

Disney
PRINCESS



De 2 a 4 jugadores / EDAD 4+



CUIDADO:

PELIGRO DE ASFIXIA-Piezas pequeñas.
No es para niños menores de 3 años.

Juego Vestidos & Coronas™

¡Ayuda a tu Princesa a alistarse para el gran baile!

CONTENIDO: Tablero de juego • 4 peones de Princesa con soporte • 4 vestidos • 4 coronas • 4 bolsos • 4 ramos • Vestidor (2 piezas para la base, 4 separadores para vestidor y techo) • Dado • 20 fichas de cartón

Objetivo

Ser la primera Princesa en regresar al castillo después de recoger tu vestido, bolso, ramo de flores y la corona.

La primera vez que juegas

1. Con cuidado desprende los separadores del vestidor y las fichas de la hoja de cartón. Desecha los residuos.
2. Abre el tablero de juego y colócalo plano sobre una mesa.
3. Saca los peones de Princesa y los accesorios de la bandeja en plástico. Quítale los vestidos a las Princesas y colócalos aparte. **NOTA:** Puedes quedarte con la bandeja para guardar los peones de Princesa y sus accesorios una vez que hayas terminado de jugar.

Para armar el reino

1. Toma las dos piezas de la base del vestidor y trábalas como se ilustra en la Figura 1.

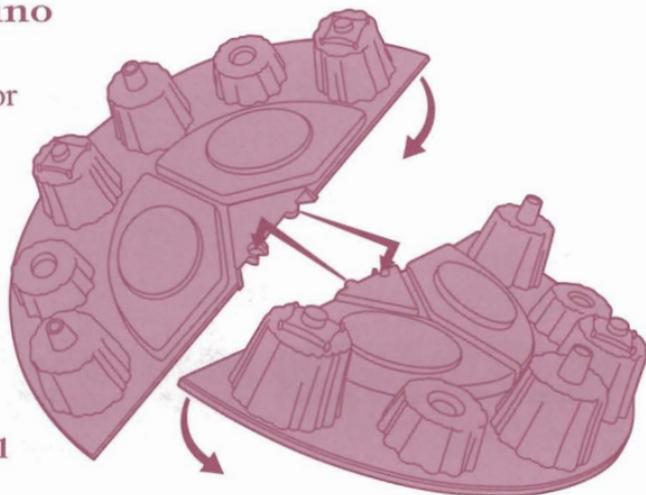


FIGURA 1

2. Coloca la base del vestidor en el espacio recortado en el centro del tablero. Debes girar la base un poco para ajustarla en su lugar.

3. Pliega los cuatro separadores del vestidor por las líneas punteadas. Puedes darte cuenta que cada vestidor viene con una etiqueta para que sepas a cuál Princesa le pertenece.

Introduce el vestidor de Cenicienta en la base de manera que mire hacia su castillo. Siguiendo hacia la derecha, introduce los otros vestidores dentro de la base en el siguiente orden: La Bella Durmiente, Blanca Nieves y Bella y la Bestia.

Asegúrate que cada vestidor esté mirando hacia el castillo que le corresponde.

4. Coloca el techo de plástico sobre los separadores del vestidor para sostenerlos juntos en su lugar.

5. Cada jugador escoge a una Princesa, la coloca sobre un soporte plástico y la pone en el castillo apropiado. Coloca los peones de Princesa que no se usen fuera del juego.

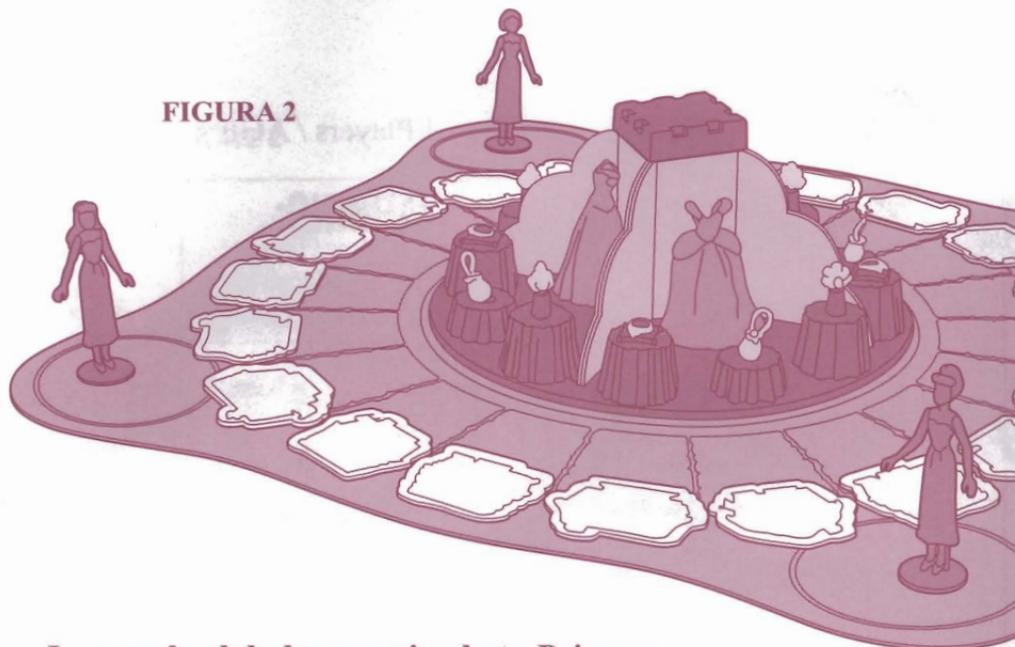
6. Coloca el vestido, el bolso, el ramo de flores y la corona de cada Princesa en su vestidor como se ilustra. Observa que cada Princesa está representada por un color diferente: Blanca Nieves es morada, Cenicienta es azul, Aurora (Bella Durmiente) es rosada y Bella (La Bella y la Bestia) es amarilla.

