

# Fresita®

## Fiesta Sorpresa en su casa nueva

De 2 a 4 participantes Edades de 4 a 8 años

### OBJETO DEL JUEGO

¡Fresita está muy, pero muy triste! Sus amigos resolvieron dar una fiesta de sorpresa para el estreno de su casa, pero el Purple Pieman lo ha echado todo a perder. Figúrense que le ha robado los regalos muy especiales para el estreno de la casa - las recetas de cocina de sus muy queridos Amigos Internacionales. Pero tú y tus amiguitos podrán recuperar las Recetas de Cocina y hacer feliz a Fresita. Ve de habitación en habitación de su nueva casa, recuperando las Tarjetas de Recetas. El participante que logre reunir el mayor número de Tarjetas de Recetas, al finalizar el juego, será el Ganador.

### EQUIPO

Tablero • 4 Marcadores con las imágenes de los Amigos Internacionales y 4 bases plásticas • 24 Tarjetas: 20 Tarjetas de Recetas y 4 Tarjetas con la imagen del Capitán Cackle • Una aguja giratoria • Un Dado con las imágenes de Fresita y de Purple Pieman • Libro de Recetas para el Estreno Sorpresa de la casa de Fresita.

### PREPARATIVOS

1. Desprende de la hoja perforada, y con mucho cuidado, las imágenes de los Amigos Internacionales. Luego, dóblalas por la línea marcada, y colócalas en las bases plásticas.
2. Escoje un marcador con la imagen de uno de los Amigos Internacionales. Son ellos: MINI TULIP y su pato mascota Marsh Mallard, de Holanda; ALMOND TEA y su panda mascota Marsipanda, de China; CAFE OLE y su Burrito, de Méjico, y CREME SUEZETTE y su perrito lanudo Eclair, de París.
3. Coloca tu marcador en el espacio que dice "PARTIDA", en los escalones de entrada a la casa.

4. Baraja todas las tarjetas, y colócalas BOCA ABAJO en una pila en el espacio marcado "TARJETAS DE RECETAS".
5. El jugador más joven saldrá primero. El juego luego prosigue por el jugador de la izquierda, y por turnos.

### EL JUEGO

1. Al tocarte el turno, haz girar la aguja. Luego, te mueves al primer espacio del mismo color que hayas marcado, y en dirección contraria a como se mueven las agujas del reloj.
- NOTA:** Es permitido llegar a un espacio que ya esté ocupado por otro jugador.

2. Dependiendo del lugar donde caigas, harás una de las cosas siguientes:

- Si llegas a un espacio marcado Receta, toma la carta de arriba del montón de "Tarjetas de Recetas".

a) Si es una Tarjeta de Receta, ¡puedes retenerla! Colócala BOCA ARRIBA frente a ti, y así termina tu turno.

b) Pero si es una Tarjeta del Capitán Cackle, te ¡"vuelas"! Colócala BOCA ARRIBA en el espacio marcado "Capitán Cackle". Termina así tu turno.

- Si llegas a un espacio con una FLECHA, haz girar la aguja y muévete de nuevo. Sigue las instrucciones del espacio donde caigas.
- Si llegados a un espacio de Purple Pieman, tira el dado con las imágenes de Fresita y Purple Pieman.

a) Si el tirar el dado sale la imagen de Pieman, pierdes una de tus Tarjetas de Recetas - si es que tienes alguna. Toma una de tus tarjetas y colócala BOCA ABAJO arriba del montón de las Tarjetas de Recetas. En esta forma termina tu turno.

b) Si al tirar el dado sale la imagen de Fresita, recuperas una Tarjeta de Receta. Toma una tarjeta de arriba del montón de Tarjetas de Receta. Si es una Tarjeta de Receta, ¡puedes retenerla! Pero, si es una Tarjeta del Capitán Cackle, colócala en el espacio del "Capitán Cackle", y de esta forma termina tu turno.

3. **Tomando el Atajo de Fresita:** Si llegas a la FLECHA del segundo piso de la casa de Fresita, puedes tomar el Atajo de Fresita. Haz girar la aguja otra vez. Luego, muévete por el camino del Atajo al primer espacio del mismo color que obtuviste al girar la aguja.

**NOTA:** Si no llegas a la flecha de Fresita, deberás seguir el camino a través del ático - ¡donde se esconde el Purple Pieman!

### FINAL DEL JUEGO

El juego finaliza cuando uno de los participantes haya retirado la última Tarjeta de Receta.

### EL GANADOR

El participante que haya reunido el mayor número de Tarjetas de Recetas al finalizar el juego, será el GANADOR. Si dos de los participantes tienen igual número de tarjetas ¡ambos se declararán Ganadores!

Hecho en Venezuela por REPRESENTACIONES ZIADE S. A. bajo licencia de

**PARKER BROTHERS**

División de C.P.G. Products U.S.A.