

# Buckaroo!

The saddle stacking game with a moody mule!



## CUIDADO:

**PELIGRO DE ASFIXIA** -Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

*Por un lado, le gusta viajar liviano. Y por el otro, tiene un humor tan variable que mejor ¡aléjate!*

*En este juego de la silla de montar para apilar, nunca sabrás cuándo Buckaroo va a encabritarse y enviar todo tu equipo volando en todas las direcciones. Ten cuidado mientras la estés cargando, paisano. ¡Una encabritada y tienes mala suerte!*

## OBJECTIVO

Carga el equipo encima de Buckaroo sin hacer que se encabrite. Si él corcovea, o si cualquier herramienta se cae, estás fuera del juego. Para ganar, tienes que cargar hasta la última pieza, o ser el último jugador en permanecer en el juego.

## CONTENIDO

- Mula de plástico con su base
- Silla de montar plástica, manta, pala, botella de agua, cacerola, petate, linterna, sombrero, funda de pistola, sogá, dinamita, jaula, guitarra



## INSTRUCCIONES

PARA 2 O MÁS JUGADORES - EDAD 4+

*Estás cargando mucho equipo en esa mula para un viaje a las minas de oro. En cualquier momento, te podrás imaginar por qué la gente en estos lugares la llaman Buckaroo.*

## La primer vez que juegas

Saca las piezas de sus envolturas plásticas. Deshazte de las envolturas.

1. Traba las patas delanteras de Buckaroo en la base, deslizando las lengüetas de los pies hacia delante y dentro de las ranuras. Luego presiona los pies hacia abajo hasta que se traben en su lugar, luego desliza hacia atrás. Ver Figura 1.

2. Desliza el interruptor del costado (ver Figura 2) al nivel de habilidad deseado: 1, 2 ó 3. Entre más alto está el nivel, más sensitivo se pondrá Buckaroo, i y lo más seguro es que empezará a patear!

3. Traba la manta encajando la lengüeta en la ranura del lomo de Buckaroo. Ver Figura 2. NOTE: La manta no cae plana en el lomo de Buckaroo.

## ¡Listos!

1. Coloca a Buckaroo sobre una superficie plana, con todo el equipo a un lado para que todos puedan alcanzarlo.

2. Presiona el trasero de Buckaroo hacia abajo hasta que sus patas traseras toquen la base. Luego baja su cola para trabarla en su lugar. Ver Figura 3.

Con cuidado retira tu mano para que no se encabrite accidentalmente!

FIGURA 1



MANTA

FIGURA 2

INTER-RUPTOR

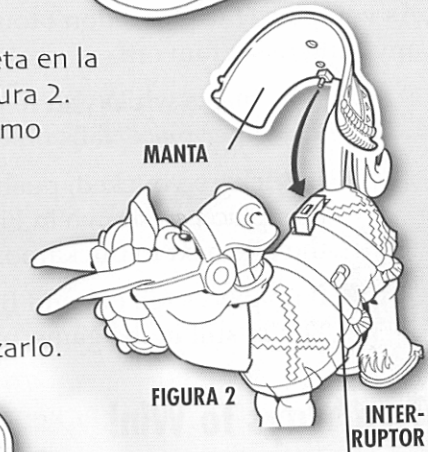
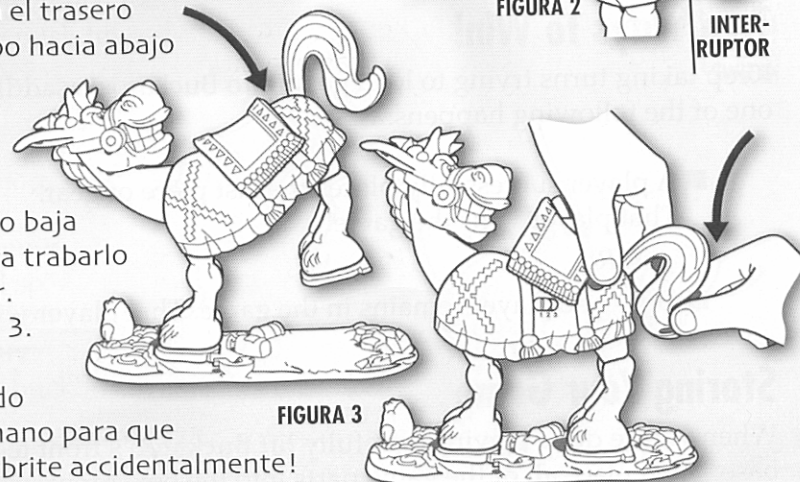


FIGURA 3



## Cómo jugar

El jugador más joven comienza colocando cuidadosamente la silla de montar encima de la manta de Buckaroo, como se muestra en la Figura 4. El juego continúa hacia la izquierda.



FIGURA 4

### EN TU TURNO

Con cuidado cuelga o coloca una pieza del equipo (cualquiera que desees) sobre Buckaroo. Coloca la pieza en la silla, ya sea en uno de los ganchos o sobre otra pieza del equipo que ya esté puesta.

No toques a Buckaroo mientras vas colocando las piezas. ¡Trata de no hacer nada que lo moleste!

- Si él se encabrita mientras colocas una pieza; o si esa pieza o cualquier otra pieza se cae, ¡estás fuera del juego!

Si Buckaroo ya pateó, presiona el trasero hacia abajo otra vez y trábalo en su lugar, como se ilustra en la Figura 3. Devuelve cualquier pieza del equipo que se haya caído a la pila cerca de Buckaroo. Ahora le toca al próximo jugador.

- Si ninguna pieza se cayó y Buckaroo no dio patadas, ¡estás bien! Todavía estás en el juego, y es el turno del próximo jugador.

## ¡Dos formas de ganar!

Continúen por turnos cargando el equipo en la silla de Buckaroo hasta que una de estas cosas sucedan:

- Un jugador coloca la última pieza del equipo satisfactoriamente. ¡Ese jugador gana el juego!
- 
- Sólo un jugador queda en el juego. ¡Ese jugador gana!

## Para guardar el juego

Cuando termines de jugar, con mucho cuidado saca las patas delanteras de Buckaroo de la base. Luego coloca todas las piezas del juego dentro de la caja para guardarlo fácilmente.

Estaremos felices de recibir sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel.: 888-836-7025 (sin costo alguno).

©2004 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Reservados todos los derechos. ® denota Oficina de Reg. de Patentes & Marcas de EEUU. 48380