7. Mezcla las fichas de cartón y colócalas en los espacios de tiendas, con la foto de la tienda mirando hacia arriba. Cuídate de no mirar la imagen que está al reverso. Ver Figura 2 para el armado completo.

¡Alistate para el gran baile!

Cada jugador lanza el dado. El jugador que haya obtenido el mayor número juega primero. El juego continúa hacia la izquierda.

FIGURA 2



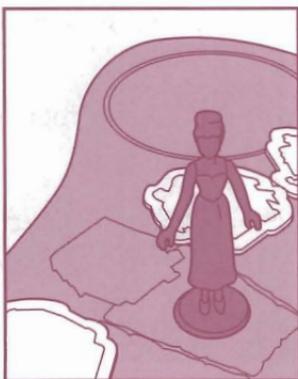
Lanzando el dado y moviendo tu Princesa

Lanza el dado y mueve tu Princesa en cualquiera dirección por el sendero del tablero de juego. Solo puedes mover la cantidad de espacios que te indica el dado, pero puedes mover menos de la cantidad si lo deseas.

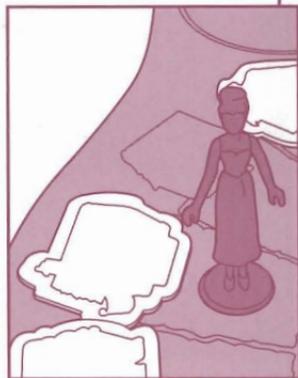
No puedes terminar tu turno en el mismo espacio que ocupe otra Princesa. Si tu turno termina en un espacio que tenga a otra Princesa, mueve hacia delante al próximo espacio disponible.

¿A dónde llegaste?

Si llegaste a un espacio sin ficha, aquí termina tu turno.



Si llegaste a un espacio con una ficha, voltea la para que la puedan ver todos los jugadores.



Tu Princesa

Si volteas una ficha de Princesa que muestra la foto de tu Princesa, escoge uno de los accesorios de tu Princesa para ponérselo a tu peón. Regresa tu peón al espacio al que llegó. Descarta la ficha poniéndola en la caja. Aquí termina tu turno.

Otra Princesa

Si volteas una ficha de Princesa que muestre una foto de otra Princesa, muéstrasela a los otros jugadores y devuélvela boca abajo a su lugar. Aquí termina tu turno.

Ficha con carroza

Si volteas una ficha con Carroza, puedes usarla para moverte a cualquier espacio en el tablero. Puedes usar tu ficha de Carroza en el mismo turno o guardarla para usarla durante otro turno. Si guardas la ficha para otro turno, no lances el dado para ese turno. Descarta la ficha de Carroza en la caja después de usarla. Aquí termina tu turno.

NOTA: Si tu Princesa ha recogido todos sus accesorios y no se ha movido durante el turno, puedes usar la ficha de Carroza para regresar al castillo y ganar el juego.

Para ganar

La primera Princesa en recoger los cuatro accesorios y regresar al castillo a esperar al Príncipe, gana. Si tú eres la ganadora, puedes colocar a tu Princesa arriba del vestidor, para que todos puedan ver qué linda se ve tu Princesa con su vestido.

Para guardar

1. Retira los vestidos y los accesorios de las Princesas y del vestidor. Puedes devolverlas a la caja o colocarlas en la bandeja. NOTA: Si vas a guardar las Princesas en la bandeja, debes ponerles los vestidos.
2. Quita todas las partes del vestidor y separa la base.
3. Devuelve todos los componentes a la caja.

Estamos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo). Canadian consumers please write to: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada, J4G 1G2. Consumidores europeos favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP194YD, o llamar a nuestro teléfono para asistencia: 00 800 2242 7276.

© Disney

The HASBRO, MILTON BRADLEY and MB names and logos are © 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM and ® denote U.S. Trademarks. 42310-I



No es conveniente para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas.
— Peligro de asfixia.

HASBRO.COM 
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS

