



Dragon Boat Race Game

For 2 to 4 Players / AGES 3+

Ni Hao! It's the Dragon Boat Festival and Kai-lan, Rintoo, Tolee and Lulu are ready to race their dragon boats! Whoever wins three races gets to wear the dragon mask to lead the Dragon Boat Festival Parade!

OBJECT

Be the first player to win three Dragon Boat races to wear the dragon mask!

CONTENTS

- Gameboard with backdrop • 4 dragon boat pawns (Kai-Lan, Rintoo, Tolee and Lulu)
- Spinner (with plastic arrow and arrow base) • Dragon mask • 9 Number tokens
- 4 Drum boards • 10 Golden Coin Tokens

ASSEMBLY

- Carefully remove the gameboard and backdrop from the parts sheet.
- Carefully remove the 4 dragon boats, dragon mask, 4 drum boards, 9 number tokens, 10 Golden Coin tokens and the spinner from the parts sheet. Recycle the remaining cardboard.
- Insert the dragon boat pawns into the pawn stands.
- Insert the 3 large green pawn stands in the slots of the gameboard.
- Insert the backdrop into the stands so that the Finish space lines up with the bridge on the backdrop.

SETUP

- Unfold the gameboard and place it flat, within reach of all players.
- Each player takes one Golden Coin token and places the remaining Golden Coin tokens and the dragon mask to the side of the gameboard within reach of all players.
- Insert the dragon boat pawns into the pawn stands. Insert the spinner arrow into the spinner so that the spinner spins freely.
- Each player chooses a dragon boat pawn and its matching drum board. Return any unused pawns and drum boards back into the box and out of play. Each player places their drum board drum side up in front of them and places their pawn on the Start space.



GAMEPLAY

You will compete in several Dragon Boat races to see who will lead the Dragon parade! The player who is first to win three races is the winner.

Beginning a Dragon Boat Race

- The youngest player goes first. Play passes to the left.
- On your turn, spin the spinner. All of the other players drum on their drum boards while you spin! This helps Kai-Lan and her friends row to the rhythm as they race their dragon boats down the river.
 - If the arrow points to a line, spin again.
 - If the arrow points to Kai-Lan, Rintoo, Tolee or Lulu, move the matching character pawn one space. This ends your turn.
 - If the arrow points to the dragon, yell "Dragon Breath!" Then move any character pawn forward or backward one space. This ends your turn.



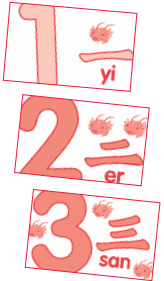
Golden Coin Tokens



"Golden Coin" is a special coin that lets you row faster! Any time during the game, instead of spinning the spinner, you may hand in one Golden Coin token and move your character pawn forward one space.

Super Tokens

You get a Super token if you win a Dragon Boat race. Each Super token has a number on it, so take the 1 Super token for the first race you win, and the 2 Super token for the second. If you win three races, the third Super token is the Dragon mask. Keep these tokens in front of you, because when you get all three, you win the game!



Winning a Dragon Boat Race

If your character pawn is the first to reach the Finish line, good job! You win the race! Take one "Super" token and one "Golden Coin" token. All players then move their character pawns back to the Start space to begin a new race.

WINNING

Keep racing until one player wins three races and collects the 1 and 2 Super tokens and the Dragon mask. Put on the dragon mask and lead the other players in a parade around the room!



We will be happy to hear your questions or comments about this game. US consumers please write to: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). Canadian consumers please write to: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC Canada, J4G 1G2. European consumers please write to: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP19 4YD, or telephone our helpline on 00 800 2242 7276.

PROOF OF PURCHASE

PLAYSKOOL 04295

ni hao, Kai-lan™
Dragon Boat
Race Game

© 2009 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Ni Hao, Kai-lan, and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc. The HASBRO and PLAYSKOOL names and logos and DRAGON BOAT RACE GAME are ® & © 2009 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks. 04295-I

hasbrogames.com



Not suitable for children under 3 years because of small parts - choking hazard.





Juego de carrera de botes Dragones

De 2 a 4 Jugadores / EDAD 3+

Ni Hao! Es el festival de los Botes Dragones y Kai-Lan, Rintoo, Tolee y Lulu están listos para la carrera en sus botes dragón. Quienquiera que gane las tres carreras se puede poner la máscara de dragón para dirigir el desfile del Festival de los botes Dragones.

OBJETIVO

Ser el primer jugador en ganar las tres carreras de Botes Dragones para ponerse la máscara de dragón.

