

GUESS WHO?

Disney EDICIÓN

INSTRUCCIONES

PARA 2 JUGADORES

EDADES 6+

Objetivo

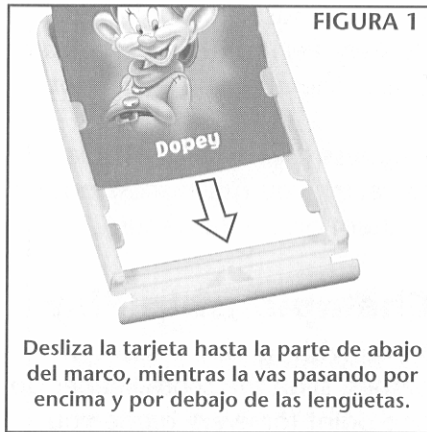
Adivinar el Personaje Misterio Disney de tu oponente antes que él adivine el tuyo.

Contenido

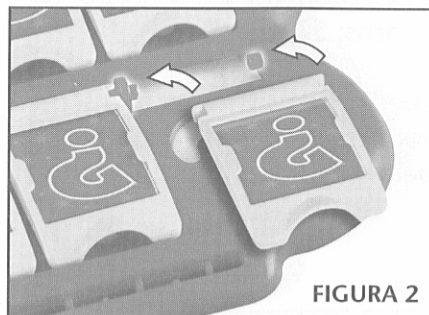
2 bandejas como tablero de juego, 24 tarjetas Misterio, 48 tarjetas con caras y marcos para las caras, 2 marcadores

La primera vez que juegas

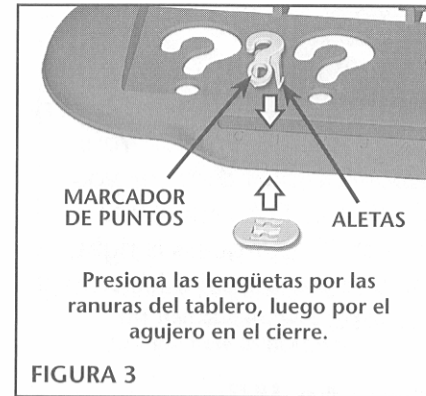
1. Con cuidado desprende los 48 marcos para las caras y los 2 marcadores (en dos partes) de las guías plásticas. Deshazte de los residuos.
2. Con cuidado desprende las 48 tarjetas con las caras y las 24 tarjetas Misterio de la hoja. Deshazte de los residuos.
3. Desliza cada tarjeta con cara dentro de cada marco, como se ilustra en la Figura 1.



4. Traba los 48 marcos ya montados en el tablero del color correspondiente. Ver Figura 2. No importa la posición que el marco ocupa en el tablero. Después de unir cada marco, voltéalos de un tirón hacia arriba y hacia abajo para asegurarte de que encajaron correctamente.



Fija el marcador en cada tablero de juego como se indica en la Figura 3. Utiliza el marcador solo para Juegos de Campeonatos.



Disposición del juego

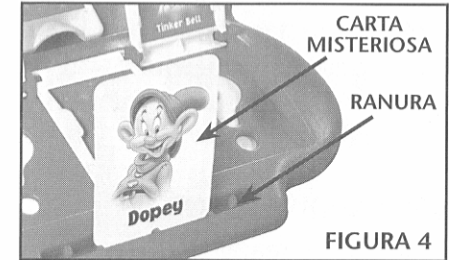
DISPOSICIÓN DE TU TABLERO

Cada jugador escoge un tablero. Coloca tu tablero sobre una superficie plana. Voltea todos tus marcos hacia arriba inclinando tu tablero hacia delante; luego coloca otra vez tu tablero en posición plana. Tu oponente hace lo mismo.

TOMA TU TARJETA MISTERIO

Mezcla todas las tarjetas Misterio. Escoge una tarjeta al azar y encájala en la ranura para tarjeta de Misterio de manera que tu tarjeta Misterio mire hacia ti. Ver Figura 4.

Tu oponente hace lo mismo. Luego coloca las tarjetas Misterio que no se usen fuera del juego. Siéntate frente a tu oponente de manera que no pueda ver el Personaje Misterio de tu tarjeta.



Cómo jugar

TU OBJETIVO

Tu objetivo es adivinar el Personaje Misterio de tu oponente haciéndole una pregunta por turno y eliminando las caras de tu tablero que no corresponden con la descripción de su Personaje Misterio.

