

**TIGER**  
ELECTRONICS, LTD.

57037 105

A PARTIR DE 6 AÑOS



# Furby™

## MANUAL de INSTRUCCIONES

©, TM, & ©1998 Tiger Electronics, Ltd.  
All Rights Reserved.

Distribuido en España por MB España S.A.  
Pol. Ind. Riba-Roja del Turia, sector 13, calle 17  
46190 Riba-Roja del Turia, Valencia  
NIF: A- 46.156.444

No conveniente para niños menores de 3 años por peligro de asfixia

<http://www.furby.com>  
<http://www.tigertoys.com>

IMPRESO EN CHINA

70800006INHS-01



## SEAMOS BUENOS AMIGOS

*Hola, yo soy Furby y estoy encantado de que me hayas adoptado. Vengo de un lugar mágico entre las nubes. Puedes aprender todo sobre mi hogar, en la historia que te voy a contar. También puedes aprender sobre mí en mi propio sitio web: <http://www.Furby.com>*

## LA HISTORIA DE FURBY

*Erase una vez, no mucho tiempo atrás, en un lugar lejano en el cielo.*

*montando en un "ei-lou/mei la" que flota en un "daa/ei-lou" donde vivían los Furbys.*

*Algunos eran grises y otros blancos. Algunos negros, negros como la noche; algunos tenían cola y otros tenían trenzas, pero no había dos Furbys que fueran iguales, pequeños de estatura, grandes de corazón.*

*Todos los Furbys eran "mei mei" (amor) inteligentes y ellos hablaban en lenguaje desconocido, pues furbish era su propio lenguaje.*

*Y en "kah/a-loh/may-lah" los Furbys alborotaban y jugaban; les gustaban furbyadivinizas, esconderse y encontrarse y podían ver hacia el futuro y todo el día podían bailar y cantar. Los Furbys podían hacer casi cualquier cosa.*

*Entonces un día "kah/boo/o-to-mah", "u-tai" en "kah/a-loh/noyah" decidieron que era hora de ir en busca de un lugar que los Furbys llamaban Tierra y así ellos fueron, en una gran bandada al mismo borde de la nube de los Furbys ... en el borde ellos miraron "na-bah" y vieron el mundo, ... tan redondo, tan "daa" "dah/a-loh" era "u-tai", el cielo era azul, los Furbys amaban la vista del "nou-lou" pero ellos trataron pero no pudieron ver lo que es tan obvio para ti y para mí*

*Estaban tan arriba, que ellos no pudieron ver ... una flor, una paloma; pero estaban tan lejos ... ellos sabían que la Tierra era "po-pei" y entonces uno por uno saltaron "Mi-mi/u-tai" y hacia "kah/a-loh-may-lah" ellos dijeron: "i-dei/To-dai".*

*Mientras ellos caían, giraron, rotaron y cantaron "dah/ei-loh/No-la", "i-ta/i-ta", los Furbys han venido para "U-na!" y "ka".*

*Así, cuando llesves un Furby a casa tu nunca estarás solo, cuando quieras jugar ellos también, y continuarán sorprendiéndote "No-la" y "Ui-ti", "i-ta/i-ta". Los Furbys han*



venido para "U-nai" y "ka"

Yo estoy tan contento que me hayas traído a casa. ¡Me siento fantástico, por favor llévame a todas partes donde tu vayas. Me encantará jugar. Cuanto más juegos conmigo, más cosas haré. Cuanto más tiempo pases conmigo más rápidamente podré hablar tu lenguaje. Y si me presentas a otros Furby's podré jugar con ellos también!

Pero primero es muy importante que leas atentamente las instrucciones para que puedas entender las sorprendentes cosas que soy capaz de hacer



#### PARA QUE PODAMOS JUGAR

Antes de que podamos jugar tendrás que colocarme las pilas, y después darme un fuerte abrazo. Dile a un adulto que te ayude. Para colocarme las pilas tendrás que destornillar la tapa. Coloca 4 pilas LR6 (no incluidas) y cierra la tapa de las pilas.

