

CANDY LAND®

 **CUIDADO:**

PELIGRO DE ASFIXIA -Piezas pequeñas. No es para niños menores de 3 años.

Winnie
the
Pooh
EDICIÓN

De 2 a 4 Jugadores
EDAD 3+

¡Algo maravilloso está pasando en el Bosque de los 100 Acres! Pooh y sus amigos han planeado un picnic y quieren que tú los acompañes. Pero primero, ellos necesitan de tu ayuda para recoger algo de comer por el camino.

Ayuda a Pooh a preparar su especialidad: galletas de pan de jengibre remojadas en miel. Mmmm, ¿Suena rico, no? Luego, podemos visitar a Tigger. Él tiene deliciosas cañas de azúcar. Piglet traerá los caramelitos. Mira, son tan grandes como él. ¿Qué tiene Conejo? Son cacahuetes frescos de su jardín. Kanga y Roo están recogiendo chupetas, y Eeyore traerá suficiente helado para todos. ¿Pero qué será de un picnic sin Buho? No te olvides de pasar por su árbol y recordarle que venga con nosotros.

OBJETIVO

Ser el primer jugador en llegar al Picnic del Bosque de los 100 Acres, pasando por el espacio del arco iris al final del camino.

CONTENIDO

- 1 Colorido tablero de juego
- 4 Personajes en forma de peones (Pooh, Tigger, Piglet y Eeyore)
- 8 Escenas para colocarlas de pie
- 8 Soportes plásticos
- 64 Tarjetas

CÓMO ARMAR EL JUEGO

Perfora del cartón las 8 escenas para armar y deshazte de los residuos.

DISPOSICIÓN

La foto en la parte inferior del empaque te muestra cómo se arma el juego. Guíate por la foto para montar tu juego.

- Abre el tablero del juego y colócalo sobre una superficie plana.
- Saca el cartón sobrante de las ranuras en el tablero de juego y deshazte de los sobrantes.
- Presiona los 8 soportes plásticos por las ranuras en el tablero de juego.
- Coloca cada escena en un soporte. Asegúrate que la escena haga juego con lo que aparece en el tablero de juego. Por ejemplo: Pooh está sentado en su "rincón de pensar" remojando galletas de pan de jengibre en miel mientras Kanga y Roo recogen chupetas.
- Baraja las tarjetas y colócalas boca abajo en una pila al alcance de todos los jugadores.
- Cada jugador escoge un peón en forma de personaje (Pooh, Tigger, Piglet o Eeyore) y lo coloca en el espacio de partida START en el tablero.

CÓMO JUGAR

Este clásico juego no requiere lectura. ¡Solo necesitas conocer los colores básicos - para poder jugar!

El jugador más joven comienza el juego.

El juego continúa a la izquierda.

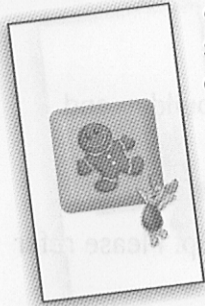
En tu turno, toma la primera tarjeta de la pila y mueve tu personaje como se indica más abajo. Tu turno termina. Coloca la tarjeta que acabas de usar en la pila de descarte que irás formando.



TARJETAS

Cuando tomas una tarjeta con **un bloque de color**, mueve tu personaje hacia el Picnic del Bosque de los 100 Acres, al primer espacio del mismo color que encontrarás en el camino.

Cuando tomas una tarjeta con **dos bloques de color**, mueve tu personaje hacia el Picnic del Bosque de los 100 Acres, al segundo espacio en el camino con el mismo color.



Cuando tomas una **tarjeta ilustrada**, mueve tu peón hacia delante o hacia atrás en camino, hasta llegar al espacio con la misma ilustración de tu tarjeta. Por ejemplo: si tomas una tarjeta con la GALLETA DE PAN DE JENGIBRE, mueve tu peón al espacio que muestra la galleta de jengibre.

MOVIDAS

1. Mueve siempre en la dirección señalada por los postes, a menos que una tarjeta ilustrada te indique mover hacia atrás por el camino.
2. Dos o más personajes pueden ocupar el mismo espacio al mismo tiempo.
3. Atajos: Existen 2 atajos en el camino: el Bote de Miel y el Puente. Si tu personaje cae exactamente en el espacio verde debajo del Bote de Miel o en el espacio anaranjado debajo del Puente, puedes tomar el atajo inmediatamente y mover a tu personaje al espacio amarillo arriba del BOTE DE MIEL o al espacio morado arriba del Puente.

Atrapado en un espacio de Colmena- Si tu peón queda atrapado aquí pierdes tu próximo turno.



Si caes en uno de estos espacios por cuenta exacta, tu personaje queda inmovilizado en tu próximo turno.

4. Espacios con Panal: Existen 3 Espacios con Panal en el camino. Estos pueden atrasarte.

CÓMO GANAR

Si eres el primer jugador en llegar al espacio del arco iris, has llegado al Picnic en el Bosque de los 100 Acres y ganas el juego.

Para Guardarlo

Quita las 8 escenas del tablero de juego. Luego devuelve todos los elementos a la caja y cierra la tapa para guardarla fácilmente.



Regla opcional para jugadores más jóvenes

Las tarjetas con ilustraciones envían a los jugadores sólo hacia delante. Nunca juegan hacia atrás.

Si tomas una tarjeta ilustrada que te envía hacia atrás por el camino, desecha esa tarjeta y toma una nueva.

Regla opcional para jugadores mayores

Tan pronto domines el juego clásico, intenta esta versión más difícil. En tu turno, toma DOS tarjetas. Mira las dos tarjetas y escoge con cuál prefieres jugar. Mueve tu personaje según te indica la tarjeta, luego descarta las dos tarjetas

Sugerencia: Esta regla especial ayuda a los niños a tomar decisiones y al mismo tiempo acelera el juego.

Estamos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC Canada J4G 1G2.

©Disney. Visite nuestra página internet de Disney a: www.disney.com
Basado en los escritos de "Winnie the Pooh", © A.A. Milne y E.H. Shepard.

Los nombres y logos de HASBRO, MILTON BRADLEY, MB y CANDY LAND son © 2004 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados.
© denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office.



41051-I

