

BINGO

Is his name-O!™



Para 2 a 4 jugadores • Edades 3 a 6 años

Antes de comenzar... BINGO ha sido dispuesto en modo de demostración. Para salir y comenzar a jugar, primero hale, retire y deseche la pestaña, localizada en el tracero de BINGO. Luego, deslice el interruptor ENCENDIDO / APAGADO, detrás del collar de BINGO, a la posición APAGADO y de nuevo a ENCENDIDO.

BINGO ha Escondido algunos de sus juguetes en el patio trasero. ¿Puede ayudarlo a encontrar sus juguetes?

Objetivo:

Camine por el sendero del patio trasero de BINGO y ayúdelo a encontrar sus juguetes. ¡Sea el primer jugador en coleccionar cada uno de los cinco juguetes y gane!

Contenido: • BINGO, el perro electrónico que habla o Plato para el agua de BINGO
• Tablero de juego • 4 Bases para peones • Hoja con piezas de cartón con 4 peones troquelados y 20 Juguetes para perrito (4 de cada 5 juguetes).

Baterías

IMPORTANTE: Las baterías incluidas en este juego sirven para demostración y pueden estar débiles o muertas. Para un mejor desempeño recomendamos que instale baterías nuevas antes de comenzar a jugar.

Coloque las baterías: Afloje el tornillo en el compartimiento de la batería, localizado en la panza de BINGO y retire la tapadera. Coloque 3 baterías tamaño AAA (recomendamos que sean alcalinas), asegurándose que queden alineados los símbolos + y - con las marcas en el plástico. Coloque la tapadera nuevamente y apriete el tornillo.

PRECAUCIÓN: PARA EVITAR QUE LA BATERÍA SE DERRAME

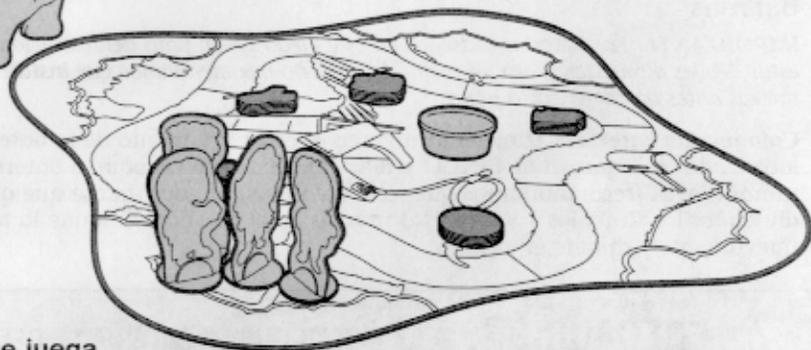
1. Como con todas las baterías pequeñas, las baterías utilizadas en este juego no deben dejarse al alcance de niños pequeños que aún se metan cosas a la boca. Si llegase a tragar una batería, comuníquese rápidamente con el doctor y dígame al doctor que llame por cobrar al (202) 625-3333.
2. Asegúrese de colocar las baterías correctamente y siga las instrucciones del juego y del fabricante de la batería.
3. No combine baterías viejas con baterías nuevas, o alcalinas, estándar (carbono-zinc), o recargables (níquel-cadmio).

Cómo armarlo

1. Saque a BINGO y el plato para el agua de la cubierta de plástico. Deseche la cubierta de plástico pero guarde la caja para su posterior almacenamiento.
2. Saque las bases de los peones de su bolsa de plástico y deseche la bolsa.
3. Cuidadosamente separe los peones y los juguetes para el perrito de la hoja con las piezas. Deseche los restantes de cartón.

Colocación

1. Coloque el tablero en la mesa.
2. Inserte los peones en las bases para peones. Cada jugador elige un peón y lo coloca en el espacio de inicio localizado en el porche. Coloque los peones sobrantes en la caja.
3. Los jugadores se sientan cerca del área del tablero que coincide con el color de la base de su peón. Esa será su colección de juguetes.
4. Hay cinco juguetes diferentes para perrito: pelota, periódico, hueso, palo y pantuflas. Coloque una pila de cada juguete en el patio trasero de BINGO sobre la figura idéntica.
5. Coloque el plato para el agua cerca de la correa de BINGO en el centro del tablero.
6. Coloque a BINGO en cualquier lugar cerca de la orilla exterior del tablero. Asegúrese que el interruptor ENCENDIDO / APAGADO detrás del collar de BINGO esté en la posición ENCENDIDO.



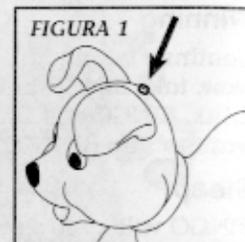
Cómo se juega

El jugador más joven juega de primero. Continúan jugando hacia la izquierda.

