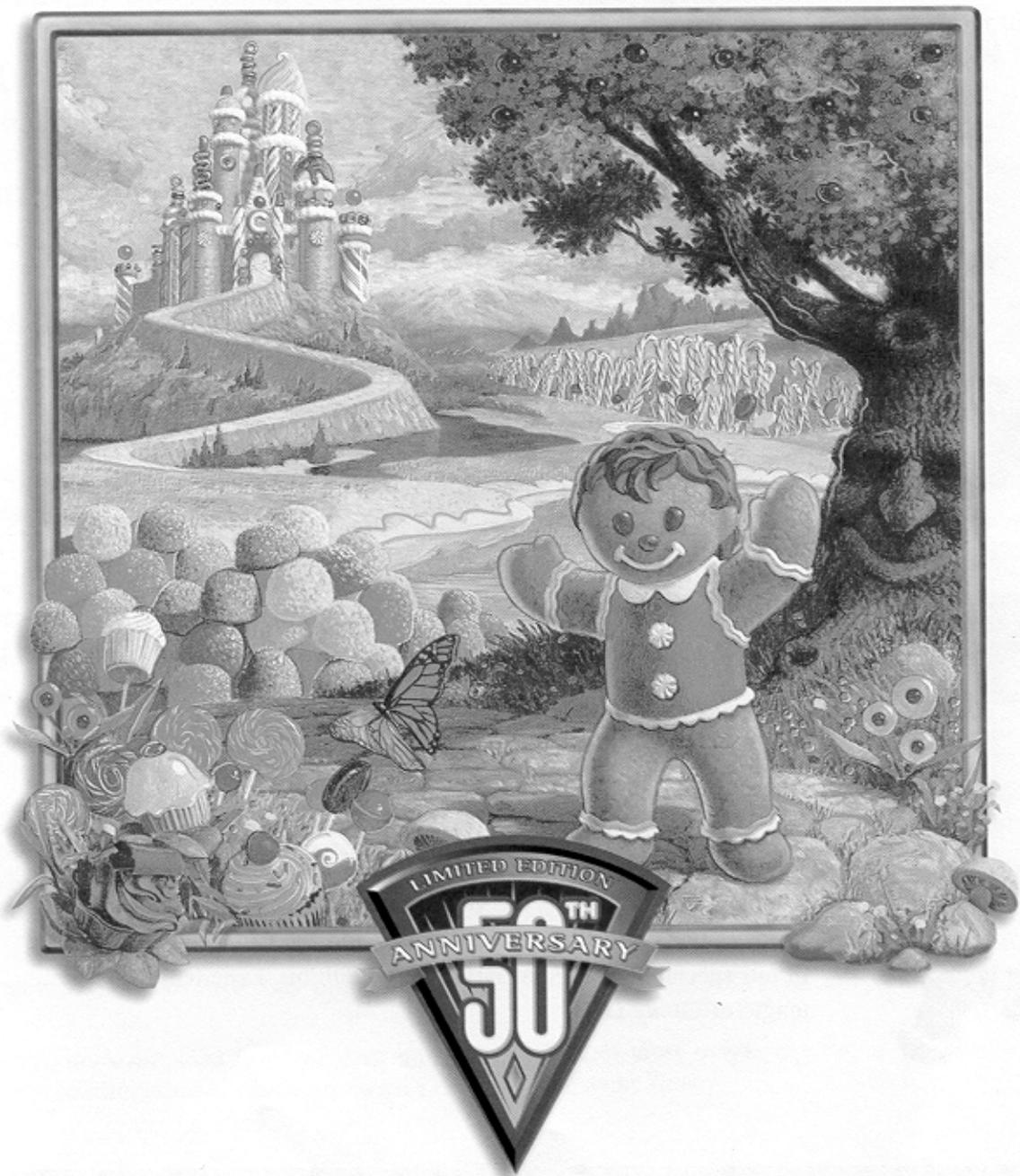


# CANDY LAND



# CANDY LAND

## REGLAS DEL JUEGO

Para 2 a 4 jugadores  
A partir de los 3 años de edad

### Objetivo

Ser el primer jugador en llegar al Candy Castle.

### Contenido

1 tablero de juego, 4 piezas de juego con personajes de "Gingerbread," 64 cartas, Candy Castle tridimensional

### Preparación

Para las instrucciones de montaje del Candy Castle véase la página 6.

Abre el tablero y colócalo sobre una superficie plana.

Mezcla bien las cartas y colócalas boca abajo formando una pila fuera del tablero y al alcance de todos los jugadores.

Escoge una pieza de juego con personaje "Gingerbread" para mover y colócala en el cuadro START (Salida) del tablero.

Coloca el Candy Castle tridimensional, armado, encima del Candy Castle en el tablero.

### Como Jugar

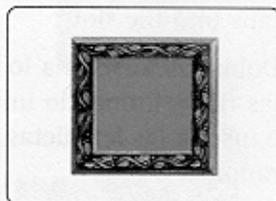
Este clásico juego para principiantes sólo requiere conocer los colores básicos para jugar, ¡no se necesita leer!

