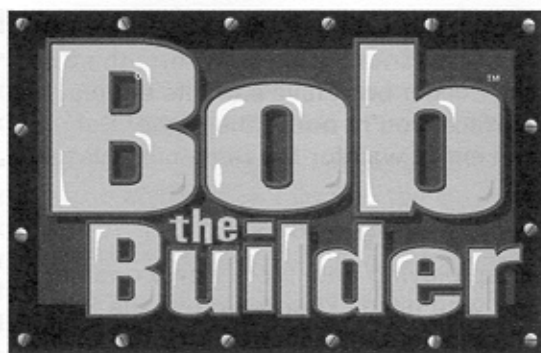
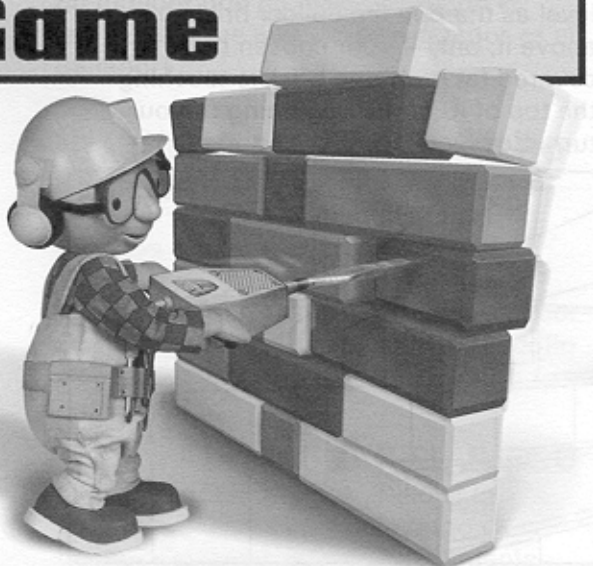


Para 2 o más jugadores
Edades 4 en adelante



Bricklaying Game



CONTENIDO:

Martillo neumático motorizado, 21 Ladrillos de colores, Hoja con etiquetas, Dados grande, Guía para armar la pared.

OBJETIVO:

Quitar los ladrillos de la pared con el martillo y apilarlos, pero sin derribar el ladrillo Bob the Builder™.

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUE

COLOQUE LOS LADRILLOS:

Cada ladrillo tiene 2 mitades, que deben ser unidas. Para hacerlo, separe las mitades de ladrillos en pares de tamaños y colores idénticos. Presione cada pareja hasta unirlos, como se muestra en la Figura 1.

COLOQUE LAS ETIQUETAS DE LOS DADOS:

Cuidadosamente coloque una etiqueta en cada lado de los dados.

COLOQUE LAS ETIQUETAS A LOS LADRILLOS BOB THE BUILDER:

Tome uno de los bloques triples de colores suaves y coloque la etiqueta Bob the Builder en lados opuestos como lo muestra la Figura 2.

FIGURA 1

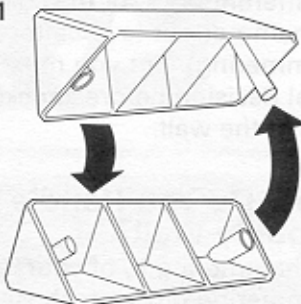
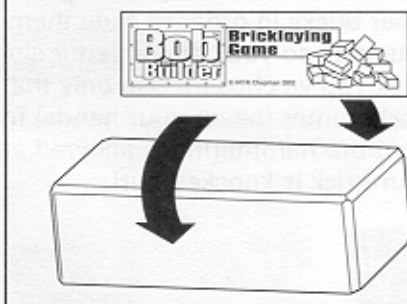


FIGURA 2



⚠ PRECAUCIÓN: PARA EVITAR QUE LA BATERÍA SE DERRAME

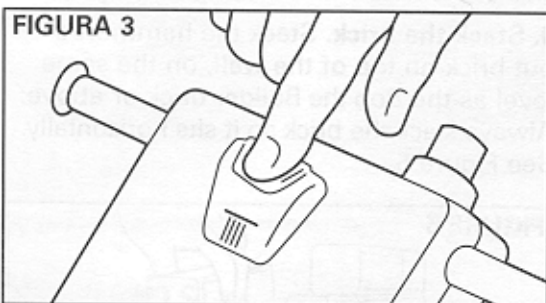
1. Asegúrese de colocar las baterías correctamente y siempre siga las instrucciones del juego y del fabricante de la batería.
2. No combine baterías viejas con baterías nuevas, o alcalinas, estándar (carbono-zinc), o recargables (níquel-cadmio).
3. Siempre quite del producto las baterías débiles o muertas.