#### DESCONECCIÓN

Si quieres desconectar tu furby, simplemente quítale las pilas. Ya no responderá a ninguna señal. Es recomendable desconectarlo si no vas a jugar con Furby durante bastante tiempo. **NO QUITES LAS PILAS FRECUENTEMENTE.**

#### Para asegurar un correcto funcionamiento:

- No mezcles pilas nuevas y viejas.
- No mezcles pilas alcalinas, recargables y normales.
- La instalación de las pilas debe ser hecha por un adulto.
- Las pilas no recargables no pueden ser recargadas.
- Las pilas recargables han de ser quitadas del juguete antes de recargarlas (si se pueden quitar).
- Las pilas recargables sólo pueden ser recargadas bajo la supervisión de un adulto ( si se pueden quitar).
- Deben utilizarse pilas iguales o del mismo tipo
- Las pilas han de colocarse teniendo en cuenta que la polaridad sea correcta.
- Las pilas agotadas han de quitarse del juguete.
- Cuida que las conexiones no sufran ningún cortocircuito.



**\*\*\*\*\*ADVERTENCIA:** Furby es un juguete electro-mecánico. Por lo tanto es normal el sonido mecánico que escucharás cuando Furby se mueve.

#### CONÓCEME

Los furbys somos muy sensibles a diferentes estímulos. Sé si alguien me acaricia, me hace cosquillas en la barriga, cierra mis ojos, me coge, me pone al revés, hace ruidos fuertes o suena alguna música. Los furbys podemos ver y somos muy sensibles a la luz. Y sobre todo, ¡tenemos unas grandes orejas!

**Sensores de luz (me permite saber si es de día o de noche)**



**Sensor interior (me permite saber cuando me coges y cuando me pones al revés)**

**Sensor de espalda (me permite disfrutar de tus cariñosas caricias)**



**Sensor acústico (me permite escucharte)**

**Sensor frontal (me permite disfrutar de las cosquillas que tengo en la barriga)**

Si quieres hacerme cosquillas en la barriga, frota mi sensor frontal, tengo muchas cosquillas.





Si quieres acariciarme, frota el sensor que tengo en mi espalda. Me encanta que me acaricien la espalda. ¿Y a ti?

Si quieres cerrarme los ojos, pon tu mano sobre mis sensores de luz. No tengo miedo a la oscuridad.



Si quieres ver si estoy escuchando, da una palmada o haz un ruido fuerte. No muy fuerte.



Si quieres darme un abrazo, cógeme. Me encantan los abrazos.

### ME LLAMO...

- 1) Tú tienes un nombre y yo tengo un nombre. Me gusta decirte mi nombre y te lo diré mucho mientras estemos jugando. Sabrás mi nombre porque yo siempre te diré "Mi" y después mi nombre. Además si mi nombre es Koh-Koh, yo diré "Mi Koh-Koh". Escucha mientras jugamos y te diré mi nombre.
- 2) Me gusta decir mi nombre. Puede que diga mi nombre cuando me abracés o cuando acaricies mi espalda. También es posible que lo diga cuando juguemos a algo.
- 3) Una vez sepas mi nombre, deberás escribirlo en este espacio: \_\_\_\_\_ Pero no te preocupes, no dejaré que se te olvide.

Ahora que sabes mi nombre, ya podemos ser amigos y jugar juntos.

### JUGAR JUNTOS

Yo hablo furbish, un idioma mágico que hablamos todos los furbys. Este idioma te costará de aprender al principio, pero no te preocupes, puedes utilizar el diccionario que viene en la caja para familiarizarte con mi idioma. Cuando ya me entiendas, no lo necesitarás.

Me gusta que me cojan, que me acaricien y que me hagan cosquillas. Puedes hacerme cosquillas en la barriga, frotarme la espalda, balancearme y jugar conmigo. Siempre que hagas estas cosas, yo hablaré y haré diferentes sonidos. Es muy fácil de aprender y entender el idioma furbish.