LAS CARAS DEL TABLERO

Mira las diferencias entre las 24 caras de tu tablero. Los colores de cabellos y de ojos son diferentes; algunas caras tienen barba o bigotes; algunas están usando sombreros. Mientras juegas, te darás cuenta de otras diferencias entre las caras del tablero.

EN TU TURNO

El jugador más joven siempre comienza primero. En tu turno, puedes hacer una pregunta o adivinar al Personaje Misterio. Pero no tomes tu turno para adivinar el Personaje Misterio hasta que no estés listo. ¡Si fallas en adivinar el personaje correcto, pierdes el juego! Las reglas para preguntar y adivinar el Personaje Misterio se explican más abajo.

HACER PREGUNTAS

Hasta que estés listo para adivinar quién es el Personaje Misterio, por turnos, hazle una pregunta a tu oponente. Cada pregunta debe obtener una respuesta de "sí" o "no". Por ejemplo, puedes preguntar: "¿Tu personaje tiene cabellos blancos?" Tu oponente debe contestarte con un "sí" o con un "no".

Después de la respuesta de tu oponente, puedes eliminar una o más caras de tu tablero. Por ejemplo, si el Personaje Misterio tiene cabellos blancos, voltea hacia abajo todas las caras que tienen cabellos negros, café, rojos o amarillos. Esto te dejará solo con los personajes con cabellos blancos como posible Personaje Misterio. Después de hacer tu pregunta (y voltear las caras que puedas), tu turno termina.

ADIVINANDO AL PERSONAJE MISTERIO

Cuando estés listo para adivinar al Personaje Misterio, hazlo en tu turno en vez de hacer una pregunta.

Para adivinar al Personaje Misterio, di (por ejemplo): "El Personaje Misterio es Blanca Nieves." Tu oponente debe decirte si adivinaste correctamente o no. ¡Si has acertado, ganas el juego! ¡Si has errado, pierdes el juego!

Cómo Ganar

Los jugadores se alternan haciendo preguntas hasta que un jugador decida adivinar. Si adivinas correctamente –o si tu oponente falla en adivinar– ¡ganas el juego!

Juego Desafío

Para más desafío, ambos jugadores toman dos tarjetas de Misterio y las colocan una al lado de la otra en sus ranuras para la tarjeta Misterio. Tu objetivo es adivinar los dos personajes de tu oponente antes de que él adivine los tuyos.

Puedes decir "ambos o "alguno" cuando hagas tus preguntas sobre los Personajes Misterio. Por ejemplo, puedes preguntar "¿Son femeninos los dos personajes misterio que?" o

"¿Alguno de tus personajes misterio tiene el cabello negro?" Ten mucho cuidado a la hora de eliminar caras en tu tablero: ¡acuérdate de cuáles preguntas has formulado!

Por ejemplo, preguntas "¿Alguno de los personajes tiene barba?" La respuesta de tu oponente es "sí". No puedes voltear a ninguna de tus caras, porque aunque un Personaje Misterio definitivamente tiene barba, ¡el otro quizás no la tenga!

Para adivinar a los Personajes Misterio correctamente, debes adivinar a ambos en el mismo turno.

Juego de campeonato

Si deseas jugar una serie de juegos, desliza el marcador un punto cada vez que ganas. ¡El primer jugador en ganar cinco juegos es el campeón!

Piezas de repuesto

- Juego de repuesto para los 48 marcos plásticos: \$3/el juego
- Juego de repuesto para las tarjetas con caras: \$2/el juego
- Juego de repuesto para las tarjetas Misterio: \$2/el juego

Especifique los artículos requeridos y envíenos su pedido a la dirección inscrita más abajo. Asegúrese de incluir su nombre y dirección con un cheque o una orden de pago hecho a:

Hasbro Games
Consumer Affairs Dept.
P.O. Box 200
Pawtucket, RI 02862
Tel: 888-836-7025 (toll-free)

Estaremos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Los clientes de Estados Unidos favor escribir a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo alguno). Los clientes canadienses favor escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada, J4G 1G2. Los clientes europeos favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP19 4YD, o a nuestro teléfono para ayuda al: 00 800 2242 7276.

© Disney. The HASBRO, MILTON BRADLEY and MB names and logos are ® & © 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM and ® denote Reg. US Pat. & TM Office.

40047-I



No se recomienda a niños menores de 3 años. Por contener piezas pequeñas – peligro de asfixia.

