comme illustré.

6

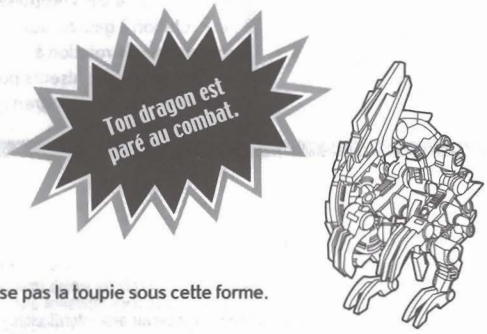


Pour assembler le bouclier, dépose l'anneau de lest sur la base de la toupie, puis fixe l'anneau d'attaque à la base.

7 Assemble le dragon comme indiqué.



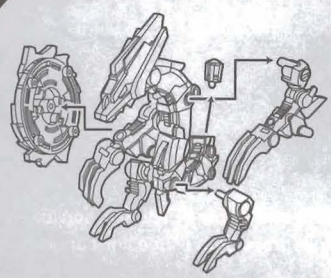
8



Ne propulse pas la toupie sous cette forme.

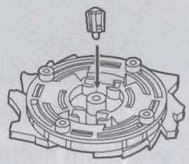
POUR CACHER LA BÊTE FABULEUSE:

1



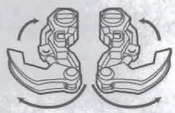
Retire le bouclier, les bras, les pattes et la queue. Place le corps en cercle.

2



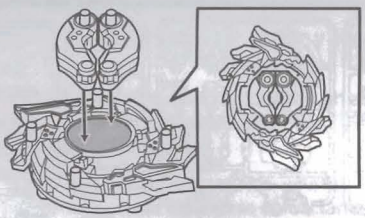
Insère la queue dans la base de la toupie.

3



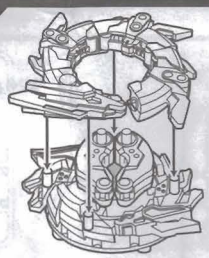
Replie la griffe de chaque patte comme illustré.

4



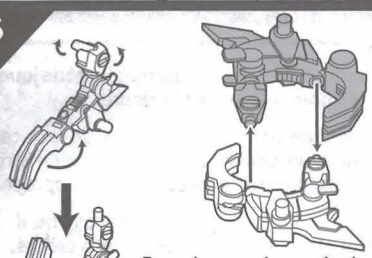
Dépose les pattes pliées sur l'anneau d'attaque.

5



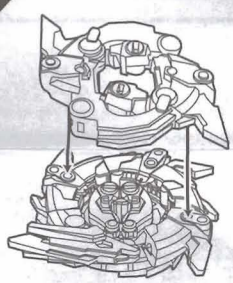
Fixe le corps en place en alignant les 4 orifices des vis sur les tiges.

6



Pour changer chacun des bras, tourne l'axe vers le haut. Tourne et replie la griffe vers l'intérieur. Relie les bras l'un à l'autre.

7

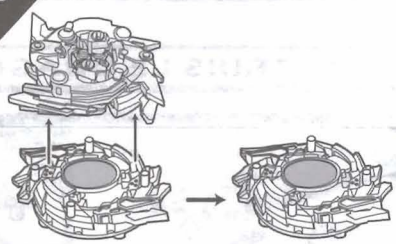


Installe les bras comme indiqué.

8

Ne propulse pas la toupie sous cette forme.

9

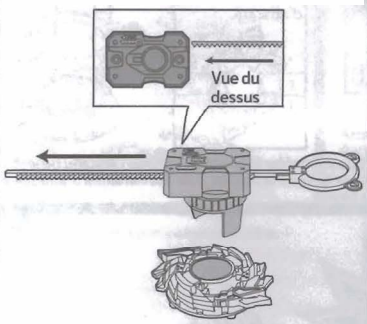


Retire le corps, les bras et les pattes avant de propulser la toupie.

PROPULSE:

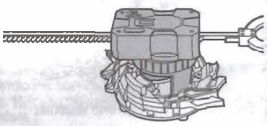
A

Introduis la tige cannelée dans le propulseur, comme indiqué.



B

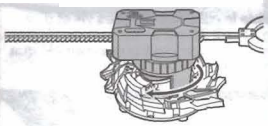
Insère les tiges du propulseur dans les **ouvertures de la toupie,** comme indiqué.



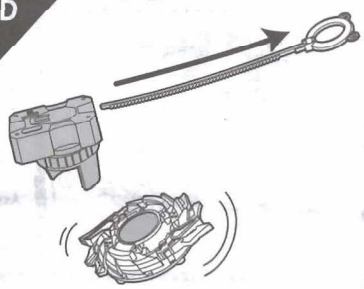
NOTA: Combine les propulseurs pour rotation à gauche aux engrenages de rotation à gauche, et les propulseurs pour rotation à droite aux engrenages de rotation à droite.

C

Tout en retenant la partie inférieure du propulseur, fais tourner la toupie vers la gauche pour la bloquer en place.



D



Tout en retenant fermement le propulseur, tire la tige cannelée au-dessus de l'arène (vendue séparément); la toupie sera lancée au combat en tournant!

uleurs peuvent varier. / El producto y los colores pueden variar.

l Office

TOKYO Licenced by d-rights Inc
erved

Please keep company details for future reference.
Conserver notre adresse pour référence ultérieure
Recomendamos conservar esta información

Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2.
Imp.: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. km 17,5 Carr. Tlalnepant
6225. Distributed in the United Kingdom by Hasbro UK Ltd., Caswell Way, Newport, G
Albany Highways, Auckland, PO Box 100 940. North Shore Mail Centre, Auckland, New