

Cootie Jitterbug™

¡El juego del
bicho a motor
que salta de un
lado a otro!



De 2 a 4 jugadores
Mayores de 4 años

NOTA PARA LOS PADRES

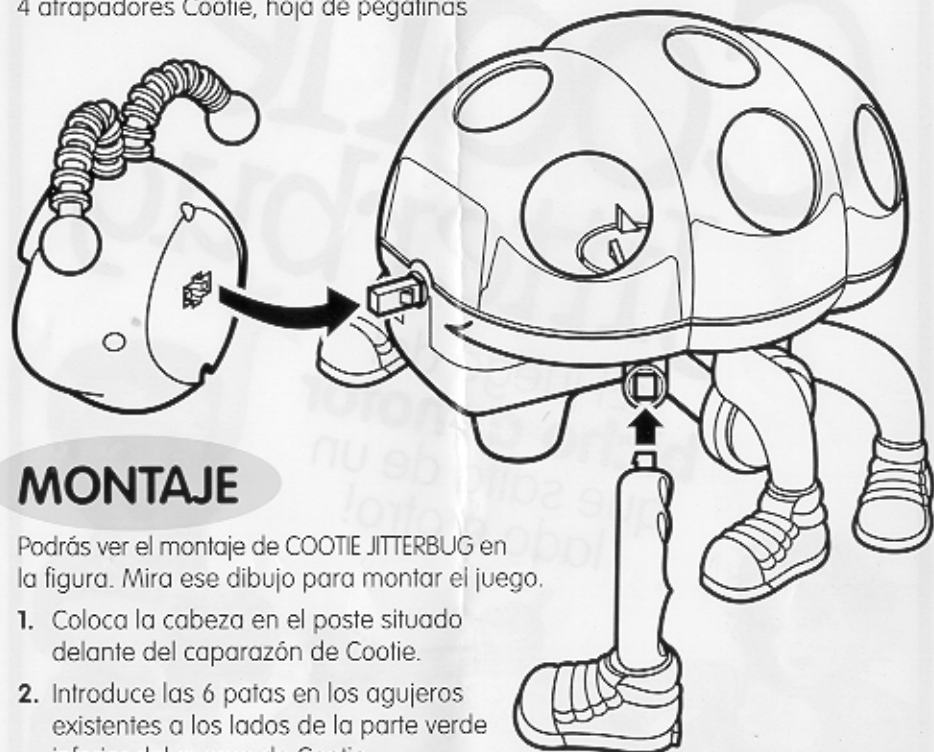
COOTIE JITTERBUG™ es un juego a motor que debe usarse únicamente con las pelotas especiales que lo acompañan. No introduzca agua u otros objetos que no sean estas pelotitas de juego en COOTIE JITTERBUG.

⚠ ¡Precaución!

PELIGRO DE ASFIXIA— Pelotas pequeñas. No apto para niños menores de 3 años.

CONTENIDO

El COOTIE® JITTERBUG™ a motor, el rabo de encendido y apagado On/Off, 6 patas, el montaje de la cabeza, 12 pelotitas Cootie, 4 atrapadores Cootie, hoja de pegatinas



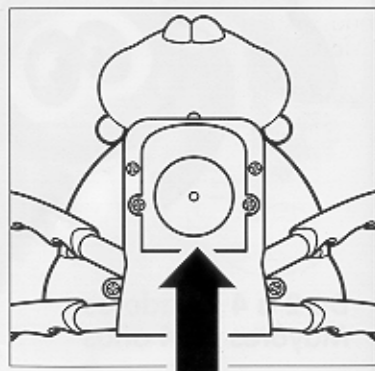
MONTAJE

Podrás ver el montaje de COOTIE JITTERBUG en la figura. Mira ese dibujo para montar el juego.

1. Coloca la cabeza en el poste situado delante del caparazón de Cootie.
2. Introduce las 6 patas en los agujeros existentes a los lados de la parte verde inferior del cuerpo de Cootie.
3. Coloca las pegatinas en los ojos de COOTIE JITTERBUG.

PILAS

- **Introducir las pilas:** Afloja el tornillo del compartimento para las pilas situado en la parte inferior del cuerpo de Cootie y saca la puerta. Introduce dos pilas de 2 C (se recomiendan alcalinas), y asegúrate de que coinciden con las marcas + y - que aparecen en el plástico. Vuelve a colocar la puerta y aprieta el tornillo.
- Prueba las pilas empujando el rabito de Cootie hacia la posición ON. Si COOTIE JITTERBUG no empieza a moverse, las pilas pueden ser poco potentes o estar mal instaladas. Después de la prueba, empuja el rabo de COOTIE JITTERBUG para apagarlo.