INSERTE LAS BATERÍAS:

Afloje el tornillo en el compartimiento para las baterías, localizado en la parte trasera del martillo, y remueva la tapadera. Inserte 2 baterías AA (recomendamos que sean alcalinas), asegurándose que correspondan los símbolos + y - con las indicaciones en el plástico. Coloque la tapadera nuevamente y apriete el tornillo.

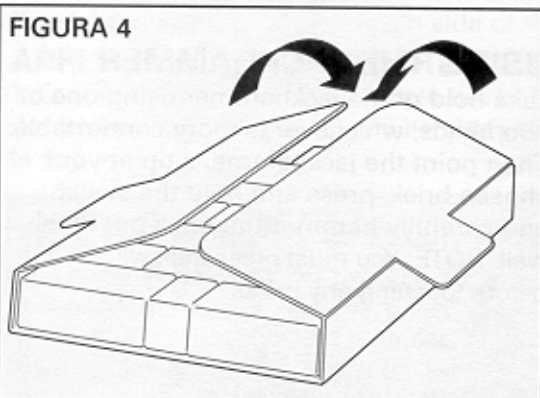
Pruebe sus baterías:

Presione hacia abajo el botón del martillo neumático, como se muestra en la Figura 3. La punta del martillo neumático deberá poder moverse en un movimiento continuo hacia adelante y hacia atrás. Si no lo hace, puede ser que las baterías estén débiles o estén incorrectamente colocadas.



CÓMO SE JUEGA

Coloque la GUÍA PARA ARMAR LA PARED sobre una mesa con el diagrama de ladrillos hacia arriba. Coloque sus ladrillos encima de esta guía de forma que coincidan los colores y tamaños con los que aparecen allí. Cuando todos los ladrillos estén colocados, doble las orillas de la guía alrededor de los ladrillos para mantenerlos en su lugar como se muestra en la Figura 4. Ahora, incline la GUÍA hacia delante (con los ladrillos adentro) y pare la pared. Cuidadosamente abra y quite la GUÍA PARA ARMAR LA PARED.



Los jugadores deberán sentarse en ambos lados de la pared de ladrillos. No se sienten en los extremos... desde allí no se puede martillar. El jugador más joven juega primero. Continúan jugando hacia la izquierda.

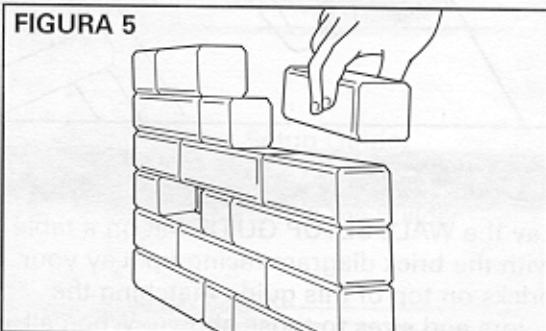
EN SU TURNO

1. Lance los dados y tome un ladrillo.

Lance los dados y elija un ladrillo del color que muestran los dados. Este es el ladrillo que intentará sacar de la pared con el martillo neumático. Si le sale la espada de Bob, elija cualquier color de ladrillo deseado para martillar.

2. Saque el ladrillo a martillazos. Utilice el martillo neumático para sacar el ladrillo de la pared. Puede martillar de ambos lados de la pared.

3. Apile los ladrillos. Apile sobre la pared los ladrillos que ha sacado con el martillo, al mismo nivel que el ladrillo Bob the Builder o arriba. Siempre coloque el ladrillo para



que descansa horizontalmente. Vea Figura 5. Ahora pase los dados y el martillo neumático al jugador a su izquierda. Con esto concluye su turno.

