

CANDY LAND®



EDICIÓN

De 2 a 4 jugadores / EDAD 3+

¡Hola amigos!

¿Quieres unirme conmigo y a algunos de mis amigos para una fiesta? Pero primero necesitamos viajar juntos por Candy Land para recoger caramelos y otras delicias.

Encontraremos galletas de jengibre, chupetas, maníes y mucho más. Inclusive podemos detenernos por el camino e invitar a otros amigos míos, como Benny e Isa. Ah, ¿y cómo se puede tener una fiesta sin la Fiesta Trío? Let's Go! ¡Vámonos!

OBJETIVO

Ser el primer jugador en llegar a la Fiesta alcanzando la casilla del arco iris multicolor al final del sendero.

CONTENIDO

• 1 colorido tablero de juego • 4 personajes como peones (Dora, Diego, Botas y Mapa/Mochila) • 64 tarjetas

DISPOSICIÓN

La foto en la parte inferior de la caja muestra el juego armado. Por favor refiérete a esta mientras armas tu propio juego.

- Abre el tablero de juego y colócalo sobre una superficie plana.
- Mezcla las tarjetas y colócalas boca abajo en una pila al alcance de todos los jugadores.
- Cada jugador escoge a un personaje como peón (Dora, Diego, Botas y Mapa/Mochila) y lo coloca cerca de la casilla de START (SALIDA) en el tablero.

CÓMO JUGAR

Este clásico juego no requiere lectura, solo el conocimiento de los colores básicos para jugar.

El jugador más joven comienza. El juego continúa hacia la izquierda.

En tu turno, toma una tarjeta de la pila y luego mueve tu personaje como se indica más abajo. Tu turno termina. Coloca la tarjeta que utilizaste en la pila de descarte.

TARJETAS

Cuando tomas una tarjeta con un bloque de color, mueve tu peón a la primera casilla del mismo color por el sendero hacia la Fiesta.

Cuando tomas una tarjeta con dos bloques de color, mueve tu peón a la segunda casilla del mismo color por el sendero hacia la Fiesta.

Cuando tomas una tarjeta con imagen, mueve tu peón hacia delante o hacia atrás por el sendero hasta la casilla que combina con la imagen de tu tarjeta. Por ejemplo, si tomas una tarjeta de *GALLETA DE JENGIBRE*, mueve tu peón a la casilla que muestra la galleta de jengibre.



CÓMO MOVER

1. Siempre mueve en dirección de la señalización, a menos que la tarjeta con imagen te indique mover hacia atrás por el sendero.
2. Dos o más personajes pueden ocupar la misma casilla al mismo tiempo.
3. **Atajos:** Existen dos atajos de Estrella Fugaz por el sendero. Si tu personaje llega a estas casillas por conteo exacto, ya sea a la casilla NARANJA o AMARILLA debajo del atajo de la Estrella Fugaz, puedes tomar el atajo inmediatamente moviendo tu personaje a la casilla MORADA o VERDE arriba del atajo de la Estrella Fugaz.
4. **Casillas del Zorro** — Existen 3 casillas del Zorro por el sendero. Estas te pueden retrasar. Si llegas a uno de estos espacios por conteo exacto, tu personaje debe quedarse ahí en el próximo turno.
5. El juego continúa hasta que un jugador llegue a la casilla del arco iris multicolor cerca de la Fiesta.



Atrapado en una Casilla del Zorro — si tu personaje queda atrapado en esta casilla, pierdes tu próximo turno.

CÓMO GANAR EL JUEGO

Si eres la primera persona en llegar a la casilla del arco iris multicolor, has llegado a la Fiesta y has ganado el juego.

Reglas especiales para jugadores más jóvenes

Las tarjetas con imagen envían a los jugadores hacia delante solamente. Nunca envían a un jugador hacia atrás.

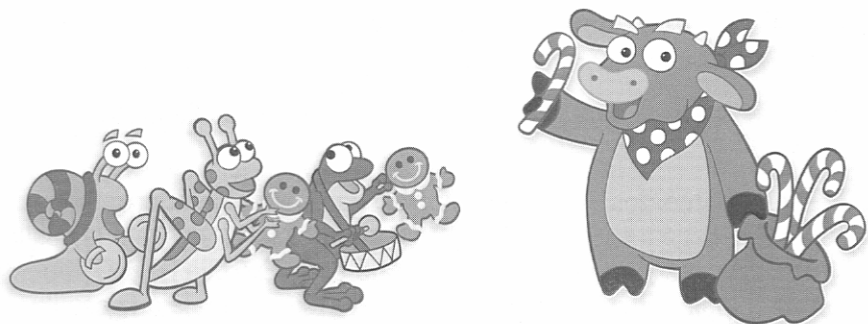
Si tomas una tarjeta que te enviará hacia atrás por el sendero, deshazte de esa tarjeta con imagen y toma otra.

Reglas especiales para jugadores de más edad

Cuando hayas dominado el juego clásico, ensaya esta versión para más desafío.

En tu turno, toma DOS tarjetas. Échale un vistazo a ambas y escoge una de ellas para jugar. Mueve tu personaje como se indica y luego deshazte de ambas tarjetas.

Pista: Esta regla especial ayuda a los niños a aprender a tomar decisiones y acelera el juego.



Estaremos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escribanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo alguno). Los clientes canadienses favor escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada, J4G 1G2. Los consumidores europeos favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP19 4YD, o a nuestro teléfono para ayuda al: 00 800 2242 7276.

© 2005 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

©2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. ® denotes Reg. US Pat. & TM Office.

Los nombres y logotipos de HASBRO, MILTON BRADLEY y MB y CANDY LAND e
® y © 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. TM and
® denotes Reg. US Pat. & TM Office.

42588-1



No es conveniente para niños menos de 3 años
debido a piezas pequeñas - riesgo de sofocamiento.

