

# OPERATION<sup>®</sup>

Juego de habilidad

Para 1 jugador y más/ EDAD 6 +

# IRON MAN 2<sup>™</sup>

Edición

## REQUIERE SER ARMADO POR UN ADULTO

Se necesita un super cirujano para reparar los rayones y abolladuras de Iron Man. ¡Y no es solamente este problema, sino un montón de pequeñas cosas! Sé el cirujano con las manos más diestras y podrás salvar a tu héroe. Pero ten mucho cuidado de no activar la alarma, ¡o regresarás a casa con pena en el alma!

## OBJETIVO

Ganar la mayor cantidad de dinero "operando" con éxito a Iron Man.

## CONTENIDO

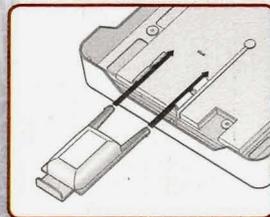
Tablero de juego con Iron Man como "paciente" y pinzas • 22 tarjetas  
• 11 divertidas piezas anatómicas • Dinero para jugar • Cajón para guardar

## LA PRIMERA VEZ QUE JUEGAS

• Coloca las pilas (ver Información sobre las pilas).

• Las 11 piezas de juego de la guía plástica y deshazte de la guía. De ser necesario, utiliza una lima de uñas o papel de lija para eliminar el exceso de plástico de las piezas. Deshazte de la guía una vez que sacaste las piezas.

- Para retirar las pinzas presionalas con cuidado deslizándolas hacia afuera.
- Para colocar el cajón: Voltea el tablero boca abajo y entra el cajón como se muestra. Asegúrate que el cajón pueda deslizarse con facilidad. Luego voltea el tablero otra vez. Mira la ilustración.



**Nota:** Si la tarjeta de Especialista está fuera del juego, coloca la tarjeta de Doctor boca abajo al final de la pila. El turno le toca al jugador a la izquierda del Doctor.

- Si el Especialista tiene éxito, cobra los honorarios. Coloca ambas tarjetas para esa "operación" fuera del juego. El turno le toca al jugador a la izquierda del Doctor.
- Si el Especialista no tiene éxito, coloca la tarjeta de Doctor boca abajo al final de la pila. El Especialista se queda con su tarjeta. El turno le toca al jugador a la izquierda del Doctor.

## GANAR

El juego finaliza cuando las 11 partes anatómicas han sido sacadas. ¡El jugador con más dinero gana!

## SOLITARIO

¿Eres el único "Doctor" en casa? Practica haciendo las 11 "operaciones" en cualquier orden.

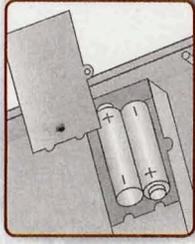
## PARA GUARDAR EL JUEGO

¿Terminaste de jugar? Con cuidado, traba las pinzas presionándolas hacia abajo y deslizándolas por la muesca. Guarda las partes anatómicas en el cajón y las otras partes del juego debajo del tablero.

# PARA COLOCAR LAS PILAS

**X2 PILAS ALCALINAS REQUERIDAS**  
1.5VAA (LR6)  
**NO INCLUIDAS**

Requiere un destornillador en cruz (no incluido) para colocar las pilas.



Aloja el tornillo del compartimiento de las pilas situado debajo del juego y quita la tapa. Introduce 2 pilas AA (recomendamos pilas alcalinas), alineando los símbolos + y - con los marcados en el plástico. Luego coloca la tapa y atornilla.

## IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS



- ADVERTENCIA:**
- 1) Siga cuidadosamente las instrucciones. Utilice sólo las pilas recomendadas y colóquelas respetando la polaridad + y - inscrita en el juguete.
  - 2) No mezcle pilas gastadas con pilas nuevas, ni pilas alcalinas con pilas estándar (carbón/zinc).
  - 3) Retire las pilas débiles o gastadas del juguete.
  - 4) Retire las pilas del juguete en caso de que éste quede inactivo por un largo período.
  - 5) No origine cortocircuitos en los bornes del compartimiento de las pilas.
  - 6) Si el juguete provoca interferencias o es afectado por ellas, debe alejarlo de aparatos eléctricos y, si fuera necesario, reinicializarlo encendiéndolo y apagándolo, o bien sacando y reinsertando sus pilas.
  - 7) **PILAS RECARGABLES:** No las combine con otros tipos de pilas. Retírelas siempre del juguete antes de recargarlas bajo la supervisión de un adulto. **NO RECARGUE LOS OTROS TIPOS DE PILAS.**

Estamos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Los clientes de Estados Unidos favor escribir a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo alguno). Los clientes canadienses favor escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2. Los clientes europeos favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP194YD, o a nuestro teléfono de ayuda al: 00 800 2242 7276.

Iron Man 2, the Movie © 2010 MVL Film finance LLC. Marvel, Iron Man, all related character names and their distinctive likenesses: TM & © 2010 Marvel Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All Rights Reserved.

The HASBRO and MB names and logos and OPERATION are trademarks of Hasbro.

© 2009 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & © denote U.S. Trademarks. Colors and parts may vary from those pictured. Retain this package for future reference. Conservez cet emballage pour référence ultérieure. Patent Pending.

1014574800



### NOTA AL CLIENTE:

Deposite este producto y sus pilas por separado en el centro de reciclaje local. No los eche en el bote de basura de su casa.

**MB**  
GAMES

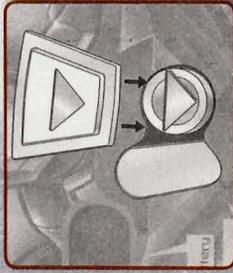
hasbrogames.com



## DISPOSICIÓN DEL JUEGO

Separa las tarjetas de Doctor de las tarjetas de Especialista. Mezcla las tarjetas de Especialista y repártelas boca arriba de manera que cada jugador obtenga la misma cantidad de tarjetas. Coloca las tarjetas de Doctor y colócalas boca abajo cerca del tablero.

Elijan a un "banquero" para que pague a los jugadores por las "operaciones" exitosas. Deja caer cada una de las partes anatómicas de plano en su respectiva cavidad en el tablero. Arma la Placa e inserta como se muestra.



## CÓMO JUGAR

El jugador más joven juega primero. El juego continúa hacia la izquierda.

### EN TU TURNO

1. Toma la primera tarjeta de Doctor de la pila y léela en voz alta. La tarjeta te dirá qué parte tienes que quitar y cuánto dinero ganarás por ella.
2. Toma las pinzas y trata de sacar esa parte anatómica. ¡Pero ten cuidado! Si tocas el metal alrededor de la cavidad, escucharás un zumbido y Núcleo de Energía Fundido se encenderá.

- **¡TIENES ÉXITO!** Si sacas la parte sin activar el zumbido, cobra tus honorarios del banquero. Quédate con la pieza frente a ti y coloca la tarjeta de Doctor fuera del juego. Aquí termina tu turno.
- **¡FALLASTE!** Si escuchas el zumbido antes de completar la "operación", tu turno termina. Vuelve a colocar la pieza de plano en su cavidad y quédate con la tarjeta de Doctor frente a ti. Ahora le toca al Especialista intentar la "operación".

### EL ESPECIALISTA

Ahora todos los jugadores miran sus tarjetas de Especialista. El jugador con la tarjeta de Especialista para esa "operación" trata ahora de sacar la parte por el doble de honorarios.

**DOCTOR**  
CLEAR INDUSTRIES

**\$8,000**  
Wrecked Repulsor  
This deflector is causing trouble. Please remove it on the double!

**SPECIALIST**  
CLEAR INDUSTRIES

**\$16,000**  
Wrecked Repulsor  
This wrecked repulsor will work in his turn! Remove it, it might require a twist!