

x2 1.5VAA
R6 size

**PILAS
INCLUIDAS**

Reemplázalas con 2
pilas alcalinas "AA"
de 1,5 V o de tamaño
LR6. Requiere un
destornillador en cruz
(no incluido) para
reemplazar las pilas.

**EDAD: 18
MESES O
MÁS**



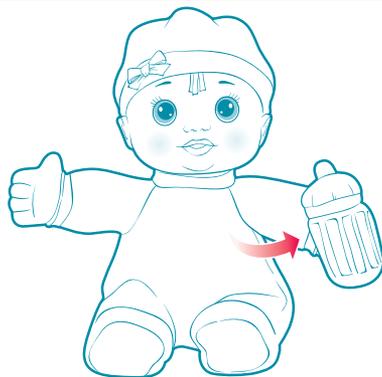
**1st for Me
Baby
Alive™**

Come y se Acurruca

PARA JUGAR



Coloca el biberón cerca de la boca de la muñeca para escucharla “beber”.



Al alejar el biberón de la boca de la muñeca, ésta emitirá sonidos de bebé!

Si dejas de mover el brazo con el biberón, la muñeca se “dormirá” y dejará de hacer sonidos. Para “despertar” a tu muñeca, sólo mueve el brazo con el biberón!

Para lavar la muñeca

NOTA: Asegúrate de extraer la unidad de sonido de la muñeca antes de lavarla.

La muñeca puede lavarse a máquina. Extrae la unidad de sonido y cierra bien el broche de tela de la muñeca antes de lavarla. Coloca la muñeca dentro de una funda de almohada y ciérrala haciendo un nudo en el extremo de la abertura. Lavar a máquina por separado en ciclo suave (agua fría y detergente suave, no usar blanqueador). Enseguida colócala en la secadora dentro de la funda, a calor bajo.

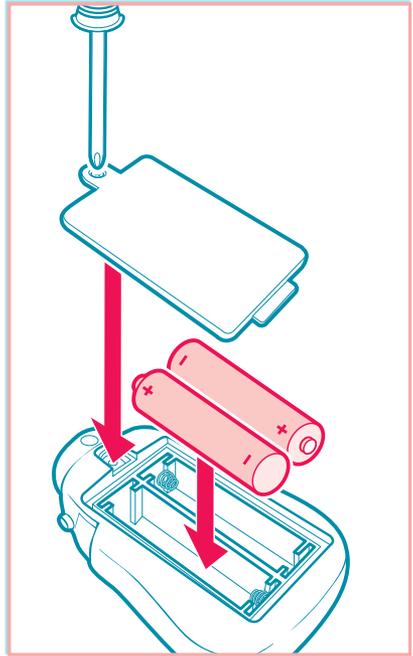


Asegúrate de colocar la unidad de sonido con la tapa de las pilas orientada hacia la espalda de la muñeca.

PARA CAMBIAR LAS PILAS

Abre la solapa de tela en la espalda de la muñeca y saca la unidad de sonido. Utiliza un desarmador Philips/de cruz (no incluido) para aflojar el tornillo en la tapa de las pilas (el tornillo permanece sujeto a la tapa). Retirar tapa. Retirar y desechar las pilas viejas. Reemplázalas con 4 pilas alcalinas "AA" de 1.5V o de tamaño LR6. Vuelve a colocar la tapa, aprieta el tornillo y reinserta la unidad de sonido en la muñeca.

Asegúrate de colocar la unidad de sonido con la tapa de las pilas orientada hacia la espalda de la muñeca.



INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS PILAS

⚠ CUIDADO:

1. Siga cuidadosamente las instrucciones. Utilice sólo las pilas recomendadas y colóquelas respetando la polaridad + y - inscrita en el juguete.
2. No mezcles las pilas nuevas con las viejas o las estándar (carbón-zinc) con las alcalinas.
3. Retire las pilas débiles o gastadas del juguete.
4. Retire las pilas del juguete en caso de que éste quede inactivo por un largo período.
5. No origine cortocircuitos en los bornes del compartimento de las pilas.
6. Si el juguete provoca interferencias o es afectado por ellas, debe alejarlo de aparatos eléctricos y, si fuera necesario, reinicializarlo encendiéndolo y apagándolo, o bien sacando y reinsertando sus pilas.
7. **PILAS RECARGABLES:** No mezcles éstas con ningún otro tipo de pila. Siempre deben quitarse del producto antes de recargarlas. Las pilas se deben recargar bajo la supervisión de un adulto. **NO SE DEBEN RECARGAR OTROS TIPOS DE PILAS.**

DECLARACIÓN FCC

Este aparato cumple con la fracción 15 de las reglas FCC. Su operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no causa interferencia dañina, y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que cause una operación indeseada.

Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con las normas para un aparato digital de Clase B, según la fracción 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable en contra de interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no es instalado y usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a radio comunicaciones. No obstante, no se garantiza que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causara interferencia dañina a la recepción del radio o televisor, lo cual puede ser determinado prendiendo y apagando el equipo, se le recomienda al usuario tratar de corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reacomodar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Si necesita ayuda consulte al proveedor o a un técnico en radio/t.v. experimentado.

PRECAUCION: Los cambios y modificaciones no aprobadas expresamente por el responsable del cumplimiento podría hacer nula la autoridad del usuario para operar este equipo.

El producto y los colores pueden variar.

© 2009 Hasbro. Todos los derechos reservados.
TM & ® indican Marcas Registradas en EE.UU.
Patente pendiente.

19221/191430000 Asst.

PN 6994240000



¿Tienes alguna pregunta? Llama
1-800-327-8264