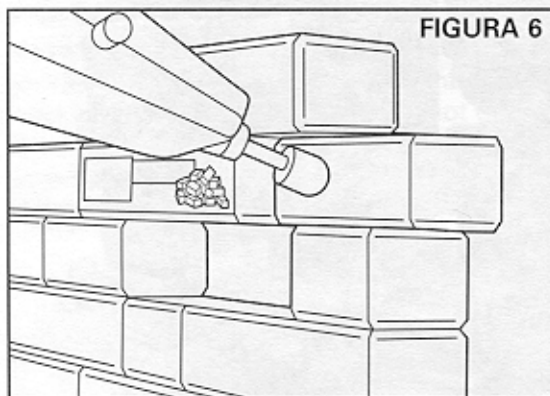
Si cae el ladrillo Bob the Builder sobre la superficie del juego en cualquier momento durante su turno, ¡usted queda fuera del juego! En un juego con 2 jugadores, ¡eso significa que el otro jugador gana!

CÓMO UTILIZAR EL MARTILLO NEUMÁTICO

Sostenga el martillo neumático utilizando una o ambas manos, lo que le sea más cómodo. Luego, apunte el extremo del martillo neumático hacia el ladrillo de su elección, presione y sostenga el interruptor y cuidadosamente martille el ladrillo para sacarlo de la pared. NOTA: Debe presionar el interruptor antes de tocar cualquier ladrillo.

REGLAS PARA MARTILLAR

- Puede martillar cualquier ladrillo (del color que indica el dado) debajo del nivel del ladrillo Bob the Builder.
- Sólo puede martillar un ladrillo en el mismo nivel que el ladrillo Bob the Builder o arriba de él si el ladrillo que eligió está cubierto (al menos un ladrillo está tocando la parte superior) al inicio de su turno. Vea la Figura 6.



- Debe martillar para sacar el ladrillo y debe apilar el ladrillo que haya decidido sacar. Si usted derriba uno o más ladrillos además del que eligió, sólo saque los ladrillos adicionales del juego. EXCEPCIÓN: Si derriba el ladrillo Bob the Builder, queda fuera del juego.
- Puede cambiar de parecer y elegir martillar otro ladrillo del mismo color que usted sacó en los dados (aun después de haber comenzado a martillar). Pero debe tomar su decisión final antes de tumbar algún ladrillo de la pared.

¿Qué hacer con una pared tambaleante?

¡Pues martillarla, claro! Antes de martillar hasta sacar el ladrillo elegido, puede martillar otros ladrillos para estabilizar la pared. O puede martillar otros ladrillos para quitarlos de su camino y tener mejores oportunidades para sacar el que eligió. Para esto, sólo use el martillo neumático (nunca sus manos). ¡No se permite más martilleo después que ha sido derribado su ladrillo!

QUEDA FUERA

Si en cualquier momento durante su turno, el ladrillo Bob the Builder cae sobre la superficie del juego, ¡usted queda fuera

del juego! Coloque la pared entera para los jugadores restantes.

CÓMO GANAR

Continúe jugando hasta que sólo quede un jugador que no haya derribado el ladrillo Bob the Builder. ¡Ese jugador es el ganador!

UN JUEGO MÁS CORTO PERO IGUAL DE DIVERTIDO

Coloque y juegue el juego como se describe arriba, excepto que el juego termina cuando un jugador derriba el ladrillo Bob the Builder. ¡El último jugador que exitosamente sacó y apiló un ladrillo es el que gana!

CÓMO ALMACENAR EL JUEGO

Retire las baterías del martillo si lo almacenará por un período largo de tiempo. Después, guarde nuevamente todo el contenido de la caja y cierre la tapadera para su fácil almacenamiento.



Nos alegrará mucho escuchar sus preguntas o comentarios acerca de este juego. Escriba a:
Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200,
Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin recargo).

Clientes canadienses por favor escriban a:
Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil,
Quebec J4H 3X6.

HASBRO.COM
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS

©2002 HIT Entertainment PLC and Keith Chapman. El Bob the Builder nombre y personaje son marcas registradas de HIT Entertainment PLC. Registrado en el Reino Unido (R.U.)



Los nombres HASBRO, MILTON BRADLEY y MB, logos y estas reglas son © y © 2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados.
IMPRESO EN LOS EE.UU. 40734-I

