

CANDY LAND

the Disney Theme Park Edition



Disneyland Resort & Walt Disney World

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to:
Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862.
Toll Free Telephone: 1-888-836-7025.

Canadian Consumers please write to:
Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

www.hasbro.com

© 2001 Hasbro, Inc., Pawtucket, RI 02862
All Rights Reserved. © denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office. PRINTED IN U.S.A.

© Disney
Walt Disney Parks and Resorts
Lake Buena Vista, FL 32830



PROOF OF PURCHASE

MB
MAZDA
40738

Disneyland Resort
& Walt Disney World

CANDY LAND





¡Bienvenido a Fantasyland!

Todos tus amigos favoritos de Disney están esperando para darte la bienvenida a la Tierra más mágica de Magic Kingdom... Fantasyland. Aquí viajarás a través de un maravilloso mundo de imaginación, maravillas y fantasía. Y junto a tus amigos disfrutarás de muchos momentos mágicos. Disfruta de un mágico viaje en el Carrusel Dorado de Cenicienta. Vuela por lo alto sobre el circo con Dumbo, el elefante volador. Pide un deseo en el pozo de los deseos de Blancanieves y viaja a través de la Mina de los Siete Enanitos. Pero ten mucho cuidado con la Bruja. Gira y gira sin parar con

Alicia, el Sombrero Loco y muchos otros habitantes del País de las Maravillas en la Fiesta Loca de Té. Antes de iniciar el viaje internacional en "it's a small world," detente y escucha como Belle nos lee una historia en el Jardín de Cuentos de Hadas o detente y come algo en compañía de Pinocho. A lo largo del camino, Peter Pan te llevará volando por los cielos en su nave pirata en el Vuelo de Peter Pan. Si realmente tienes suerte, podrás escuchar a Ariel, la sirenita, cantando desde su gruta justo antes de llegar al Castillo de Cenicienta, ¡donde Mickey Mouse y todos sus amigos están listos para darte la bienvenida a Fantasyland!

OBJETIVO

Ser el primero en llegar al Castillo de Cenicienta.

CONTENIDO

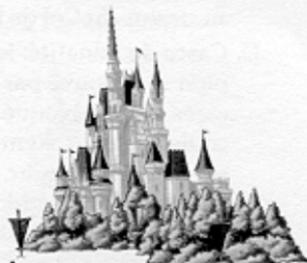
- 1 tablero de juego a todo color
- 4 piezas con forma de Muñequito de Jengibre
- 64 tarjetas

CÓMO PREPARAR EL JUEGO

1. Abre el tablero y colócalo sobre una superficie plana.
2. Mezcla bien las cartas y colócalas boca abajo en una pila fuera del tablero al alcance de todos los jugadores.
3. Cada jugador elige su pieza con forma de Muñequito de Jengibre y la coloca en START en el tablero.

CÓMO JUGAR

1. Le toca al jugador de menor edad empezar. El juego continúa hacia la izquierda.
2. Por turnos, los jugadores retiran una carta de la pila y luego mueven el Muñequito de Jengibre hacia el espacio en el tablero según las instrucciones de la carta. Una vez que muevas tu Muñequito de Jengibre, termina tu turno. Coloca la carta en la pila de descarte. Las instrucciones de las cartas son las siguientes:
 - **Cartas con un cuadrado con color** – cuando se retira una carta con un cuadrado de color, se debe mover la pieza hacia adelante en el camino hasta el primer espacio de igual color en el camino.



- **Cartas con dos cuadrados con color** – cuando se retira una carta con dos cuadrados de color, se debe mover la pieza hacia adelante en el camino hasta el segundo espacio de igual color en el camino.
 - **Cartas con imagen** – cuando se retira una carta con imagen, se debe mover la pieza hacia adelante o hacia atrás en el camino hasta el espacio ROSA en el tablero cuya imagen coincida con la del cuadrado ROSA en la tarjeta “retirada”. Por ejemplo, si la tarjeta tiene una TAZA DE TÉ/ALICIA, debes mover la pieza hacia el cuadro con la taza de té.
3. Algunas reglas sobre los movimientos:
- A. Siempre debes moverte en la dirección de los carteles, a menos que la tarjeta con imagen te indique que debes moverte hacia atrás por el camino.
 - B. Dos o más Muñequitos de Jengibre pueden estar en el mismo espacio al mismo tiempo.
 - C. **Atajos:** existen dos atajos en el camino – El Pixie Dust Trail (Sendero de Polvillo de Estrellas) y el Diamond Mine Pass (Paso de la Mina de Diamantes). Si tu pieza llega exactamente al espacio anaranjado debajo del Sendero de Polvillo de Estrellas o al espacio púrpura debajo del Paso de la Mina de Diamantes, puede tomar el atajo de inmediato moviendo la pieza hasta el espacio púrpura encima del Sendero de Polvillo de Estrellas o en el espacio púrpura encima del Paso de la Mina de Diamantes.
 - D. **Espacio de penalización:** Existen tres espacios de penalización en el camino. Cuando se llega exactamente a cualquiera de esos espacios, la pieza queda detenida allí hasta que se retire una carta de un cierto color cuando te toque jugar. **IMPORTANTE: Sólo se retira una carta por turno.** Los tres espacios son:
 - **Dwarfs’ Diamond Mine (Mina de Diamantes de los Enanitos)** – si te quedas detenido aquí, deberás permanecer en este espacio hasta sacar una carta con uno o dos cuadrados amarillos. Cuando lo hagas, avanza hasta dicho espacio amarillo en el tablero.
 - **Fairy Tale Garden (Jardín de Cuentos de Hadas)** – si te quedas detenido aquí, deberás permanecer en este espacio hasta sacar una carta con uno o dos cuadrados azules. Cuando lo hagas, avanza hasta dicho espacio azul en el tablero.
 - **Pinocchio’s Village House (Casa de Pinocho)** – si te quedas detenido aquí, deberás permanecer en este espacio hasta sacar una carta con uno o dos cuadrados rojos. Cuando lo hagas, avanza hasta dicho espacio rojo en el tablero.
4. **Juega como se indica hasta que un jugador llegue al Castillo de Cenicienta.** (El Castillo de Cenicienta tiene todos los colores, por lo que si sacas una carta con un color más allá del último espacio púrpura, ¡ganas!)

CÓMO GANAR EL JUEGO

Ser el primero en llegar al Castillo de Cenicienta.