Compartimento para las pilas

ATENCIÓN:

Para evitar que las pilas pierdan

- 1) Asegúrate de que introduces las pilas de forma correcta y sigue las instrucciones del juego y de los fabricantes de las pilas.
- 2) No deben mezclarse pilas viejas y nuevas, o pilas alcalinas, normales (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- 3) Deben retirarse siempre del producto pilas poco potentes o ya gastadas.

OBJETO

Ser el primero en meter las 3 pelotitas Cootie del mismo color en la parte trasera de COOTIE JITTERBUG.

¡PREPARADOS!

- Coloca a COOTIE JITTERBUG en el suelo.
- Deja caer todas las pelotitas Cootie cerca, en el suelo.
- Todos eligen un color diferente de atrapador Cootie (el color va con las pelotitas) y se sitúan alrededor de COOTIE JITTERBUG.
- Si juegan menos de 4 niños, se pueden poner a un lado las pelotas y atrapadores que no se utilicen.



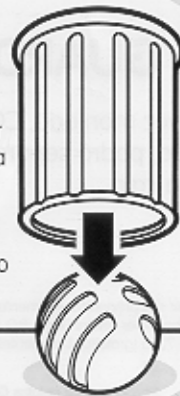
¡LLEGÓ LA HORA DE JUGAR!

Cuando todos están preparados, el más pequeño de los jugadores comienza el juego empujando el rabito de COOTIE JITTERBUG para encenderlo. ¡Mira cómo salta y va de un lado a otro!

¡ATRÁPALAS!

Lo más rápido posible, atrapa una de las pelotitas Cootie de tu color métela en un agujero de la parte trasera de COOTIE JITTERBUG. Los principiantes pueden usar las manos, pero los jugadores avanzados pueden usar los atrapadores Cootie para atrapar las pelotas. (Mira el dibujo).

Empuja el atrapador Cootie contra la pelotita para que ésta se ponga rápido en posición.



⚠ ¡Precaución!

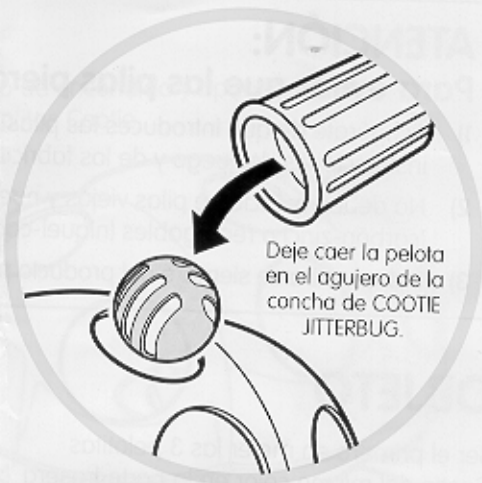
El pelo del niño se puede enredar en las ruedas en movimiento del juguete si entra en contacto con las mismas. Es necesaria la supervisión por parte de un adulto.

¡SUÉLTALAS!

Después de soltar una pelotita de tu color en COOTIE JITTERBUG, ¡corre rápido y atrapa otra! Date prisa ... COOTIE JITTERBUG lanzará las pelotitas fuera casi tan rápido como tú las meles dentro. Sigue atrapando y soltando hasta que las 3 pelotitas de tu color estén dentro de COOTIE JITTERBUG.

¡PÁRALO!

Tan pronto como las 3 pelotitas estén dentro, empuja el rabo de COOTIE JITTERBUG para detenerlo.



VARIACIÓN PARA JUGADORES MÁS JÓVENES

Para los jugadores más jóvenes puede resultar más fácil coger las pelotas con las manos; ¡pero también tendrán que elegir un atrapador Cootie para saber de qué color son las pelotitas que tienen que atrapar!

GANADOR

El primero que pare a COOTIE JITTERBUG, con las 3 pelotitas Cootie del mismo color dentro, gana el juego.



PARA GUARDARLO

Nota: Una vez montado, COOTIE JITTERBUG ya no cabe entero en la caja. Sin embargo, podrá separar las patas de Cootie Jitterbug y guardar todas las piezas en la caja.

Nos gustaría recibir sus preguntas y comentarios sobre el juego. Escriba a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Teléfono: 888-836-7025 (gratuito). Los clientes de Canadá pueden llamar al 450-670-9820.

Para encargar pelotas Cootie o atrapadores Cootie adicionales, envíe un cheque para pagar a HPO la suma de \$2.00 (gastos de envío incluidos). Para hacer el encargo y pagar mediante Visa o MasterCard, envíe a P.O. Box 693, Pawtucket, RI 02862, o llame al número de teléfono 888-836-7025 (gratuito). Los residentes en California y Rhode Island, tendrán que añadir el impuesto de venta. Llegará en unas 4-6 semanas. Oferta válida en los EE UU mientras haya existencias, el precio podrá ser objeto de modificaciones sin previo aviso. Nos reservamos el derecho a limitar las cantidades.

©1999 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Reservados todos los derechos. Impreso en China.



www.hasbro.com



41383-03