El jugador de menor edad empieza primero. El juego procede hacia la izquierda.

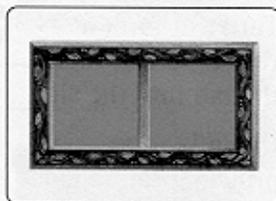
Cuando te toca el turno, toma una carta de la baraja y luego mueve tu pieza de personaje Gingerbread hacia el espacio que indica la carta (ver a continuación). Después de que has movido tu pieza, tu turno ha terminado. Coloca la carta que usaste en una pila de descarte.

### CARTAS

Cuando tomas una carta con *un* bloque de color, adelanta tu pieza hacia el Candy Castle hasta el *primer* espacio del mismo color que encuentres en el camino.



Cuando tomas una carta con *dos* bloques de color, adelanta tu pieza hacia el Candy Castle hasta el *segundo* espacio del mismo color que encuentres en el camino.



Cuando tomas una carta que tiene figuras, mueve tu pieza hacia adelante o hacia atrás siguiendo el recorrido hasta el *espacio con figura ROSADA* en el tablero que corresponda al cuadrado con figura



ROSADA de la carta. Por ejemplo: si tomas una carta con SNOWFLAKE/QUEEN FROSTINE, mueve tu pieza hasta el espacio ROSADO en el tablero que contiene la figura del copo de nieve.



## MOVIMIENTOS

Mueve siempre en la dirección de los postes indicadores, a menos que una carta de figura te indique mover hacia atrás en el recorrido.

Dos o más piezas pueden encontrarse en el mismo espacio al mismo tiempo.

## ATAJOS

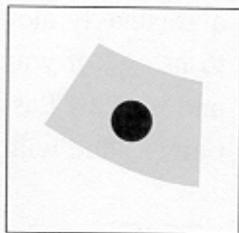
Hay dos atajos en el recorrido: el "Rainbow Trail" y el "Gumdrop Pass". Si tu pieza cae exactamente sobre el espacio anaranjado debajo del "Rainbow Trail" o sobre el espacio púrpura debajo del "Gumdrop Pass", puedes tomar el atajo moviendo inmediatamente tu pieza hacia el espacio púrpura arriba del "Rainbow Trail" o al espacio púrpura arriba del "Gumdrop Pass".

## ESPACIOS CON CASTIGO

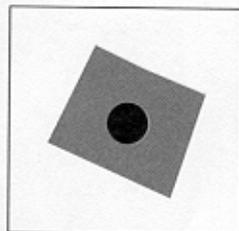
Hay tres espacios con castigo en el recorrido. Cuando caes en uno cualquiera de estos espacios, tu pieza queda atrapada allí hasta que tomes una carta de un color determinado en tu turno.

**IMPORTANTE:** Sólo tomas una carta por turno. Estos son los tres espacios:

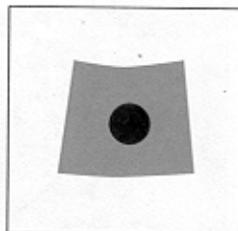
**"Goey Gumdrops"** – Si quedas atrapado aquí, debes permanecer en este espacio hasta que tomes una carta con 1 bloque amarillo o con 2 bloques amarillos. En este caso, mueve tu pieza (adelante hacia el Candy Castle) hasta ese espacio amarillo en el tablero.



**Perdido en los "Lollipop Woods"** – Si quedas atrapado aquí, debes permanecer en este espacio hasta que tomes una carta con 1 bloque azul o con 2 bloques azules. En este caso, mueve tu pieza (adelante hacia el Candy Castle) hasta ese espacio azul en el tablero.



**Atrapado en el "Molasses Swamp"** – Si quedas atrapado aquí, debes permanecer en este espacio hasta que tomes una carta con 1 bloque rojo o con 2 bloques rojos. En este caso, mueve tu pieza (adelante hacia el Candy Castle) hasta ese espacio rojo en el tablero.



Juega de esta forma hasta que un jugador llegue al Candy Castle. (El Candy Castle tiene muchos colores, así que si tomas una carta con un color más allá del último espacio púrpura, ¡has ganado el juego!)

## Como Ganar el Juego

¡Ser el primer jugador en llegar al Candy Castle!

## Como Desarmar y Guardar el Candy Castle

Cuando estés listo para guardar el juego, sigue estas instrucciones para desarmar el Candy Castle y guardarlo en su caja:

1. Con cuidado remueve las cinco torretas de las ranuras de la base del castillo y colócalas en el espacio grande de la bandeja azul. No hace falta desarmar las torretas y aplanarlas.
2. Dobra los lados de la base del castillo para aplanarla. Colócala encima de la bandeja.

Nos alegrará recibir sus preguntas y comentarios con respecto a este juego.

Escribanos a: Hasbro Games  
Consumer Affairs Dept.  
P.O. Box 200  
Pawtucket, RI 02862 EE.UU.  
Tel: 888-836-7025 (llamada gratis)

© 1999 Hasbro, Pawtucket, RI 02862.  
Reservados todos los derechos. Impreso en los EE.UU.