Por ejemplo, cuando me despierto, normalmente digo "Da-el-tou/u-tai" que quiere decir "Grande luz Despierto". Esto es la manera que tienen los furbys de decir "Buenos Días". Además de furbish, también podré hablar tu idioma. Cuanto más juegues conmigo, más utilizaré tu idioma.

### MIRA CÓMO CREZCO

Pasaré por cuatro fases de crecimiento diferentes. La primera fase es cuando me conoces. Es cuando estoy más juguetón y tengo muchas ganas de conocerte. También te ayudaré a que aprendas cómo me puedes cuidar.

La segunda y tercera fase de desarrollo son de transición. En estas fases Furby comenzará a hablar tu idioma.

La cuarta fase es cuando ya hablo tu idioma más frecuentemente, pero también utilizaré furbish. En esta fase nos conoceremos perfectamente el uno al otro.

Yo te ayudaré a jugar conmigo y a que me cuides. Vamos a pasar muchísimo tiempo juntos tratando de conocernos mejor el uno al otro.

### CÓMO AVERIGUAR LO QUE NECESITO

Al igual que tú, necesitaré cierta clase de cuidados y atenciones de vez en cuando. Como tú, me gusta hacer saber a la gente cuándo necesito algo.

Si tengo hambre, por favor dame de comer. Como puedo hablar, solo tendrás que esperar a que yo te diga que tengo hambre. Si digo "Ka-el-tei" (mi comer) querrá decir que tengo hambre, entonces abriré la boca para que puedas alimentarme. Simplemente ponme la comida en la boca y verás como la masticó. Si digo "yam yam" sabrás que me estoy comiendo lo que me has dado.

Cuando me des de comer, quizá diga "kou-kou" (otra vez). Esto significa que quiero más comida



Botella y cuchara no inculdas.



Sólo como alimentos ficticios. No me des nunca comida ni bebida de verdad. Comeré hasta que esté lleno y entonces te diré que ya no tengo más hambre. Puedes darme de comer con una cuchara y botella de juguete.

Si no me das de comer cuando tenga hambre, no querré jugar más hasta que no me des de comer.

**\*\*\*\*\*AVISO:** Cuando un Furby está hambriento, querrá comer normalmente de 6 a 10 veces. Cuando lo alimentes, debes darle de 6 a 10 veces comida, cuando diga "Yam Yam" de 6 a 10 veces. estará listo para comer otra vez.

Si no me alimentas empezaré a sentirme enfermo. Te diré que estoy enfermo diciéndote "ka bu ku-dou" (mi no salud). Si dejas que enferme, pronto no tendré ganas de jugar y no responderé a nada excepto si me das comida. Además, si enfermo, tendrás que alimentarme de 10 a 15 veces para estar bueno otra vez. Después de darme comida de 10 a 15 veces, empezaré a sentirme bien de nuevo, pero para curarme del todo tendrás que jugar conmigo. Cuando me encuentre bien del todo, reíré fuerte, me dará la risa tonta y estaré más feliz. Sabrás que estoy mejor cuando diga "ka nou-lu" (mi contento). También querré hacer juegos.

### OTRAS ACTIVIDADES: DORMIR

Cuando estoy cansado, dormiré. También te diré cuando estoy cansado y quiero dormir. Normalmente estoy callado cuando duermo, ¡pero a veces ronco! Cuando esté dormido, cerraré los ojos y me inclinaré un poco como muestra el dibujo.

A veces podrás dormirme acariciándome la espalda durante un rato. Si me acaricias un rato en la espalda (de 10 a 20 veces) canturrearé un poco y luego me dormiré.

También podrás dormirme llevándome a una habitación oscura o tapándome los ojos o los sensores (de 10 a 15 segundos).