CONTENIDO

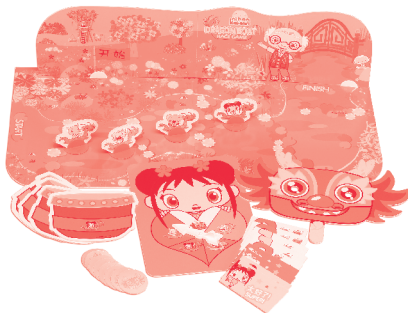
Tablero de juego con fondo • 4 peones de botes dragón (Kai-Lan, Rintoo, Tolee and Lulu) • Ruleta (con flecha plástica y base para la flecha) • Máscara de Dragón • 9 Fichas con números • 4 Tableros tambores • 10 Fichas como monedas doradas

ARMADO

1. Con cuidado saca el tablero de juego y el fondo de la hoja con piezas.
2. Con cuidado saca los 4 botes dragones, la máscara de dragón, los 4 tableros tambores, las 9 fichas con números, las 10 fichas de monedas doradas y la ruleta de la hoja con pieza. Recicla los residuos de cartón.
3. Introduce los peones de botes dragones en sus soportes.
4. Introduce los 3 soportes largos verdes para peones en las ranuras del tablero de juego.
5. Introduce el fondo en los soportes de manera que la casilla de Llegada (Finish) se encuentre alineado con el puente del fondo.

DISPOSICIÓN

1. Despliega el tablero de juego y colócalo plano al alcance de los jugadores.
2. Cada jugador toma una Moneda dorada y el resto de las monedas y la máscara de dragón las colocan a un lado del tablero de juego al alcance de todos los jugadores.
3. Introduce los peones de botes dragones en sus soportes. Introduce la flecha en la ruleta de manera que la flecha gire libremente.
4. Cada jugador escoge su bote dragón y su tablero tambor que combine. Devuelve los peones y los tableros tambores que no se usen a la caja fuera del juego. Cada jugador coloca su tablero tambor boca arriba frente de ellos y coloca su peón en la casilla de Salida (Start).



PARA JUGAR

Competirás en varias carreras de Botes dragones para ver quién encabezará el desfile de dragones. El jugador que gane las tres carreras es el ganador.

Para comenzar la carrera de Botes dragones

1. El jugador más joven comienza. El juego continúa hacia la izquierda.
2. En tu turno, gira la ruleta. Todos los otros jugadores tocan sus tambores mientras giras la ruleta. Esto ayudará a Kai-Lan y sus amigos a remar al ritmo mientras compiten en sus botes dragones río abajo.

- Si la flecha apunta a una línea, gira otra vez la ruleta.
- Si la flecha apunta a Kai-Lan, Rintoo, Tolee o Lulu, mueve el peón que combina con ese personaje un espacio. Aquí termina tu turno.
- Si la flecha apunta a un dragón, grita "¡Aliento de Dragón!" Luego mueve cualquier personaje hacia delante o hacia atrás un espacio. Aquí termina tu turno.



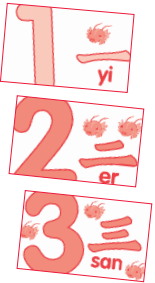
Fichas Monedas de Oro



"Moneda dorada" es una moneda especial que te ayuda a remar más rápido. En cualquier momento durante el juego, en vez de girar la ruleta, puedes entregar una Moneda dorada y mover a tu personaje hacia delante un espacio.

Super Fichas

Adquieres una Super ficha cuando ganas una carrera de botes Dragones. Cada Super ficha tiene un número, así que toma la Super ficha 1 por la primera carrera que ganes, y la Super ficha 2 para la segunda. Si ganas las tres carreras, la tercera Super ficha es la máscara de Dragón. Quédate con estas fichas frente a ti, porque cuando adquieras las tres, ganas el juego.



Para Ganar una Carrera de Bote Dragón

Si tu personaje peón es el primero en llegar a la meta, ¡buen trabajo! ¡Ganas la carrera! Toma una "Super" ficha y una "Moneda Dorada". Todos los jugadores mueven sus personajes de regreso a la casilla de Salida para comenzar una nueva carrera.

PARA GANAR

Continúen con la carrera hasta que un jugador gane las tres carreras y recoja las Super fichas 1 y 2 y la Máscara de Dragón. Ponte la máscara y dirige a los otros jugadores en el desfile alrededor de la habitación.



Estaremos encantados de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Los clientes de E.U.A. pueden escribir a: Hasbro Games, Consumer Affairs, P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel.: 888-836-7025 (llamada sin costo). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2. Los clientes de Europa, favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales NP194 YD, o llámenos a nuestra línea de ayuda al 00 800 2242 7276.

© 2009 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Ni Hao, Kai-lan, and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc. The HASBRO and PLAYSKOOL names and logos and DRAGON BOAT RACE GAME are ® & © 2009 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks. 04295-1



No se recomienda para niños menores de 3 años por tener piezas pequeñas – peligro de asfixia.



hasbrogames.com