

# CANDY LAND<sup>®</sup>

## WHEEL

Para 2 a 4 jugadores / 3 a 6 años de edad

### CONTENIDO

2 dados gigantes • 48 tarjetas de figuras Candy Land • Dial de cartón • Tablero de juego, • Pieza de empuje • Hoja de etiquetas

### OBJETIVO

¡Rodar los dados, mover el dial, e igualar todas las tarjetas para ganar el juego!

### PREPARACIÓN

1. Cuidadosamente separe las 48 tarjetas de figuras y el dial de la hoja de cartón con las partes. Deseche los desperdicios.
2. Remueva el tablero de juego del fondo de la caja. Coloque el dial con la cara hacia arriba sobre el tablero de juego, teniendo cuidado de alinear con los huecos. Asegure el dial presionando con la pieza de empuje desde abajo a través de los huecos. (Vea la Figura 1.)
3. Ponga de nuevo el tablero de juego en el fondo de la caja y colóquelo en el centro de la mesa, al alcance de todos los jugadores. Déjelo en el fondo de la caja para mayor estabilidad. (Vea la Figura 2.)

FIGURA 1

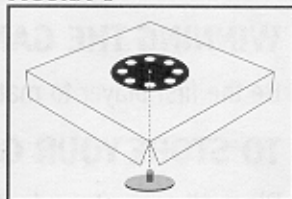
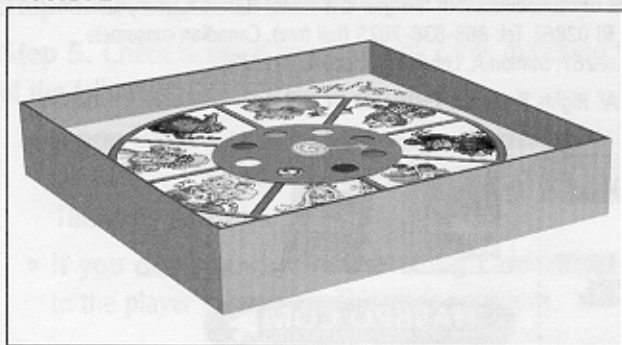


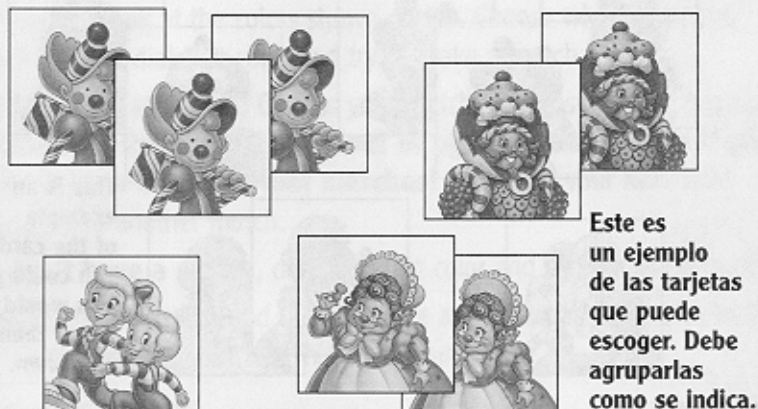
FIGURA 2



4. Use solamente un dado para jugar. (Use ambos dados para el juego avanzado solamente.)
5. Esparza sobre la mesa todas las tarjetas de figuras CON LA CARA HACIA ABAJO y revuélvalas.

6. Cada jugador toma 8 tarjetas con la CARA HACIA ABAJO. ¡NO SE PERMITE MIRAR LA CARA DE LAS TARJETAS AL SELECCIONARLAS!
7. Saque del juego todas las tarjetas que hayan sobrado, con la CARA HACIA ABAJO.
8. Voltee todas las tarjetas seleccionadas sobre la mesa con la cara HACIA ARRIBA al frente suyo de tal modo que pueda ver todas las figuras. Agrupe todas las tarjetas SIMILARES. (Vea la Figura 3.) Todos los jugadores deben hacer lo mismo.
9. Aplique las etiquetas de color a los dados. Asegúrese que cada dado tenga una de cada color.

FIGURA 3



## CÓMO JUGAR

El jugador más joven empieza el juego, seguido por los demás jugadores en orden de las manecillas del reloj.

## CUANDO SEA SU TURNO

**Paso 1.** Tire UN SOLO dado y mire el color que queda encima.

**Paso 2.** Ponga un dedo en el dial sobre el espacio del mismo color que muestra el dado.

**Paso 3.** Mueva el dial en la dirección de las manecillas del reloj hasta que su dedo caiga al hueco en el tablero de juego.

**Paso 4.** Mire la flecha en el dial y la figura de Candy Land a la cual está apuntando la flecha.

**Paso 5.** Mire a ver si tiene tarjetas con esta figura. Luego tome UNA de las siguientes acciones:

- Si tiene una tarjeta igual, tome **TODAS las tarjetas iguales** y sáquelas del juego. Luego pásele el dado al siguiente jugador a su izquierda. Su turno ha terminado.
- Si usted **NO tiene tarjetas iguales**, entonces pásele el dado **INMEDIATAMENTE** al siguiente jugador a su izquierda. Su turno ha terminado.

## CÓMO SE GANA EL JUEGO

Continúe tomando turnos, siguiendo los pasos 1-5. ¡El primer jugador en sacar todas las tarjetas del juego, es el ganador!

## JUEGO AVANZADO

La preparación es igual, EXCEPTO que cada jugador toma 12 tarjetas en vez de 8. El jugador más joven tiene el turno primero. Luego el juego continúa hacia la izquierda en la dirección del reloj.

## CUANDO SEA SU TURNO

Tire **AMBOS** dados y mire los colores que hayan quedado arriba. Escoja cual color quiere usar en el dial primero. Use el dial con ese color y trate de encontrar las tarjetas iguales.

- Si tiene tarjetas iguales, tome **UNA** de las tarjetas iguales y sáquela del juego. **Usted solamente puede sacar UNA tarjeta por turno - ¡aunque tenga más de una tarjeta igual!** Luego use el dial con el siguiente color y vea si tiene una tarjeta igual.
- Si **no tiene tarjetas iguales**, use el dial con el siguiente color y vea si tiene tarjetas iguales.

Después de que haya usado el dial con los dos colores y haya determinado si tiene tarjetas iguales, pase los dados al siguiente jugador a su izquierda. Esto termina su turno.

## CÓMO SE GANA EL JUEGO

¡Sea el primer jugador en emparejar todas tus tarjetas y ganar el juego!

## CÓMO GUARDAR EL JUEGO

Ponga todas las piezas debajo del tablero de juego. Coloque el tablero en el fondo de la caja y cierre la tapa para fácil almacenamiento. **NO** desensamble el dial del tablero de juego.

Tendremos mucho gusto de oír sus preguntas y comentarios referentes a este juego. Escriba a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (gratis). Los clientes canadienses, favor escribir a: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6

©2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los Derechos Reservados. **IMPRESO EN U.S.A.**

04804