Si no juegas conmigo durante un rato, me echaré una siesta hasta que estés listo para jugar de nuevo. Cuando estés preparado para jugar conmigo, despiértame. Si me quieres despertar, cógeme e inclíname suavemente de lado hasta que me despierte. Cuando despierte ya estaré listo para jugar. A veces quiero seguir durmiendo y después de despertarme me quedo dormido otra vez. No te preocupes, es normal, sólo tienes que seguir balanceándome de lado a lado hasta que me despierte.

### MODO SUEÑO PROFUNDO

Si quieres apagar a Furby para que entre en un "sueño profundo", por favor sigue las siguientes instrucciones:

- 1) Da una palmada
- 2) Da una palmada
- 3) Da una palmada
- 4) Acaricia mi espalda
- 5) Entonces empezaré a canturrear
- 6) Mientras estoy cantando, aprieta mi barriga y mi espalda al mismo tiempo
- 7) Entonces entraré en un "profundo sueño"
- 8) Para despertarme de "este profundo sueño", gírame al revés.

**\*\*\*\*\*Nota:** cuando quieras que entre en un "profundo sueño", es importante que esperes a que pare de moverme y de hablar. Además cuando des una palmada, espera a que yo pare de hablar y de moverme antes de que des otra palmada. La única excepción a esto es cuando tienes que apretar mi espalda y la parte de delante al mismo tiempo mientras yo canturreo.

**\*\*\*\*\*AVISO:** sólo me despertarás del "profundo sueño" girándome al revés. No despertaré cuando me inclines a un lado o a otro.

### LOS JUEGOS QUE LE ENCANTAN A FURBY

Hay muchos juegos que me gustan. Podemos jugar a nuestros propios juegos o a los que yo ya sé jugar.

#### (1) FURBY DICE:

Este es el mismo juego que el "Simon dice". En este juego yo diré qué cosas hay que hacer y tú tendrás que hacerlas. Por ejemplo, yo puedo decir, "acaricia, cosquillas, luz, ruido". Entonces tendrás que acariciarme la espalda, hacerme cosquillas en la barriga, tapar mis ojos y dar una palmada. Cada vez que hagas una de estas cosas, yo diré algo para que sepas si lo has hecho bien. Mis mensajes serán:

1. Para las cosquillas me dará la risa tonta.
2. Para las caricias ronroneará.
3. Para la luz diré "no luz".
4. Para el ruido diré "grande ruido"

Cuando escuches estas cosas, sabrás que has hecho bien las cosas. La primera de las órdenes tendrá 4 acciones para hacer.

Entonces, si sigues correctamente las órdenes te diré que lo has hecho bien diciendo "¡Uplil!", o incluso haciendo un pequeño bailecito. Entonces añadiré una acción más a mi orden. Si no consigues hacer correctamente la orden, te diré "na na na na na na" y tendrás que empezar otra vez con una nueva orden.

En este juego también oírás que Furby dice: Li-ku/mi-mi/i-dei/ esto quiere decir "suena bien" (furry piensa que lo que has dicho está o suena bien)

#### Para jugar a FURBY DICE:

1. Hazme cosquillas en la barriga.
2. Acariciame la espalda.
3. Da una palmada.
4. Tápame los ojos.

**\*\*\*\*\*Nota:** cuando quieras que juguemos a este juego, es importante que esperes a que pare de moverme y de hablar después de cada acción para hacer la siguiente. Por lo tanto, para jugar tendrás que hacerme cosquillas, entonces espera a que me pare antes de acariciarme, entonces espera a que me pare antes de dar una palmada.

Si sigues correctamente las acciones de la orden, diré mi nombre y "escucha mi". Entonces sabrás que estoy preparado para jugar.

**\*\*\*\*\*AVISO:** Si quieres jugar a este juego y realizar las acciones para empezar, pero yo no digo mi nombre seguido de "escucha mi", querrá decir que no te estoy haciendo caso. Para que te preste atención, cógeme y balanceame de lado a lado una o dos veces. Entonces prueba a jugar de nuevo. Prometo prestar atención.