Cuando sea su turno:

1. Mueva a BINGO
2. Mueva su peón
3. Dele de comer a BINGO (sólo si encontró un juguete)
4. Reúna los juguetes para perrito (sólo si ha encontrado algún juguete)

1. **Mueva a BINGO:** Mueva a BINGO alrededor de la orilla exterior del tablero y deténgalo en frente suyo. Luego presione el botón en la cabeza de BINGO, como lo muestra la Figura 1 y él le dirá a dónde mover su peón.
2. **Mueva su peón:** Muévase en la dirección de las agujas del reloj alrededor del tablero



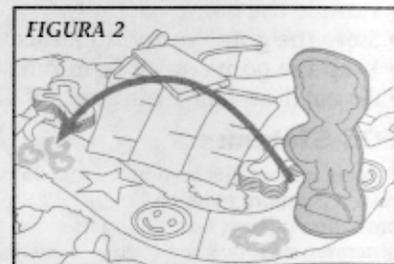
- **ESPACIO DE JUGUETE:** Si BINGO le dice que consiga un juguete y usted no lo ha conseguido aún, mueva inmediatamente su peón al espacio junto al juguete que BINGO indique. Vea la Figura 2. Puede haber más de un peón en un espacio de juguete a la vez.

IMPORTANTE: Si usted ya consiguió el juguete que BINGO indica, permanezca donde se encuentra y juegue otra vez. Tendrá que mover a BINGO un poquito y presionar el botón en su cabeza ¡para averiguar que quiere que usted haga!

- **ESPACIO DE COLOR:** Si BINGO le dice que se mueva a un espacio de color, mueva su peón al siguiente espacio desocupado que coincida con ese color. Si no está seguro de a qué color moverse, revise el collar de BINGO. El collar de BINGO destellará con el color igual al que indique. Sólo un jugador puede estar en un espacio de color a la vez.

EXCEPCIÓN: Si el siguiente espacio que coincide con el color que BINGO indica es un espacio de Juguete, muévase allí. Recuerde: Puede haber más de un jugador en un espacio de Juguete.

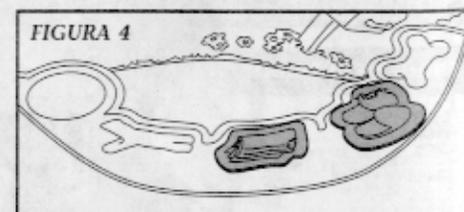
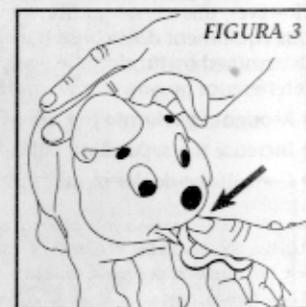
3. **Alimente a BINGO:** Si cae o es enviado a un espacio de Juguete, ¡podrá darle el juguete a BINGO! Tome el juguete de encima de la pila de juguetes y presiónelo contra la trompa de BINGO. Vea la Figura 3.



4. **Coleccione los juguetes de perrito:** Después de haberle dado el juguete a BINGO, revise su colección de juguetes:

- Si no ha coleccionado este juguete aún, colóquelo encima de la figura idéntica en su colección. Vea la Figura 4.
- Si ya coleccionó este juguete, regrese el que tomó de último a su pila en el tablero y juegue otra vez.

NOTA: Necesitará mover levemente a BINGO y presionar el botón en su cabeza para averiguar qué quiere que usted haga a continuación.



Cómo ganar

Continúe jugando turnos. La primera persona que colecciona todos los 5 juguetes para perrito, gana. Ahora, tome a BINGO e incline su nariz dentro del plato del agua para que pueda beber. BINGO le agradecerá cantando toda la canción BINGO. Si quiere detener la canción de BINGO, presione el botón en su cabeza.

Cómo dormir

BINGO se dormirá después de 5 minutos de no ser utilizado. Para despertar a BINGO, deslice el interruptor ENCENDIDO / APAGADO a la posición APAGADO y de nuevo a ENCENDIDO.

Almacenamiento

- Guarde la armazón de la caja para su almacenamiento.
- Asegúrese de deslizar el interruptor de ENCENDIDO / APAGADO a la posición APAGADO.
- Guarde todo el contenido bajo la armazón de la caja.
- Saque las baterías cuando tenga que almacenarlo por un largo período de tiempo.

Problemas

Si el juego no funciona apropiadamente, deslice el interruptor de ENCENDIDO / APAGADO a la posición APAGADO y de nuevo a ENCENDIDO. Si el problema continua, saque las baterías y colóquelas nuevamente o cambia las baterías por baterías nuevas.

Mantenimiento

- Maneje el juego cuidadosamente.
- Almacene el juego en lugares que no sean polvorientos o sucios.
- Mantenga el juego alejado de la humedad y temperaturas extremas.
- No desarme el juego. Si ocurre un problema, refiérase a la sección de Problemas.

Declaración FCC

Este equipo ha sido probado y se ha comprobado que cumple con las limitaciones para un aparato digital Clase B, en lo que a la Parte 15 del Reglamento FCC respecta. Estas limitaciones están diseñadas para proporcionar protección aceptable contra interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de frecuencia de radio y, si no es instalado y utilizado según las instrucciones, podría causar interferencia dañina a la recepción de radio. Sin embargo, no hay garantía que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo que podrá determinarse al encender y apagar el aparato, instamos al usuario a intentar corregir la interferencia con una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o coloque en otro lugar la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Consulte con el distribuidor o con un técnico experimentado en radio / TV y solicite su ayuda.

Nos alegrará escuchar sus preguntas o comentarios acerca de este juego. Escriba a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin recargo). Clientes canadienses por favor escriban a: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

©2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. IMPRESO EN LOS EE.UU.

40408

