

¡Cuando este elefante adorable aspira profundo y sopla, salen volando docenas de mariposas llenas de colorido de su trompa que mide cuatro pies! ¿Puedes atraparlas con tu red para mariposas?

OBJETIVO

¡Ser el jugador que atrape la mayor cantidad de mariposas para ganar!

CONTENIDO

Cuerpo del ELEFUN™ •Trompa que mide cuatro pies unida a un anillo de plástico • 4 redes para mariposas •4 asas y aros de plástico •30 mariposas

! PRECAUCIÓN:
Enredo de pelo puede resultar si el cabello viene en contacto con el movimiento de las partes. Supervisión de adulto requerido.

! PRECAUCIÓN:

PARA EVITAR FUGA DE LÍQUIDO DE LAS PILAS

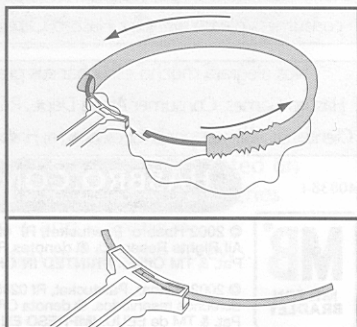
1. Asegúrese de insertar las pilas correctamente y siempre seguir las instrucciones de los fabricantes del juego y de las pilas;
2. No mezcle pilas viejas con nuevas, o pilas alcalinas, regular (carbón-zinc), o recargables (níquel-cadmio);
3. Siempre remueva del producto las pilas flojas o agotadas.

ENSAMBLE

Insertar las pilas: Asegúrese de que el apagador ON/OFF, cercano a la cola del elefante, se encuentra en la posición de OFF. Luego, afloje los tornillos en el compartimento de las pilas, el cual está localizado en la parte inferior del elefante, y quite la tapa. Inserte 4 pilas tamaño C (recomendamos alcalinas), asegurándose de que coincidan los símbolos de + y - con los que están marcados en el plástico. Vuelva a colocar la tapa y apriete los tornillos.

Redes

1. Gire el asa de la red de tal forma que la palabra "ELEFUN" quede hacia abajo.
2. Inserte el extremo del aro que se encuentra suelto en la abertura de la parte superior de la red. Luego deslice la red alrededor del aro.
3. Pliegue la red hacia atrás para que no estorbe.
4. Conecte el aro al asa para cerrar el círculo:
1) Introduzca el extremo cuadrado del aro en el agujero cuadrado en el asa; 2) Empuje hacia abajo el aro para que la punta se levante y continúe insertando el aro más allá de la zona angosta hasta que se pueda bajar y meter la punta en el alojamiento cuadrado.
5. Repita estos pasos con el resto de las redes.



PREPARACIÓN

1. Quite la trompa al colocar su mano alrededor del anillo de plástico y levantándolo. **NO TIRE DE LA TROMPA EN SÍ.**
2. Ponga todas las mariposas dentro de la cabeza del elefante.
3. Coloque el anillo ancho de la trompa sobre la abertura de su nariz. Asegúrese de que el anillo esté derecho y empújelo hacia abajo lo más posible. No se atornilla ni embona; sólo colóquelo empujándolo.
4. Ponga el elefante sobre el piso en el centro del área de juego, la cual debe estar libre de otros objetos.
5. Cada jugador toma una red para mariposas.

JUEGO

1. Prenda a ELEFUN deslizando el apagador ON/OFF a la posición de ON.
2. Levante su trompa de tal forma que quede totalmente extendida y apuntando hacia arriba. Durante el juego, asegúrese de que la trompa se mantenga totalmente extendida y abierta. **IMPORTANTE:** Nunca cubra la abertura de la trompa con su red.
3. Todos juegan a la misma vez. Atrape las mariposas a medida que salen de la trompa del elefante.
4. Los jugadores también pueden recoger las mariposas del piso con sus manos y ponerlas dentro de sus redes.

Terminación del juego

El juego termina cuando el elefante expulsa la última mariposa por su trompa. El elefante debe expulsar la mayoría de las mariposas en menos de 2 minutos. (Si las mariposas se atorán en el interior de la cabeza del elefante y no salen, apáguelo y de por terminado el juego.) Una vez apagado el elefante, los jugadores cuentan las mariposas en sus redes.

GANAR EL JUEGO

¡El que atrape la mayor cantidad de mariposas gana el juego! Si hay un empate, hay que jugar de nuevo.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si las mariposas no salen adecuadamente:

- Apague el elefante y quitele la trompa. Revuelva las mariposas con la mano.
- Si lo anterior no ayuda, puede que ya sea necesario cambiar las pilas.
- **ELEFUN no funciona si se levanta, ya que está diseñado para ser colocado sobre el piso durante el juego.**

We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). Canadian consumers please write to: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

Nos alegrará mucho escuchar sus preguntas o comentarios acerca de este juego. Escriba a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (gratis). Clientes canadienses por favor escriban a: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

40838-I

HASBRO.COM
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS



© 2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. ® denotes Reg. US Pat. & TM Office. **PRINTED IN CHINA**

© 2002 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. ® denota Oficina Reg. de Pat. & TM de EEUU. **IMPRESO EN CHINA**



PROOF OF PURCHASE



40838