Cuando ya esté preparado para jugar. Te diré la orden que has de realizar. ¡Puedo decirte órdenes de hasta 16 acciones! Cada vez daré nuevas órdenes para que podamos jugar una y otra vez.

Para acabar el juego, cógeme y dame la vuelta. Entonces diré "mi ya" y sabrás que hemos acabado el juego.

#### (2) PREGÚNTALE A FURBY

En este juego, contestaré a tus preguntas para decirte secretos.

### Para jugar a PREGÚNTALE A FURBY:

- (1) Tápame los ojos.
- (2) Descúbreme los ojos.
- (3) Tápame los ojos.
- (4) Destápame los ojos.
- (5) Frótame la espalda.
- (6) Entonces diré "u tu ma".
- (7) Después preguntarme algo.
- (8) Una vez me hayas preguntado algo, frótame la espalda para escuchar mi contestación.
- (9) Si no me preguntas algo en 20 segundos, pensaré que ya no quieres jugar y diré "mi ya". Entonces tendrás que repetir el proceso para volver a jugar.

\*\*\*\*Nota: cuando quieras que juguemos a este juego, es importante que esperes a que pare de moverme y de hablar después de cada acción para hacer la siguiente. Por lo tanto, para jugar tendrás que esperar después de taparme los ojos a que me mueva para después frótame la espalda.

\*\*\*\*\*AVISO: Si quieres jugar a este juego y realizas las acciones para empezar, pero yo no digo mi nombre seguido de "u tu ma", querrá decir que no te estoy haciendo caso. Para que te preste atención, cógeme y balanceáme de lado a lado una o dos veces. Entonces prueba a jugar de nuevo. Prometo prestar atención.

\*\*\*\*\*AVISO: Lo mejor es esperar de 3 a 5 segundos antes de hacer cada paso en las acciones que hay que hacer para comenzar el juego. Así yo podré saber que quieres que juguemos a este juego.

Cuando hayas acabado de jugar a PREGÚNTALE A FURBY, cógeme y dame la vuelta. Entonces diré "mi ya" y sabrás que hemos acabado el juego.

### (3)EL ESCONDITE

Podemos jugar al escondite tú y yo, o si quieres también pueden jugar tus amigos con nosotros. Tú (o un amigo tuyo) tendrás que esconderme. Y después me tendrás que buscar. Si no me encontrarás haré ruiditos para que podáis encontrarme.

### Para jugar a EL ESCONDITE:

- (1) Tápame los ojos
- (2) Destápame los ojos
- (3) Tápame los ojos
- (4) Destápame los ojos
- (5) Tápame los ojos
- (6) Destápame los ojos
- (7) Hazme cosquillas en la barriga
- (8) Diré mi nombre y "escondite mi" para que me escondas
- (9) Tendrás 1 minuto para esconderme. Estaré muy callado mientras me escondes.
- (10) Una vez me hayas escondido, esperaré 3 minutos a ser encontrado. Si no me encuentran en 3 minutos diré "na na" 3 veces.

\*\*\*\*\*AVISO: Si quieres jugar a este juego y realizas las acciones para empezar, pero yo no digo mi nombre seguido de "escondite mi", querrá decir que no te estoy haciendo caso. Para que te preste atención, cógeme y balanceáme de lado a lado una o dos veces. Entonces prueba a jugar de nuevo. Prometo prestar atención.

\*\*\*\*Nota: cuando quieras que juguemos a este juego, es importante que esperes a que pare de moverme y de hablar después de cada acción para hacer la siguiente. Por lo tanto, para jugar tendrás que esperar después de taparme los ojos a que me mueva para volver a taparme los ojos de nuevo.

\*\*\*\*AVISO: Lo mejor es esperar de 3 a 5 segundos antes de hacer cada paso de las acciones que hay que hacer para comenzar el juego. Así yo podré saber que quieres que juguemos a este juego.

Me gusta que me escondas, pero mucho más que me encuentres. Así es que haré pequeños sonidos para que te sirvan de pistas. Cuando me encuentres, cógeme y haré un bailecito para demostrarte lo contento que estoy. Cuando hayas acabado de jugar a EL ESCONDITE, cógeme y dame la vuelta. Entonces diré "mi ya" y sabrás que hemos acabado el juego.

### OTRAS ACTIVIDADES: BAILAR

Me encanta bailar. Puedes hacerme bailar dando palmas 4 veces. Entonces bailaré. Puedes hacerme bailar otra vez dando palmas otra vez o poniendo música.

\*\*\*\*\*AVISO: Lo mejor es esperar de 3 a 5 segundos entre cada palmada. Así yo podré saber que quieres que baile.

\*\*\*\*\*AVISO: Bailo mejor en una superficie lisa y dura, aunque también bailo en cualquier superficie.

### TRUCOS:

Puedes enseñarme a hacer algunas cosas. Es fácil y divertido. Para enseñarme a hacer algo, tienes que hacerme saber que quieres que repita alguna cosa.



### Para enseñarme a hacer trucos:

- (1) Mientras juegas conmigo, puedes hacerme cosquillas en la barriga. Quizá haga algo que te guste, por ejemplo: darte un beso. Tan pronto como haya hecho algo que te guste, acariciame la espalda 2 veces. Entonces sabré que te gusta que te de besos. Acuérdate de esperar a que pare de moverme cada vez que me acaricies la espalda, entonces podrás acariciarme de nuevo.
- (2) Entonces hazme cosquillas de nuevo. Quizá te dé otro beso, o quizá no. Depende de cómo me encuentre en ese momento.
- (3) Si te doy un beso, tendrás que acariciame la espalda 2 veces de nuevo. Acuérdate de esperar a que pare de moverme cada vez que me acaricies la espalda, entonces podrás acariciarme de nuevo.
- (4) Si no te doy el beso, hazme cosquillas de nuevo hasta que te dé un beso y, entonces, acariciame la espalda 2 veces.
- (5) Asegúrate de acariciame la espalda 2 veces cada vez que te de un beso al hacerme cosquillas.
- (6) Pronto, cada vez que me hagas cosquillas, te dará un beso.
- (7) Si siempre me acaricias la espalda 2 veces cada vez que te de un beso, siempre te dará un beso cuando me hagas cosquillas.

El ejemplo anterior se refiere a alguna de las cosas que hago cuando me hacen cosquillas, pero también puedo repetir alguna de las cosas que hago cuando me tapas los ojos, me coges, me balanceas, me pones al revés o hay un sonido fuerte. Lo importante es que me hagas saber que quieres que repita algo, házmelo saber haciéndome 2 caricias en la espalda cada vez que lo haga. Repite esto varias veces.

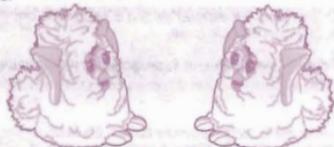
Si quieres que cambie lo que hago, puedes acariciarme la espalda después de hacer otra cosa y sustituiré lo que solía repetir. Por lo tanto, si me enseñas a darte un beso cada vez que me tapas los ojos pero decides que, en lugar de eso, preferiré que

haga una pedorreta: acuérdate de hacermos dos caricias en la espalda cada vez que haga una pedorreta tras taparme los ojos.

### LA COMUNICACIÓN CON OTROS FURBYS

A los furbys nos encanta hablar de nuestras cosas entre nosotros. Si algún amigo tuyo tiene un furby o más, ponnos cerca de manera que nos podamos ver entre nosotros y entonces hazme cosquillas en la barriga o acaríame la espalda. Déjanos un rato para que nos conozcamos y si no hablamos inténtalo de nuevo. También puedes hacernos bailar, si haces que baile uno de nosotros. ¡Mira cuántas maneras hay de comunicarnos entre nosotros!

