Guess Who?

MARVEL HEROES

EDICIÓN

INSTRUCCIONES

PARA 2 JUGADORES

EDAD 6+

Objetivo

Adivina el personaje misterio de Marvel de tu oponente antes de que él descubra quién es el tuyo.

Contenido

2 bandejas de juego • 24 tarjetas Misterio • 48 tarjetas con caras y marcos para las caras
• 2 marcadores

La primera vez que juegas

1. Con cuidado desprende los 48 marcos para las caras y los 2 marcadores en dos piezas de las guías de plástico. Desecha los residuos.

2. Con cuidado desprende las 48 tarjetas con las caras y las 24 tarjetas Misterio de la hoja. Desecha los residuos.

3. Sostén la tarjeta con la cara de manera que puedas ver el número debajo del saliente como se muestra en la Figura 1.

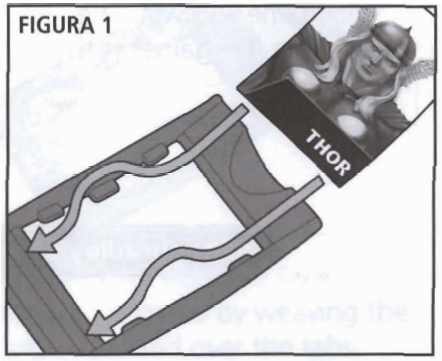


FIGURA 1

4. Al azar desliza una tarjeta con cara dentro de un marco, entrelazando la tarjeta por debajo y por encima de las lengüetas, y empujándola hasta que quede encajada en las ranuras internas del marco. (Ver Figura 1.)

5. Une los 48 marcos con sus caras al marco del tablero. El color de las tarjetas debe combinar con el color del marco del tablero de juego. No es importante qué posición ocupan los marcos. Después de unir todos los marcos, voltéalos hacia arriba y hacia abajo para asegurarte de que hayan encajado bien. Ver Figura 2.

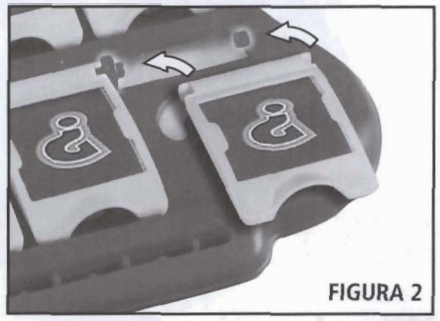
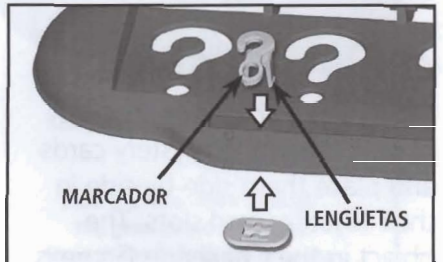


FIGURA 2

6. Une el marcador a cada tablero como se muestra en la Figura 3. Usa el marcador solo para Juegos de Campeonato.



Presiona las lengüetas hacia abajo por las ranuras del tablero, luego por el agujero en el cierre.

FIGURA 3

Disposición del juego

DISPOSICIÓN

Cada jugador escoge un tablero y lo coloca sobre una superficie plana. Voltea todos los marcos hacia arriba inclinando el tablero hacia delante, luego coloca tu tablero en posición plana.

TOMA TU TARJETA MISTERIO

Mezcla todas las tarjetas Misterio. Escoge dos tarjetas al azar, luego toma aquella con la cual quieres jugar. Encaja tu tarjeta Misterio en la ranura de manera que tu Personaje Misterio quede frente a ti (Ver Figura 4). Devuelve la tarjeta que no elegiste y colócala de última en la pila.

FIGURA 4

Tu oponente hace lo mismo. Coloquen las tarjetas Misterio que no se usan fuera del juego. Siéntate de frente a tu oponente para que él o ella no pueda ver el Personaje Misterio de tu tarjeta.

Cómo jugar

1. El jugador más joven comienza.

2. En tu turno puedes hacer una pregunta o adivinar quién es el Personaje Misterio. **(CONSEJO: No uses tu turno para adivinar al Personaje Misterio a menos que estés seguro de estar correcto, sino pierdes la partida automáticamente.)**

HACER PREGUNTAS

Fíjate en las diferencias entre las 24 caras en tu tablero de juego. El color de los cabellos como también el color de la piel son diferentes; algunas caras tienen máscaras o gafas; algunos son hombres y otras son mujeres.

En cada turno, hazle una pregunta a tu oponente hasta que estés listo para adivinar quién es el Personaje Misterio. Cada pregunta debe ser contestada con un "sí" o un "no".

Por ejemplo: Puedes preguntar: ¿Tiene tu Personaje Misterio una máscara? Tu oponente debe contestarte con un "sí" o un "no".

Después de contestar tu oponente, puedes eliminar una o más caras en el tablero. Por ejemplo, si tu oponente contesta: "Sí, el Personaje Misterio tiene máscara", voltea todas las caras que no tengan máscaras, pues estos no pueden ser el Personaje Misterio.

Después de preguntar y voltear tantas caras como puedas, tu turno termina.

PARA ADIVINAR AL PERSONAJE MISTERO

Cuando estés listo para adivinar al Personaje Misterio, hazlo en tu turno **EN LUGAR DE** hacer una pregunta.

Por ejemplo, si tú crees que el Personaje Misterio es el Hombre Araña, dile a tu oponente: "Creo que el Personaje Misterio es el Hombre Araña". Tu oponente debe decirte si adivinaste bien o no.

Para ganar el juego

Una vez que hayas dado el nombre del Personaje Misterio, verás si ganaste o perdiste. Si acertaste al adivinar, ¡eres el ganador! Si fallas en adivinar, ¡pierdes la partida!

Juego Desafío

Para más desafío, ambos jugadores toman dos tarjetas Misterio y las colocan una al lado de la otra en las ranuras para las tarjetas Misterio. El objetivo del Juego Desafío es adivinar ambos Personajes Misterio de tu oponente.

Debes decir "ambos" o "ninguno" cuando te hacen preguntas sobre tus Personajes Misterio. Por ejemplo, puedes preguntar: "¿Son ambos personajes mujeres?" o "¿Alguno de tus Personajes Misterio lleva algo verde?" Ten mucho cuidado cuando eliminas caras en tu tablero y trata de recordar las preguntas que ya has hecho.

Para adivinar a los Personajes Misterio correctamente, debes adivinar a ambos en el mismo turno.

Juego de campeonato

Si deseas jugar una serie de partidas, desliza el marcador en el tablero un punto por cada partida que ganas. El primer jugador en ganar 5 partidas es el campeón.

Estamos felices de escuchar sus preguntas o comentarios sobre este juego. Los clientes de Estados Unidos favor escribir a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo alguno). Los clientes canadienses favor escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC Canada, J4G 1G2. Los clientes europeos favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP194YD, o a nuestro teléfono de ayuda al: 00 800 2242 7276.

MARVEL, Héroes Marvel y sus distintivos relacionados son marcas registradas de Marvel Characters, Inc., y se utilizan con permiso. Derecho de autor © 2006 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. www.marvel.com. Autorizado bajo licencia por Marvel Characters, Inc.

The HASBRO, MILTON BRADLEY and MB names and logos and GUESS WHO are ® & © 2006 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks. 1015384201

No es conveniente para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas – peligro de asfixia.

miltonbradley.com