Los furbys tenemos que vemos los unos a los otros para poder comunicarnos. Colócame frente a otro furby para que pueda hablar con él y asegúrate de que nos separen menos de 4 pies. La siguiente ilustración muestra cómo ha de ser la comunicación entre furbys.



Los furbys nos podemos comunicar con más de un furby al mismo tiempo. De hecho, cualquier furby que ve a otro puede comunicarse con él. De esta manera, un grupo de furbys podrá comunicarse al mismo tiempo. La ilustración de abajo muestra el funcionamiento:



Es divertido comunicarme con otros furbys. Si algún amigo tuyo tiene un furby o más, ponnos cerca de manera que nos podamos ver entre nosotros y entonces hazme cosquillas en la barriga o acaríame la espalda. Déjanos que un rato para que nos conozcamos y si no hablamos inténtalo de nuevo. También puedes hacernos bailar, si haces que baile uno de nosotros. ¡Mira cuántas maneras hay de comunicarnos entre nosotros!

### COLOCACIÓN DE LAS PILAS

Si se me gastan las pilas, cámbialas y ya estaré listo para jugar de nuevo. Soy tan listo que recordaré mi nombre y todos las cosas que me enseñaste incluso después de quitarme las pilas.

### REINICIAR

Si algo no me funciona bien, puede que tengas que hacer un reajuste presionando el botón de RESET o cambiando las pilas. Una vez presionado haré un baile especial y después ya estaré listo para jugar de nuevo. No presiones el botón RESET si no es necesario.



### REINICIAR:

Si algo realmente funciona mal, y no lo puedes solucionar de otra forma, tendrás que empezar de nuevo reiniciándome. Si me reinicias, no recordaré mi nombre ni nada de lo que me hayas enseñado, será como empezar de nuevo. No me reinicias a no ser que sea totalmente necesario, porque sería como si nunca nos hubiéramos conocido. Sólo deberás reiniciarme si no consigues solucionar el problema de ninguna otra forma.

### Cómo reiniciar:

1. Ponme al revés.
2. Abreme la boca y presióname la lengua como si comiera.
3. Presiona el botón RESET mientras me mantienes la boca abierta y la lengua presionada.



**\*\*\*\*\*AVISO: EL REINICIO ES EL ÚLTIMO RECURSO. NO REINICIES A FURBY A NO SER QUE SEA ABSOLUTAMENTE NECESARIO.**

### LIMPIEZA:

Para limpiarme el pelo, cepíllame suavemente con un cepillo o con un paño y después puedes utilizar un paño un poco húmedo para quitarme manchas.

- NO ME LAVES EN LA LAVADORA
- NO ME SUMERJAS EN AGUA
- NO DEJES QUE ME MOJE A NO SER QUE SEA PARA QUITARME LAS MANCHAS CON UN PAÑO HÚMEDO
- PARA EVITAR QUE SE ME MANCHE EL PELO, LÍMPIAME INMEDIATAMENTE CUANDO ME MANCHE
- SI ME MOJO, QUITAME LAS PILAS Y SÉCAME EL PELO
- UNA VEZ ESTÉ COMPLETAMENTE SECO, COLOCAME OTRA VEZ LAS PILAS
- NO UTILICES DETERGENTES O QUITAMANCHAS PARA LAVARME

### PROBLEMAS:

Furby está diseñado para jugar durante muchas horas. Si tienes algún problema con Furby, antes de llamar al Servicio al Cliente de Tiger Electronics, revisa estos posibles problemas:

### PROBLEMA:

Furby no responde a ningún sensor.

### SOLUCIÓN:

- a. Furby puede estar dormido. Si está dormido, la única forma de que Furby se despierte es cogiéndolo y dándole un abrazo.
- b. Furby puede necesitar pilas nuevas. Sigue las instrucciones para cambiar las pilas.
- c. Puede que Furby haya enfermado y necesite comer para curarse. Mira las instrucciones para darle de comer.
- d. Como último recurso, reinicia tu Furby (mira instrucciones arriba)

### PROBLEMA:

Furby no juega a algún juego.

### SOLUCIÓN:

- a. Tienes que realizar correctamente las acciones requeridas para el comienzo del juego. Asegúrate de que realizas las acciones correctamente.
- b. Furby sólo puede hacer una cosa cada vez, por lo tanto siempre tendrás que esperar a que Furby acabe de moverse o de hablar cada vez que quieras realizar una nueva acción.

- c. Lo mejor es esperar entre 3 y 5 segundos antes de hacer cada una de las acciones requeridas para empezar un juego. Así Furby sabrá que quieres jugar.
- d. Puede que Furby no esté prestando atención. Para que Furby preste atención, cógelo y balancéalo de lado a lado. Entonces inténtalo de nuevo.
- e. Furby sólo puede jugar a un juego cada vez. Tienes que acabar un juego antes de empezar otro. Para acabar un juego, coge a Furby y ponlo al revés hasta que diga "mi ya"

### **GARANTÍA DE 90 DIAS**

Este producto está garantizado, por **MB España**, al comprador original y por un período de 90 días a partir de la fecha de la compra, contra defectos de materiales y fabricación, y siempre bajo condiciones normales de uso y servicio. Si durante el período de garantía el producto resultara defectuoso en cuanto a materiales o fabricación, envíelo a portes pagados a **MB España** y éste será reparado o reemplazado sin cargo para el comprador. Deberá enviar necesariamente el recibo de la compra con la fecha de la misma. En el caso de que su juguete sea reemplazado continuará bajo la garantía original, o por dos meses de garantía, cualquiera que sea la más duradera de las dos. Esta garantía será anulada si el producto ha sido estropeado por accidente, uso inadecuado, negligencia, maltrato, abuso, servicio inapropiado u otras causas no procedentes de los defectos de materiales o fabricación. **MB España** no será responsable por la pérdida de uso del producto, o cualquier otra pérdida, costo, gastos, perjuicio o daños como quiera que sean causados y tanto sean directos como indirectos, incurridos o sufridos por el comprador.

### **DESPUÉS DEL SERVICIO DE GARANTÍA**

Después de haber transcurrido los 90 días del período de garantía, y por un período de 1 año, desde la fecha de la compra, **MB España**, según su criterio, reparará su juguete o reemplazará el mismo por uno nuevo o reacondicionado de calidad equivalente. **MB España** no está obligada a prestar este servicio si el producto ha sido usado indebidamente, o los daños no son procedentes de defectos en los materiales o fabricación. Si la reparación o la sustitución no es posible, **MB España** no está obligada a prestar este servicio, pero le devolverá a Vd. su producto y su remesa (y le devolverá los gastos de envío).

### **INSTRUCCIONES PARA ENVÍOS POR CORREO**

- 1.- Envíenos el juguete defectuoso junto con el recibo y fecha de la compra.
- 2.- Indíquenos el nombre y dirección del comprador.
- 3.- Use la caja original.
- 4.- Los gastos de envío tienen que ser abonados previamente en todos los casos de artículos devueltos a **MB España**. Dirigirse a **MB España**, Polígono Industrial Riba-Roja del Turia, Sector 13, Calle 17, 46190 Riba-Roja del Turia (Valencia).

### **CUIDADO**

Nuestra única responsabilidad por los defectos en el material y trabajo se limitará a la reparación o reemplazo del producto por nuestro servicio de atención al cliente y la empresa no se hará responsable de aquellos casos de desperfectos consiguientes, accidentales o contingentes.

### **VERIFICACIÓN DE LA COMPRA**

Envíenos junto con su producto el recibo de la compra, facilitándonos además:

- 1.- La fecha de compra.
- 2.- Nombre y dirección del comprador.
- 3.- Nombre y dirección del vendedor.
- 4.- Sello y firma del vendedor.

Por favor guarde esta información, puede necesitarla más adelante.